ゲームキューブ完璧攻略シリーズ

■スーパーモンキーボールプレイヤーズBOOK
■どうぶつの森＋のんびり生活ブック
■バーチャストライカー3ver.2002ロード・トゥ・インターナショナルカップ究極ガイド
■スーパーモンキーボール2プレイヤーズブック

プレイステーション®完璧攻略シリーズ

■ラングリッサーⅣ&Ⅴファイナルエディション必勝攻略法VOL.1
■ラングリッサーⅣ&Ⅴファイナルエディション必勝攻略法VOL.2
■ワールド・ネバーランド2～プルト共和国物語～ワールズガイド
■スーパーヒーロー作戦特捜ファイル
■スーパーロボット大戦F完結編必勝攻略法
■リアルロボット戦線必勝攻略法
■スペクトラルフォース～愛しき邪悪～必勝攻略法
■ゲッターロボ大決戦！必勝攻略法
■SDガンダム ジージェネレーション・ゼロMS進化論
■探偵 神宮寺三郎 灯火が消えぬ間に完全ガイドブック
■真・魔装機神PANZER WARFARE必勝攻略法
■スペクトラルブレイド必勝攻略法
■ワーネバ・アイランド完全ガイドブック
■ガイアマスター～神々のボードゲーム～必勝攻略法
■ブレスオブファイアⅣうつろわざるもの必勝攻略法
■スーパーロボット大戦α必勝攻略法
■SIMPLE1500シリーズVol.11～22THEガイドブック
■SIMPLE1500シリーズVol.23～30THEガイドブック
■ロックマンX5必勝攻略法
■スーパーロボット大戦α外伝超攻略指南大全 極kiwame

プレイステーション® 2完璧攻略シリーズ

■tsugunai～つぐない～公式攻略ガイド
■東京バス案内（ガイド）今日からキミも運転手完全運行マニュアル
■スーパーロボット大戦IMPACTディープファイル
■新コンバットチョロQ公式完全ガイド
■ルーマニア#203完全ガイドブック
■悪代官公式攻略指南書
■オトスタツ公式わくわくたいけんBOOK
■トマック セーブ ジ アース ラブストーリー完全ガイドブック
■爆走デコトラ伝説～男花道夢浪漫～完全ガイドブック
■ガーディアンエンジェル完全ガイドブック
■ニュールーマニア ポロリ青春完全ガイドブック

ドリームキャスト完璧攻略シリーズ

■セガラリー2必勝攻略法
■チューチューロケット！プレイヤーズガイド
■ルーマニア＃203完全ガイドブック
■スペースチャンネル5ぎゅんぎゅんBOOK
■電脳戦機バーチャロン オラトリオ・タングラムザ ブック オブ サイバースペース ダイバーズ
■セガGTホモロゲーションスペシャル最速セッティングガイド
■レンタヒーローNO.1完全データファイル
■ファイヤープロレスリングD完全データファイル
■セガガガパーフェクトファイル
■シェンムーⅡ完全攻略真書

ワンダースワン完璧攻略シリーズ

■スーパーロボット大戦COMPACT 2 第1部：地上激動篇必勝攻略法
■SDガンダムGジェネレーション ギャザービートMSファイル
■スーパーロボット大戦COMPACT 2 第2部：宇宙激震篇必勝攻略法
■TERRORS 2 オフィシャルガイドブック
■スーパーロボット大戦COMPACT 2 第3部：銀河決戦篇必勝攻略法

ISBN4-575-16382-1
C0076 ¥1500E
定価：本体1500円＋税
9784575163827
1920076015007

双葉社

©FLIGHT-PLAN
©BANPRESTO 2003
GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンス・GBA は任天堂の登録商標です。

ゲームボーイ アドバンス

サモンナイト クラフトソード物語 完全攻略ガイド

双葉社

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイ アドバンス 完璧攻略シリーズ⑱

サモンナイト クラフトソード物語
完全攻略ガイド

冒険に欠かせないデータが満載!!
父、シンテツの意志を継ぎ、最高の鍛聖を目指せ！

編著 ブレインナビ

ゲームボーイアドバンス完璧攻略シリーズ

■ファイヤープロレスリングA完全データファイル
■チューチューロケット！プレイヤーズBOOK
■ぼくは航空管制官完全攻略ガイド
■ドカポンQモンスターハンター！必勝攻略法
■ゾイドサーガ必勝攻略法
■サンサーラ ナーガ1×2必勝攻略法
■モンスターファームアドバンス最強モンスター育成書
■スナップキッズ必勝攻略法
■シャイニング・ソウル必勝攻略法
■ファイナルファイヤープロレスリング～夢の団体運営！～ファイティングガイド
■ファイナルファイヤープロレスリング～夢の団体運営！～アルティメットガイド
■コンバットチョロQアドバンス大作戦公式完全ガイド
■メダロットG必勝攻略法
■ガチャステ！ダイナデバイス必勝攻略法
■プロ野球チームをつくろう！アドバンス完全ガイドブック
■モンスターファームアドバンス2最強ブリーダーズガイド
■ゾイドサーガ2必勝攻略法

ゲームボーイ完璧攻略シリーズ

■ポケットモンスター赤・緑・青 必勝攻略法
■ポケットモンスターピカチュウ必勝攻略法
■ワリオランド2～盗まれた財宝～必勝攻略法
■ゼルダの伝説～夢をみる島DX～必勝攻略法
■マリオゴルフGB必勝攻略法
■ハムスターパラダイス2完ペキ育成BOOK
■ワリオランド3♪不思議なオルゴール 必勝攻略法
■コロコロカービィ必勝攻略法
■ハムスターパラダイス3（ちゅり～）完ペキ育成BOOK
■ポケットキング必勝攻略法
■ゾイド～白銀の獣機神ライガーゼロ～必勝攻略法
■ハムスターパラダイス4完ペキ育成BOOK

NINTENDO64完璧攻略シリーズ

■スーパーマリオ64必勝攻略法
■ウェーブレース64必勝攻略法
■マリオカート64必勝攻略法
■スターフォックス64必勝攻略法
■ヨッシーストーリー必勝攻略法
■テン・エイティ スノーボーディング必勝攻略法
■F－ZERO X必勝攻略法
■ポケモンスタジアム必勝攻略法
■バンジョーとカズーイの大冒険必勝攻略法
■[illegible]
■大乱闘スマッシュブラザーズ必勝攻略法
■[illegible]
■[illegible]
■カスタムロボ必勝攻略法
■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]

[illegible]

■[illegible]
■[illegible]
■[illegible]

ゲームボーイ アドバンス

サモンナイト クラフトソード物語 完全攻略ガイド

双葉社

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイ アドバンス。完璧攻略シリーズ⑱

サモンナイト
クラフトソード物語
完全攻略ガイド

冒険に欠かせないデータが満載!!

父、シンテツの意志を継ぎ、最高の鍛聖を目指せ！

編著 ブレインナビ

ゲームボーイアドバンス完璧攻略シリーズ

■ファイヤープロレスリングA完全データファイル
■チューチューロケット！プレイヤーズBOOK
■ぼくは航空管制官完全攻略ガイド
■ドカポンQモンスターハンター！必勝攻略法
■ゾイドサーガ必勝攻略法
■サンサーラ ナーガ1×2必勝攻略法
■モンスターファームアドバンス最強モンスター育成書
■スナップキッズ必勝攻略法
■シャイニング・ソウル必勝攻略法
■ファイナルファイヤープロレスリング～夢の団体運営！～ファイティングガイド
■ファイナルファイヤープロレスリング～夢の団体運営！～アルティメットガイド
■コンバットチョロQアドバンス大作戦公式完全ガイド
■メダロットG必勝攻略法
■ガチャステ！ダイナデバイス必勝攻略法
■プロ野球チームをつくろう！アドバンス完全ガイドブック
■モンスターファームアドバンス2最強ブリーダーズガイド
■ゾイドサーガ2必勝攻略法

ゲームボーイ完璧攻略シリーズ

■ポケットモンスター赤・緑・青 必勝攻略法
■ポケットモンスターピカチュウ必勝攻略法
■ワリオランド2～盗まれた財宝～必勝攻略法
■ゼルダの伝説～夢をみる島DX～必勝攻略法
■マリオゴルフGB必勝攻略法
■ハムスターパラダイス2完ベキ育成BOOK
■ワリオランド3♪不思議なオルゴール 必勝攻略法
■コロコロカービィ必勝攻略法
■ハムスターパラダイス3（ちゅり～）完ベキ育成BOOK
■ポケットキング必勝攻略法
■ゾイド～白銀の獣機神ライガーゼロ～必勝攻略法
■ハムスターパラダイス4完ベキ育成BOOK

NINTENDO64完璧攻略シリーズ

■スーパーマリオ64必勝攻略法
■ウェーブレース64必勝攻略法
■マリオカート64必勝攻略法
■スターフォックス64必勝攻略法
■ヨッシーストーリー必勝攻略法
■テン・エイティ スノーボーディング必勝攻略法
■F－ZERO X必勝攻略法
■ポケモンスタジアム必勝攻略法
■バンジョーとカズーイの大冒険必勝攻略法
■ポケモンスタジアム2必勝攻略法
■大乱闘スマッシュブラザーズ必勝攻略法
■マリオゴルフ64必勝攻略法

ゲームキューブ完璧攻略シリーズ

■スーパーモンキーボールプレイヤーズBOOK
■どうぶつの森＋のんびり生活ブック
■バーチャストライカー3ver.2002ロード・トゥ・インターナショナルカップ究極ガイド
■スーパーモンキーボール2プレイヤーズブック

プレイステーション®完璧攻略シリーズ

■ラングリッサーⅣ&Ⅴファイナルエディション必勝攻略法VOL.1
■ラングリッサーⅣ&Ⅴファイナルエディション必勝攻略法VOL.2
■ワールド・ネバーランド2～プルト共和国物語～ワールズガイド
■スーパーヒーロー作戦特捜ファイル
■スーパーロボット大戦F完結編必勝攻略法
■リアルロボット戦線必勝攻略法
■スペクトラルフォース～愛しき邪悪～必勝攻略法
■ゲッターロボ大決戦！必勝攻略法
■SDガンダム ジージェネレーション・ゼロMS進化論
■探偵 神宮寺三郎 灯火が消えぬ間に完全ガイドブック
■真・魔装機神PANZER WARFARE必勝攻略法
■スペクトラルブレイド必勝攻略法
■ワーネバ・アイランド完全ガイドブック
■ガイアマスター～神々のボードゲーム～必勝攻略法
■ブレスオブファイアⅤうつろわざるもの必勝攻略法
■スーパーロボット大戦α必勝攻略法
■SIMPLE1500シリーズVol.11～22THE ガイドブック
■SIMPLE1500シリーズVol.23～30THE ガイドブック
■ロックマンX5必勝攻略法
■スーパーロボット大戦α外伝超攻略指南大全 極kiwame

プレイステーション®2完璧攻略シリーズ

■tsugunai～つぐない～公式攻略ガイド
■東京バス案内（ガイド）今日からキミも運転手完全運行マニュアル
■スーパーロボット大戦IMPACTディープファイル
■新コンバットチョロQ公式完全ガイド
■ルーマニア#203完全ガイドブック
■悪代官公式攻略指南書
■オトスタツ公式わくわくたいけんBOOK
■トマック セーブ ジ アース ラブストーリー完全ガイドブック
■爆走デコトラ伝説～男花道夢浪漫～完全ガイドブック
■ガーディアンエンジェル完全ガイドブック
■ニュールーマニア ポロリ青春完全ガイドブック

ドリームキャスト完璧攻略シリーズ

■セガラリー2必勝攻略法
■チューチューロケット！プレイヤーズガイド
■ルーマニア＃203完全ガイドブック
■スペースチャンネル5ぎゅんぎゅんBOOK
■電脳戦機バーチャロン オラトリオ・タングラムザ ブック オブ サイバースペース ダイバーズ
■セガGTホモロゲーションスペシャル最速セッティングガイド
■レンタヒーローNO.1完全データファイル
■ファイヤープロレスリングD完全データファイル
■セガガガパーフェクトファイル
■シェンムーⅡ完全攻略真書

ワンダースワン完璧攻略シリーズ

■スーパーロボット大戦COMPACT2第1部：地上激動篇必勝攻略法
■SDガンダムGジェネレーション ギャザービートMSファイル
■スーパーロボット大戦COMPACT2第2部：宇宙激震篇必勝攻略法
■TERRORS 2 オフィシャルガイドブック
■スーパーロボット大戦COMPACT2第3部：銀河決戦篇必勝攻略法

ISBN4-575-16382-1
C0076 ¥1500E
9784575163827
定価：本体1500円＋税
1920076015007

©FLIGHPLAIN
©BANPRESTO 2003

双葉社

GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンス・GBAは任天堂の登録商標です。

GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイ アドバンス 完璧攻略シリーズ⑱

サモンナイト
クラフトソード物語
完全攻略ガイド

冒険に欠かせないデータが満載!!

父、シンテツの意志を継ぎ、最高の鍛聖を目指せ!

編著 ブレインナビ

サモンナイト
クラフトソード物語
完全攻略ガイド

異世界リィンバウムで新たなる冒険がはじまる！

プロローグ

異世界リィンバウムにワイスタァンという海上都市がある。すぐれた鍛冶師が多いこの街は祭の準備でにぎわっていた。街を治め守護する騎士団であり、鍛冶師の頂点でもある「七鍛聖」。その新メンバーを決める武闘大会が開かれるのだ。今は亡き「黒鉄の鍛聖」を父に持つ主人公も鍛聖に憧れて大会に参加する。だが華やかな祭の裏では街をゆるがす危機がせまりつつあった……。

友情を育み、腕をみがき
剣を鍛え……
最高の鍛冶師
「鍛聖」を目指せ！

サモンナイト クラフトソード物語 ～完全攻略ガイド～

CONTENTS 目次

キャラクター ……5ページ
- 人物相関図 ……6ページ
- キャラクター紹介 ……8ページ
- 世界観 ……21ページ

システム ……25ページ
- ゲームの流れ ……26ページ
- フィールド画面での操作 ……27ページ
- コマンドメニュー ……29ページ
- クラフトパート（武器の作製）……32ページ
- バトルパート（戦闘）……35ページ
- 夜会話 ……41ページ

フローチャート ……43ページ
- フィールドマップ紹介 ……44ページ
- フローチャート攻略 ……50ページ
- 第1話 ……51ページ
- 第2話 ……53ページ
- 第3話 ……57ページ
- 第4話 ……60ページ
- 第5話 ……63ページ
- 第6話 ……66ページ
- 第7話 ……71ページ
- 第8話 ……75ページ
- 第9話 ……82ページ
- 第10話 ……90ページ
- 第11話 ……91ページ
- 第12話 ……94ページ
- サブイベントについて ……103ページ

敵キャラデータ ……107ページ
- 敵キャラデータ ……108ページ

魔法＆武器＆アイテムデータ ……123ページ
- 魔法データ ……124ページ
- 護衛獣の魔法習得について ……128ページ
- 武器データ ……130ページ
- アイテムデータ ……156ページ

エクストラダンジョン ……171ページ
- 地下迷宮のさらに奥へ進んでみよう！…172ページ
- ＥＸダンジョン攻略について ……189ページ

★コラム（マイスター講座）
- 護衛獣の召喚について ……24ページ
- 通信機能について ……42ページ
- 護衛獣と話そう／熟練度について ……56ページ
- 船の工房も利用しよう ……70ページ
- 靴装備による「滑り」について ……76ページ
- 武器を売ってみよう ……78ページ
- レベルアップと経験値の変化 ……84ページ
- 3年前にはいったい何が ……89ページ
- 敵にあった攻撃方法／ため攻撃を使おう …102ページ
- ショップでの購入ガイド ……155ページ

CHARACTER キャラクター

SUMMON NIGHT CRAFT SWORD STORY

このページからは本ゲームの登場人物を大紹介！　七鍛聖、ライバル、パートナー。君は誰が気に入るかな？

人物相関図

新しい鍛聖を決める大会に参加した主人公は、多くの仲間と出会い、偉大な父の足跡をたどることになる。それは同時に父をめぐる人々の想いにふれる冒険でもあった。そして華やかな大会の裏にひそんでいる計画と陰謀が、次第に姿を現していく……

夫婦

シンテツ　アマリエ

3年前に他界した七鍛聖のひとり

主人公の母。お守りをくれる

主人公（どちらか選択）

クリュウ　プラティ

父親のような最高の鍛冶師となり、鍛聖になることを目指している少年（少女）

【両親】

【修行】

【ベタ惚れ】

【親友】

【元パートナー】

銀の匠合の頭領

ブロン

主人公の親方

護衛獣（この内1体選択）

ザンテック　ラショウ　シュガレット　クッティ

主人公とともに戦うために召喚されたパートナー

【パートナー】

武闘大会参加者

チェベス　ケノン　ハリオ&ヘリオ

第1戦目の対戦相手。金の匠合に所属

名誉と誇りを大切にする少年。金の匠合に所属

双子の美人姉妹。姉はハリオ（左）、妹はヘリオ（右）。どちらも銀の匠合に所属

【武闘大会対戦相手】

【ライバル】

ライバル

サナレ　ラジィ　ヴァリラ

勝ち気な女の子。銀の匠合に所属

主人公の子分的存在。銀の匠合に所属

自称天才少年。金の匠合に所属

【目標】

【姉】

【姪】

【父親】

金の匠合の長

リボディ

商売人的な思考を持つ。金の匠合の設立者

【部下】

リボディの執事

ナシュメント

リボディの忠実な部下。ヴァリラのことを想う

七鍛聖

リンドウ　サクロ　コウレン　ルベーテ　ウレクサ　テュラム　？

金剛の鍛聖。シンテツとブロンとは親友

青玉の鍛聖。シンテツの弟子。大会の審判

紅玉の鍛聖。シンテツに憧れていた

琥珀の鍛聖。七鍛聖一の野心家でもある

翡翠の鍛聖。姉ルマリのことを慕っている

水晶の鍛聖。ルマリの恋人だが、現在行方不明

黒鉄の鍛聖。シンテツ亡き後欠員となっている

欠員

【親友】

ルギスタ島住民

バードンレル　エクレーヌ

ルギスタ島の村長。シンテツの弟子でもある

村長の愛娘。ヴァリラに対して好意を抱く

【姉】

前七鍛聖

ルマリ

前翡翠の鍛聖。熱病のため引退

【恋人】

主人公

今回の物語の主人公は、鍛冶師見習いをしている男の子と女の子。どちらでプレイするかを選んでね

クリュウ CREW

おだやかでちょっと天然!?

選択主人公。おとなしいけれど前向きな13歳の少年。周囲の女性が気の強い人ばかりなので振り回されがち!? 今は亡き父のような立派な鍛冶師になるため、ブロン親方のもとで修行中。父は七鍛聖のひとりだった「黒鉄のシンテツ」。しかし、偉大な父を持ったというプレッシャーにも負けずにがんばっている。

表情 Expression

プラティ PRATTY

明るく強く、元気よく!

選択主人公。明るく元気で心やさしい13歳の少女。七鍛聖のひとりで、3年前に亡くなった父「黒鉄のシンテツ」のような素晴らしい鍛冶師になりたいと思って鍛冶師見習いになった。だが当人は父の顔すらよく覚えていないとか……。第一印象最悪だったサナレとは同じ匠合で、イイ女を目指すライバル兼仲間。

表情 Expression

護衛獣

主人公とともに戦うため異世界から呼ばれたパートナーが護衛獣だ。パートナーは１体だけ選択できる

ザンテック ZANTECH

小さく見えてかなりビッグ！

シンテツの護衛獣だった機械兵士。人間の言葉は話せないが、主人公だけは彼の言葉がわかり、よき親友として活躍してくれる。実は普段行動しているのは本体の頭の部分のみ。胴体部を呼び出して合体すると人型機械兵士となり、その姿は魔法のメガボルテージ使用時に見ることができる。得意な武器はスピアとドリル。

機属性

表情 Expression

クッティ KUTTY

カワイイ顔して意外と乱暴？

もともとはシンテツの護衛獣だった『クッティ』という獣属性の動物で、犬と同じくらいの知能を持つ。主人公も雰囲気で彼の言葉を理解しているよう。かわいらしい顔をしているが、気にくわないことがあるとよく主人公をなぐる。鳴き声は「クティ」。得意な武器はアクスとナックル。

獣属性

表情 Expression

ラショウ RASHO

口は悪いが面倒見のいいアニキ分

もとはシンテツの護衛獣で鬼属性。シルターンはコケイザンの若き鬼王。25歳くらいに見えるが、実は100年以上も生きている。口が悪く、誰に対しても強気なのに、主人公の前にだけは丁寧な態度をとる。主人公のことも何だかんだいって心配らしく、世話を焼いている。得意な武器はドリルとアクス。

鬼属性

表情 Expression

シュガレット SUGARETTE

サプレスから来た主人公の許婚

もとはシンテツの護衛獣で、主人公を助けるためにリィンバウムに召喚された。シンテツが勝手にした口約束で、主人公とは許婚の間柄ということらしい。主人公を一途にしたっていて、かなりのヤキモチ焼き。主人公の母や紅玉の鍛聖であるコウレンをよく思っていないのには深い理由があるようだが……。霊属性で、サプレスの妖姫。得意な武器はスピアとナックル。

霊属性

表情 Expression

ライバル

主人公がトーナメントで知りあう人物たち。ときにライバルとして、ときに仲間として登場する

ヴァリラ VARILA

えらそうな態度も納得？　の天才少年

金の匠合の長リボディのひとり息子。すぐれた才能の持ち主で、幼いころから神童の誉れが高い。主人公と一度対戦したあとは強いライバル意識を抱く。他人を見下したような態度をとるが、本当は仲間を救うために危険な場面でも戦いに飛び込むといったまっすぐさも持つ。15歳。

表情 Expression

ラジィ RAZY

街中を花でいっぱいにする夢を持つ少年（？）

銀の匠合の頭領ブロンの姪で、彼にとてもかわいがられている。とにかく明るく前向きな性格で、ひたすら元気。英雄物語に憧れて男の子のフリをしている11歳の少女だ。主人公とは、トーナメント3回戦で対戦する。趣味は花の栽培。いつかワイスタァンを剣と花の都にしたいという夢を持っている。

表情 Expression

サナレ SANARE

自信せ！　誰よりも強い女

鍛の匠合に所属している、勝ち気で強気な15歳の少女。姉のようなワイスタァンーのイイ女になるのが目標。女性でも男性よりも素晴らしい鍛冶師になれることを証明しようと努力しているが、最初は気にもしていなかった主人公の成長する姿を見て、次第にあせりを感じ始めていく……。

表情 Expression

主人公の両親

主人公の両親。にこやかな母と厳しい父によって育てられたようだ

アマリエ AMARIE

天下無敵の笑顔の持ち主

美人でほわんとした雰囲気を持つ主人公の母。意外としっかり者で、シンテツ亡きあとも、女手ひとつで主人公を育てている。36歳。

表情 Expression

シンテツ SHINTETSU

ワイスタァンーのモテ男

主人公の父親で黒鉄の鍛聖。3年前に死亡したが、人々からは英雄と呼ばれ慕われ続けている。女性にかなりモテたようだ。死亡時39歳。

表情 Expression

銀の匠合の頭領

銀の匠合はよい武器を作ろうと熱心な鍛冶師集団。その頭領がブロンだ

ブロン BRON

見よ、熱き鍛冶師魂を！

豪快で爽快な主人公の師匠。シンテツの親友でもあった。やさしく厳しく主人公の指導にあたっている。アマリエが好きだが相手にされていないようだ。

表情 Expression

七鍛聖

ワイスタァンの住民の憧れと尊敬の対象である七鍛聖は、鍛冶師としても剣士としても超一流だ

サクロ SAKURO

クールな努力家はカレー好き

青玉の鍛聖でメガネの似合うクールな22歳の青年。シンテツの弟子であり、彼を目標に一流の鍛聖になろうと努力している。当然、シンテツの子である主人公のことも気にかけており、助言を与えるなど、頼れる先生役として活躍してくれる。また、カレー好き（毎日食べるほどの）という意外な一面も持っている。

表情 Expression

コウレン KOUREN

神出鬼没な妖艶美女の正体は？

謎の多い美女。主人公の前に突然現れては意味深な発言をして去っていく。真実の姿は紅の鍛聖で、現在の鍛聖の中では唯一の女性。シンテツに憧れて鍛聖を目指した過去を持つ。特に武器への繊細な細工に秀でており、男性にはマネのできない優美さを持つといわれる。鍛聖のルマリの親友でもある。26歳。

表情 Expression

リンドウ LINDO

伝説の人物は気さくなじいさま

鍛冶師の頂点に立つ金剛の鍛聖。どんな武器でも美しく鍛え上げることができるといわれ、生きながらにして伝説になっている大人物。しかし実際の本人は、人なつこく豪快な性格をしている。それでいてロマンティストな面も持つ愛すべきじいさまである。シンテツやブロンとは、昔よくつるんだ悪友仲間だ。

ウレクサ UREKSA

すべては姉のため。復讐に燃える弟

翡翠の鍛聖を務める25歳の青年。姉のルマリは前翡翠の鍛聖。ルマリ引退後、剣技と鍛冶師としての腕を見込まれて鍛聖となった。真面目で悩みやすく、少々キレやすいところも。不気味な細工の武器を作るが、槍好きにはそのセンスのよさがわかるらしい。お姉ちゃん大好きっ子で、ルマリ、テュラムとおそろいのペンダントを持つ。

ルベーテ LUBERT

金も名誉もわがものに！

琥珀の鍛聖で鍛冶師としての腕は超一流。人一倍名誉や金銭に執着するところがあり、自分こそが金剛の鍛聖にふさわしいとひそかに思っている。鍛聖であるわりに、ワイスタァンの住民からはいまいち人気がない。

テュラム TYURAM

どこまでも影の薄いインテリ青年

現在失踪中の水晶の鍛聖。彼の失踪により鍛聖が5人となってしまったため、欠員補充として今回のトーナメントが開かれた。非常にいい人で、ルマリの恋人でもある。

ルマリ RUMARI

かよわく見えて最強!?

前翡翠の鍛聖で「魔迅槍のルマリ」といわれたほどの槍使い。現在は不治の病に冒され、ワイスタァンより空気のいいヴァンスの街で療養中。姉以外でサナレが憧れていた女性でもある。

武闘大会出場者

鍛聖を決めるトーナメントなだけあって、それぞれ実力者ぞろいなのだ！

チェベス CHEVES

表情 Expression

デカイ体からイヤミ口撃

主人公とはトーナメントの１回戦で対戦。戦う前は自信満々だったが、負けてからは主人公を見る度にイヤミを言う。金の匠合に所属。

ケノン KENON

表情 Expression

将来有望な金の匠合の鍛冶師

主人公とトーナメントの２回戦で対戦する。金の匠合に所属しているわりには、考え方が銀の匠合っぽい。意外と熱血クンな16歳。

ハリオ&ヘリオ HARIO& HERIO

大人気!! メガネ双子姉妹

トーナメントの４回戦で対戦する銀の匠合の美人双子姉妹。しかも、ふたりそろってメガネっ子。16歳ながら鍛冶師として商売できる腕を持つ。武器はふたりで鍛え、戦闘時にはハリオ（姉）が武器で攻撃し、ヘリオ（妹）が魔法でサポート。なぜかハリオのみ関西弁でしゃべる。

表情（ハリオ） Expression

表情（ヘリオ） Expression

金の匠合の長

金の匠合は金もうけ第一主義。鍛冶師見習いの作った武器でも売り物にする

リボディ RIBODY

金になる話なら何でもやる

ヴァリラの父で金の匠合の長。妻は他界している。顔から判断するとヴァリラは母親似か？　鍛冶師としての腕はいいがブロンとは犬猿の仲。48歳。

表情 Expression

ナシュメント NASHMENT

リボディの腹心の部下

表情 Expression

リボディの執事。昔、彼に拾われて以来、忠誠をつくす。剣士としての腕は超一流。ヴァリラのことを案じている。44歳。

ルギスタ島住民

シンテツの作った剣を隠したために軍事都市デグレアに目をつけられた島

バードンレル BARDONREL

女の子大好き村長

女性好きな、ルギスタ島にある小さな村の村長。シンテツの弟子だった過去を持つ。娘を溺愛している。

表情 Expression

エクレーヌ ECLAIRE

ヴァリラに片想い

バードンレル自慢のひとり娘。島に来たヴァリラに好意を抱いたようなのだが、その想いは一方通行らしい。

表情 Expression

サイジェントの勇者

PS版『サモンナイト』の主人公。会話選択によって出会う相手が変わるよ

ハヤト HAYATO

熱血バスケ部員

現実世界ではバスケ部に所属する普通の高校生。何に対しても積極的で、いつも前向きな考えの持ち主だ。友だちは多いが、恋愛方面はオクテなところも。

表情 Expression

ナツミ NATSUMI

楽天的なバレー部員

とにかく明るく社交的で物怖じをしない少女。だが、自分が女の子であることが少し不満？面倒見がよく、性別を問わず友人が多い。

表情 Expression

アヤ AYA

大和撫子図書委員

ハヤトと同じ学校の生徒で、自分に自信を持てない美少女。夢見がちな面とガンコな面を持つ。また、おだやかな笑顔のまま物事をズバッと切ることもある。

トウヤ TOUYA

冷静な剣道部員

クールで現実的な考え方の持ち主で、年齢よりも大人びて見える。以前は同い年の人間を見下しながらも、彼らをうらやむ部分もあった。

表情 Expression

表情 Expression

勇者のリィンバウム講座

リィンバウムの世界を勇者たちに教えてもらおう

リィンバウムの始まりは……

はるか昔に、このリィンバウムで異世界からの侵略戦争が起こった。天使アルミネの犠牲でリィンバウムは勝利したが、その後も争いは続き、本当に終結したのは「エルゴの王」と呼ばれる青年が現れてかららしい。彼はこの世界の聖王家の先祖にあたるんだ。

リィンバウムはね！

ロレイラル、シルターン、サプレス、メイトルパという4つの世界に囲まれた形でリィンバウムは存在している。今はリィンバウムは他の世界との交流が絶たれていて、異界のものを呼び出すための手段として召喚術が使われているんだよ。

召喚師はわかる？

召喚術は誰でも使えるわけではないの。召喚術を使う人間は召喚師っていって、それを仕事にしてるんだよ。召喚師には召喚術の研究が主な「蒼の派閥」と、召喚術を生活に活かすことが目的の「金の派閥」があるの。

召喚術って知ってますか？

召喚術っていうのは、異世界から人や動物などをリィンバウムへ呼ぶ魔法で、サモナイト石を使って行うリィンバウム独自の魔法です。召喚術でやって来た者は召喚獣と呼ばれ、召喚した人間と離れた召喚獣は「はぐれ召喚獣」と呼ばれています。

PS版サモンナイトシリーズ紹介

「サモンナイト」

間違い勇者が世界を救う!?

誤った召喚術でリィンバウムへと呼ばれた主人公。帰る方法を見つけるはずが、世界の存亡をかけた戦いに突入することに!?

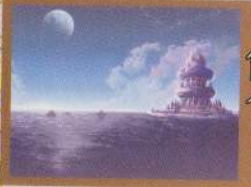
◀後輩と話しながらの学校帰り。主人公は普通の高校生そのものだったのだが……

「サモンナイト2」

新米召喚師、兄弟子と旅に出る

新米召喚師の主人公が言い渡された初任務は諸国偵察。だが、その道中で自分の過去にかかわる事件と遭遇してしまう。

◀主人公と主人公の兄弟子のネスティは、蒼の派閥の召喚師。彼らを待ち受ける事件とは？



剣の都 ワイスタァンガイド

主人公が生まれ育った街、ワイスタァン。ここで、物語の舞台となっているこの街について紹介しておこう

【ようこそワイスタァンへ！】

「剣の都」と呼ばれる街

海上都市ワイスタァンは、鍛冶がさかんな街。特に武器の生産で知られ、その切れ味、バランス、秘められた神秘の力、芸術性と、すべてにおいて質が高く、別名「剣の都」と呼ばれている。

■街の成り立ち

昔、武器作製に力を貸してくれた「炎の聖霊」。これを悪用されることを恐れた鍛冶師たちは、海底に塔を建て「炎の聖霊」をかくまい、その上にワイスタァンを築いたのだ。

▲この街は、海中に立つ塔のてっぺんにある

■特産品

もちろん、この街の特産品といえば武器。その品質のよさから、多くの剣士に欲しがられている。

■グルメ

もとは異世界の食べ物だったが、今やワイスタァンの名物となっているのがカレー。専門店もある。

■二大匠合

この街で実際に武器を作っているのが「銀の匠合」と「金の匠合」という鍛冶師組合。「銀の匠合」は昔ながらの職人集団であるのに対し、「金の匠合」は利潤追求型の組織だ。

銀の匠合の頭領
ブロン

金の匠合の長
リボディ

鍛冶師とは…？

一般には、金属を鍛え、いろいろなものを作る人々を総じて鍛冶師と呼ぶ。しかし、ワイスタァンの場合、一級の鍛冶職人は同時に、すぐれた「剣士」であることも求められているのだ。

◀超一流の鍛冶師だった「黒鉄の鍛聖」シンテツ

【鍛冶師の三宝】

武器は鋼のかたさにあらず
武器は剣の腕にあらず
武器は友の助けにあらず

※ワイスタァンに伝わる格言

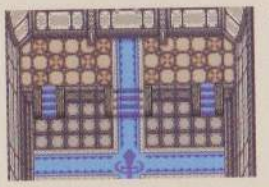
■中央工城

ワイスタァンの街の中枢ともいえるのが中央工城。闘技場や地下迷宮への入口など、重要な施設がそろっているのだ。

▲何度も足を運ぶことになる重要な施設

■集会場

トーナメント大会の開会式が行われたりするのがここだ。



◀ここはサクロのお気に入りでもある

■闘技場

今回開催された鍛聖を選ぶためのトーナメント大会。その御前試合が行われるのが闘技場だ。中央工城の1階にあるぞ。

▲主人公は、ここでライバルたちと死闘を演じることになるのだ

鍛聖選抜トーナメントが開催！

■地下迷宮

炎の聖霊であり、剣の聖霊王とも呼ばれるパリスタパリスの聖殿に続くのが、この地下迷宮だ。ここには武器の材料となるアイテムが豊富にあるが、パリスタパリスを守る召喚獣や、はぐれ召喚獣もたくさんいる。

迷宮には危険がいっぱい！

武器の材料がいろいろ手に入る地下迷宮は、鍛冶師にとっちゃ宝の山だ

地下迷宮50階には…？

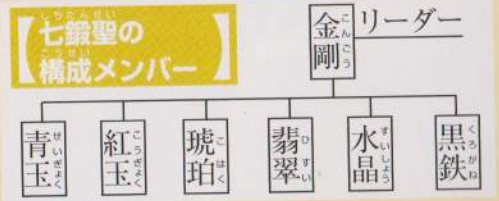
パリスタパリス

剣の聖霊王と呼ばれ、地下迷宮の奥深くで鍛聖たちに守られているらしいが……

七鍛聖とは…？

ワイスタァンで政治をつかさどる最高の評議会が「七鍛聖」。7人のもっともすぐれた鍛冶師＝鍛聖で構成されており、パリスタパリスの守護者でもある。現在、黒鉄の鍛聖の座は空席。

【七鍛聖の構成メンバー】



サクロのマイスター講座 Meister Lecture

【護衛獣の召喚について】

一度のプレイで使える護衛獣は、4種類の内ひとつだけ。これはプロローグでの召喚師の質問に対する答えで決まるんだ。下のチャートのように答えれば、使いたい護衛獣を召喚できるぞ。

◀召喚師の質問に何と答えるかで、護衛獣は決まるんだ

護衛獣	パターン	召喚師対応チャート
ザンテック	A	・父さんのような～→当然～武器を作る腕→自分の作った武器
	B	・もっと父さんの～→いつも見守ってくれてるよ→ロボット
ラショウ	A	・父さんのような～→当然～武器を作る腕→自分自身の拳
	B	・もっと父さんの～→たまにしつこいけどね→シンテツのきびしさ
シュガレット	A	・父さんのような～→生き物を思いやる気持ち→相手のこと～
	B	・もっと父さんの～→たまにしつこいけどね→アマリエのやさしさ
クッティ	A	・父さんのような～→生き物を思いやる気持ち→自分よりも～
	B	・もっと父さんの～→いつも見守ってくれてるよ→ぬいぐるみ

【みんなの護衛獣】

主人公と戦うことになる人間キャラクターたちが、護衛獣を使うこともあるぞ。それぞれの個性的な護衛獣をチェックしてみよう。

サナレ SANARE

ミョージン 鬼属性

サナレの護衛獣ミョージンは、戦闘時にフレアバーストやウエポンフレアを使うことがあるぞ。

ヴァリラ VARILA

テテ 獣属性

ヴァリラの護衛獣はテテ。アクアトルネードやウエポンアクア、スペルヒールで戦闘に参加。

ラジィ RAZY

ライザー 機属性

ラジィの護衛獣ライザーは、スパークチェインやバリアウエポンでラジィを援護するのだ。

ウレクサ UREKSA

ポワソ 霊属性

ウレクサの護衛獣はポワソ。ウインドストームやクイックムーブ、スペルヒールなどを使うぞ。

ルベーテ LUBERT

ブラックタケシー 霊属性

ルベーテの護衛獣ブラックタケシーは、スパークチェインやウエポンスパークでルベーテに協力。

ケノン KENON

タケシー 霊属性

ケノンが連れている護衛獣はタケシー。スパークチェインを使って、ケノンとともに戦う。

システム SYSTEM

SUMMON NIGHT CRAFT SWORD STORY

ここではゲームを進めるのに必要な知識を紹介していく。きちんと知っておくとおトクな情報が満載だぞ！

ゲームの流れ

このゲームは戦闘に2Dアクションを採用したRPG。このページでは、ゲームをどうやって進めていくのか、基本的な流れを説明していくぞ

ステータスの確認

主人公や護衛獣の能力、持ち物が表示されるステータス画面のチェックは重要。また、装備を変更したり、魔法やアイテムの使用はコマンドメニューで行おう！

◀この画面で主人公の状態を確認

コマンドメニュー 29ページへ

秘伝の入手

秘伝は武器作製に不可欠。物語が進むにつれ強力な武器が必要となるので、ひとつずつ秘伝の武器を作製していこう。基本的に、秘伝はブロンから入手できるぞ。

◀親方の秘伝は確実に集めていこう

クラフトパート 32ページへ

地下迷宮の探索

武器作製には材料が必要。材料となるアイテムは、主に中央工城の地下迷宮を探索して入手することになる。ここでははぐれ召喚獣(モンスター)との戦闘も起きるぞ。

◀地下迷宮のタルや木箱はハンマーで壊そう

バトルパート 35ページへ

材料・武器の作製

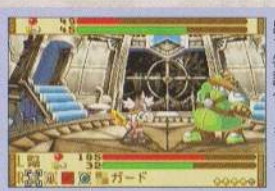
アイテムは自分の工房にあるタタラで材料に変えていこう。この材料が武器を作るのに必要な数だけそろったら、いよいよ武器の作製に入ることができるぞ。

◀自分の工房で武器作製！ 鍛冶師の本業だ

クラフトパート 32ページへ

御前試合

主人公の目標は、御前試合で見事優勝し、憧れの鍛聖となること。御前試合では自分で作製した武器をひとつしか使えないので、どんどん強い武器を作ろう。



◀強力なライバル続出で毎試合ドキドキ

バトルパート 35ページへ

夜会話

シリーズ恒例の夜会話。物語の区切りとなる夜に、今まで登場したキャラクターからひとりを選んで会話しよう。ここでしか聞けない話も、たくさんあるぞ。

◀意外な人の意外な話もここで聞ける

夜会話 41ページへ

フィールド画面での操作

街中を移動して住民から情報を集めたり、地下迷宮などを探索したりするときの画面がフィールド画面だ。この画面上で何ができるのか、しっかり覚えておこう

ハンマー

ゲームを進めていくと使えるようになるハンマー。Aボタンを押せば、主人公の向いている方向にハンマーを振り下ろす。本来は武器を作製するための道具だが、タルや木箱に接した状態でハンマーを使えば、それらを壊すことができ、同じ方法で宝箱も開けられるぞ。また、主人公が武器を装備していない状態では、地下迷宮などでの戦闘もハンマーで行うことになる。でも攻撃力は低いので、できるだけ武器を装備しよう。

◀地下迷宮などにある宝箱は、必ず開けてアイテムを取るようにしていこう

▶当然、木箱とタルは全部壊そう！ アイテムを入手できることがあるぞ

ステータスの回復

戦闘などで減ったHPや魔法使用回数は、主人公の工房にあるベッドや、ダンジョン内の回復装置を使うことで全回復させることができる。使用回数の制限はないので、危険なときはどんどん利用しよう。

◀HPが減ってピンチなのに魔法もアイテムも残っていない。そんなときは……

▶青い角マークが目印。上に乗ってAボタンを押せば回復する

◀自分の工房のベッドに入ってAボタンを押そう。これでバッチリ全快だ！

ウクーター

海上に浮かぶワイスタァンの住人が利用しているのが、ウクーターという乗り物。水面に接している階段をそのまま進むと自動的にウクーターに乗り水上を移動できるぞ。

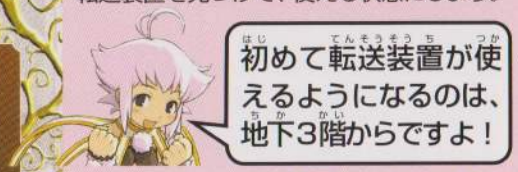
◀ウクーターは自宅の1階にある。気がつかなくてもアマリエが教えてくれるぞ

▶海に囲まれたワイスタァン。水面を移動することも生活の一部となっているのだ

▶ウクーターで移動する場所も多い。水面に接した階段があったら、進んでみよう

転送装置

地下迷宮にある緑色の丸い床が転送装置だ。これを使えば、地下迷宮内の特定の階層に瞬間移動できる。とはいえ、すべての階に転送装置があるわけではない。また、使える状態にしなければ使用できない。地下迷宮１階の装置は最初から使用可能だが、ひとつだけでは転送できないので、下の階で転送装置を見つけて、使える状態にしよう。



◀使用できない状態の転送装置は暗い緑色をしている

◀使用可能な状態の転送装置は光っているぞ！

▶▼上に乗って行きたい階層を選択

▶あっという間に目的の階へ

転送装置の使い方

上手に使って目的地へ急げ

転送装置を使用するには、まず装置を使える状態にすることが必要だ。使用不能な転送装置を見つけたらハンマーで叩こう。光り出したら使用可能の合図。一度使用可能状態にした装置は、そのあとずっと使えるようになるぞ。使用可能になった装置の上でＡボタンを押すと転送できる階の数字が表示されるので、行きたい階の数字を押そう。これで一気に移動できるのだ。

セーブ

このゲームには、セーブポイントでのセーブと、コマンドメニューの中断セーブというふたつのセーブ方法がある。フィールド上のセーブポイントでは、Ａボタンを押して保存場所を選び、もう一度Ａボタンを押すとセーブできるぞ。すでにセーブデータがあると、Ａボタンを押したあと上書きをするかたずねてくる。キャンセルの場合は、「いいえ」を選ぶかＢボタンを押そう。また、コマンドメニューからできる中断セーブは、どこでもセーブが可能。しかし、スタート画面で「つづき」を選ぶとそのデータが消えてしまうので注意が必要だ。

▶自分の工房にあるセーブポイント。何度もお世話になる

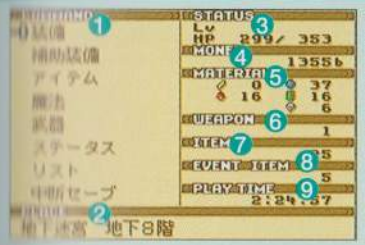
◀ダンジョン内にもセーブポイントがあるぞ

▶セーブデータはふたつまで作成可

コマンドメニュー

コマンド画面は、フィールド画面でSTARTボタンを押すと表示される。コマンドメニュー内には装備などの重要コマンドが多いので、使いこなせるようになろう

コマンドメニュー画面



◀中断セーブもこの画面から行うことができる

コマンドメニュー画面では、十字ボタンの上下で使用したいコマンドを選択し、Ａボタンで決定しよう。ただし、薄い色の文字で表示されているコマンドは実行できないので注意。フィールド画面に戻るにはＢボタンを押そう。

❶ COMMAND	表示メニューから各コマンドを実行。薄い色になっているコマンドは実行不可能
❷ PLACE	現在の主人公がいる場所を示す
❸ STATUS	主人公の現在の状態が確認できる
❹ MONEY	現在主人公が持っている所持金を表示（単位はバーム＝b）
❺ MATERIAL	武器の材料の数を種類別に表示
❻ WEAPON	主人公が持っている武器の数を表示
❼ ITEM	主人公が持っているアイテムの数を表示
❽ EVENT ITEM	主人公が持っているイベントアイテムの数を表示
❾ PLAY TIME	プレイヤーがゲームをプレイした総時間を表示

能力値について

すべて大切な数値

コマンドメニュー内のステータスなどで表示される能力値。これを見れば主人公や護衛獣の状態を知ることができるのだ。

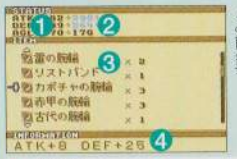
LV	レベル	キャラクターや護衛獣のそれぞれの成長度
HP	ヒットポイント	キャラクターの体力値。現在のHP／最大HP、という形で表示
EXP	経験値	主人公や護衛獣が獲得している経験値
NEXT	必要経験値	次のレベルアップに必要な経験値
ATK	攻撃力	キャラクターや武器などの攻撃力
DEF	防御力	キャラクターや武器などの防御力
AGL	すばやさ	キャラクターや武器などのすばやさ
DUR	耐久度	武器の耐久度
TEC	熟練度	武器の熟練度
MAG	魔法力	護衛獣の魔法攻撃力と回復力

装備

装備の設定と変更を行う装備画面。主人公は、武器を3つとアクセサリをひとつ装備することができる。装備を変更するときは、変更したい装備の場所でAボタンを押そう。その後、装備可能なアイテムが表示されるぞ。ここで装備をはずすことも可能だ。また、装備していない場所を選べば、そのままアイテム選択画面になる。アクセサリの装備も同じ要領で行えるのだ。

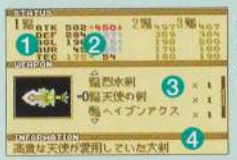
◀装備によって主人公の能力値が大きく変わってくるのだ

1. 主人公の名前とそのグラフィック
2. 主人公の基本ステータス
3. 主人公の装備ごとのステータス
4. 装備している武器の一覧
5. 装備しているアクセサリ



◀アクセサリも主人公の能力値を補助してくれる重要なアイテムだ

1. 現在のステータス
2. 選択したアイテムを装備したときのステータス
3. 装備できるアイテムの一覧
4. 選択しているアクセサリの説明



◀せっかく苦労して作った武器なので、装備してどんどん使っていこう！

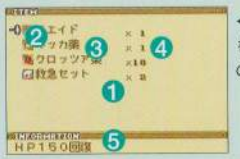
1. 装備場所ごとの現在のステータス
2. 装備時のステータス
3. 装備できる武器の一覧
4. 選択中の武器の説明

補助装備

補助装備画面では、護衛獣の装備変更を行おう。護衛獣は最大4つまでの魔法とアイテムを装備できるぞ。変更の仕方は、基本的に装備の変更と同じだが、武器やアクセサリとは違い、能力値が変化したりはしない。また、LRボタンで主人公の装備変更画面と切り替えが可能になっているぞ。

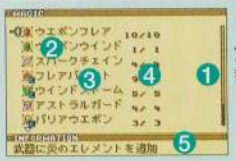
◀戦闘中に護衛獣から助けてもらうには、魔法やアイテムの装備が必要だ

1. 護衛獣の名前とそのグラフィック
2. 護衛獣の基本ステータス
3. 補助装備の一覧
4. 各魔法やアイテムの使用可能回数



◀魔法では不足する部分をアイテムで補っていくのも手だ

1. 所持しているアイテムの一覧
2. 装備しているアイテム（Eマーク表示）
3. 装備可能アイテム
4. そのアイテムの所持数
5. そのアイテムの効果

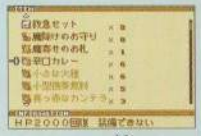


◀護衛獣のLVによって、使用できる魔法やその回数は大きく違ってくる

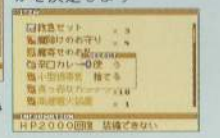
1. 所持している魔法の一覧
2. 装備している魔法（Eマーク表示）
3. 装備可能な魔法
4. 魔法の使用回数（残りの回数／最大回数）
5. 選択している魔法の情報

アイテム

コマンドメニュー内にあるアイテムの項目を選択しAボタンを押すと、所持しているアイテムを確認できる。補助装備のアイテム選択画面と同じだが、アイテム選択後、使うか捨てるかの選択肢が表れるぞ。



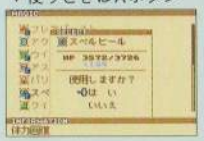
▲アイテムを選んで、Aボタンを押そう



▼ここで使うか捨てるかを決定しよう

魔法

▲使いたい魔法を選ぼう

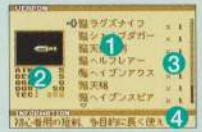


▼使うときはAボタン

コマンドメニュー内にある魔法の項目を選択しAボタンを押すと、使用可能な魔法を確認できる。補助装備の魔法画面と同じだが、個々の魔法を選択すれば、その魔法を使用することも可能。使えない場合はメッセージで表示されるぞ。

武器

コマンドメニュー内にある武器の項目を選択しAボタンを押すと、所持している武器を一覧で確認できる。基本的にはアイテム画面と同じ操作で、武器を捨てることも可能。武器やアイテムは99個まで所持できるが、どちらも物語が進むにつれて種類が増えるので、捨てるハメになる前に売る材料にしよう。



◀武器は捨てることも可能だが、捨てる場合は武器の選択を慎重に行おう

1. 所持している武器の一覧
2. 選択している武器の能力
3. 所持している武器の数
4. 選択している武器の情報

ステータス

◀主人公の画面

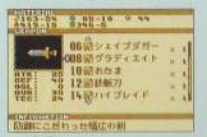
◀護衛獣の画面

主人公や護衛獣のステータスを確認する画面。LボタンまたはRボタンを押せば簡単に主人公と護衛獣の画面を切り替えることができる。つねにチェックをおこたらないようにしよう。

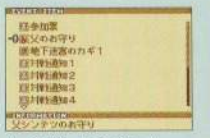
リスト

リストメニュー画面では秘伝とイベントアイテムの内容を確認できる。また、物語が進んで、主人公が「召喚獣図鑑」を入手すると、ここに「召喚獣図鑑」の項目が追加されるぞ。「召喚獣図鑑」では、今までに戦ったはぐれ召喚獣の能力を見ることが可能だ。この画面での表示の切り替えはLRボタンを使おう。

▲リストメニュー



▲秘伝



▲イベントアイテム

▲召喚獣図鑑

クラフトパート（武器の作製）

主人公はトーナメントを勝ち抜くために、強い武器を作っていかなければならない。武器の作り方を記した秘伝と材料を集めて武器作製にはげもう

秘伝

武器を作る前に「秘伝」を手に入れないと、武器の作製ができない。秘伝は親方からもらえることが多いが、同時に入手できる秘伝の数には限度があったり、何らかの条件を満たしていないともらえないこともある。そのような場合は、ゲームを少し進めることで入手できることも多いので物語が進展してからもう一度ブロンに話しかけてみよう。新たな秘伝をくれるかもしれないぞ。

◀ブロンは銀の匠合の1階にいるので話しかけよう

▶新しい秘伝は、作製するまでは中身が不明なのだ

◀サブイベントをクリアして秘伝を入手しよう

▶もらった秘伝は、どんどん武器にしていくこと

追加で秘伝を入手

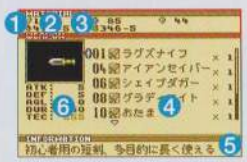
秘伝のコンプリートを目指そう

親方からもらえるもの以外にも秘伝は存在するぞ！　大会でライバルの武器を破壊して勝利すると、相手の使用武器の秘伝が入手できたり、各シナリオで用意されているサブイベントをこなすことによって入手できる秘伝もあるのだ。パートナーになった護衛獣によってもらえる秘伝が変わったり、イベント限定の秘伝も存在するので、詳しくは103ページからのサブイベントのページを見てみよう。シナリオクリア後に出現するEXダンジョンでも攻撃力の高い秘伝が入手できるぞ。

秘伝の確認

手に入れた秘伝はチェックしておこう！

秘伝を入手したら、コマンドメニュー画面で秘伝を選んでみよう。秘伝リスト画面が表示され、入手した秘伝を作製するのに必要な鉱石の数を確認できるため、アイテムを集めるのに役立つぞ。武器のステータスは武器作製後に表示されるのでチェックしよう。



◀秘伝は武器のタイプごとに表示されているぞ

❶ 鉱石一覧
❷ 所持している鉱石数
❸ 選択中の武器作製に必要な鉱石数
❹ 秘伝一覧
❺ 選択している秘伝の情報
❻ 武器の能力値（作製するまで不明）

親方からもらえる秘伝は、忘れずに全部もらおう!!

材料の作製

武器作製に必要なのが材料。材料とは4種類の鉱石のことで、工房内にあるタタラを使って、アイテムや武器から精製することができる。使用したアイテムや武器によって、獲得できる鉱石の種類は異なるぞ。

どのアイテムがどんな材料になるかは、この本の156ページからのってるぞ!!

工房とタタラ

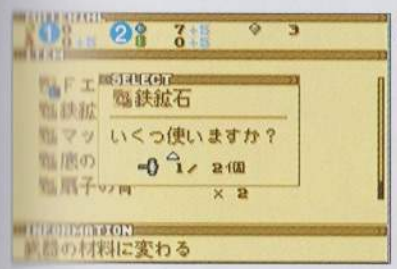
ここで材料と武器を作ろう

ゲーム開始時にブロンが主人公に与えてくれる工房。ここにはタタラがあり、これを使用して材料作製と武器作製を行うことになる。タタラの正面でAボタンを押すと作製メニューが表れるので、材料を作るのか武器を作るのかを選ぼう。ちなみに、タタラとは大きな製鉄炉のこと。

材料の選択手順

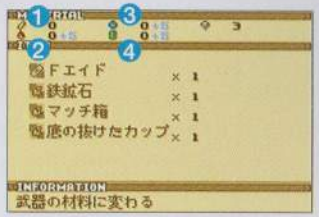
まずは材料を作ろう（その1）

材料を作製する場合には、まず作製メニュー画面で材料作製を選ぼう。すると、作製にアイテムを使うか武器を使うかという質問メッセージが表れるので、材料にしたい方を選んでからAボタンを押すのだ。そうすれば、選んだ方の材料選択画面が表示されるぞ。



◀何がどれくらい必要なのかを把握しておくといいぞ

❶ 現時点での各鉱石の数（黒文字）
❷ 作製後に増加する鉱石の数（青文字）

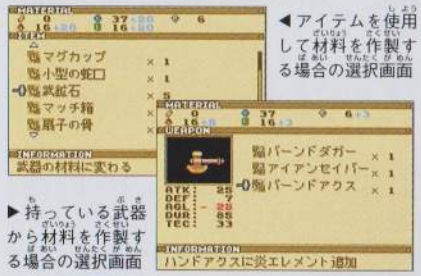


◀どの鉱石がどれだけできるのかチェックしよう

❶ 黄鉱石（雷の力）武器の耐久度に関係
❷ 赤鉱石（炎の力）武器の攻撃力に関係
❸ 青鉱石（水の力）武器の防御力に関係
❹ 緑鉱石（風の力）武器のすばやさに関係

◀これが主人公にとって初めて持つ自分の工房なのだ

▶どの武器を作るのかを決めたら、Aボタンを押そう



◀アイテムを使用して材料を作製する場合の選択画面

▶持っている武器から材料を作製する場合の選択画面

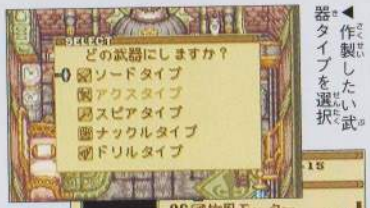
まずは材料を作ろう（その2）

材料選択画面では、十字ボタンの上下で使用するアイテムや武器を選択できる。選択したらAボタンを押し、使用する数を決定。個数は十字ボタンの上下で1ずつ、左右で10ずつ変えられる。このとき、画面上部の鉱石の数字も増減するので、必要な鉱石の数を確認しながら決定しよう。そしてAボタンを押すと最終確認画面が表れ、「はい」を選択すると材料作製、「いいえ」を選択すると材料選択画面に戻る。各鉱石は999までしか持てないので気をつけよう。

武器の作製

秘伝に必要な数の鉱石がそろったら、いよいよ武器の作製だ！　秘伝のリスト画面で、黒い文字で表示されている武器は作製可能。灰色の文字で表示されている武器は材料不足のため作製できないものだ。

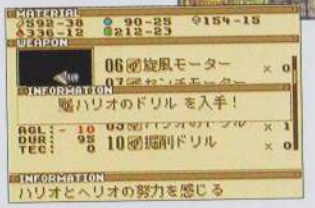
◀どの武器を作るかで必要な鉱石数は異なる



◀作製したい武器タイプを選択

▶どの武器を作るのかを選択

◀護衛獣といっしょに武器作りを開始！



▶できあがった武器の能力を確認しよう

作製の手順

まずは作る武器を選ぼう

作製メニューで武器作製を選択し、武器タイプを選んだらAボタンを押そう。武器選択メニューが表れるぞ。新しい秘伝の場合は、武器名が表示されないので注意。

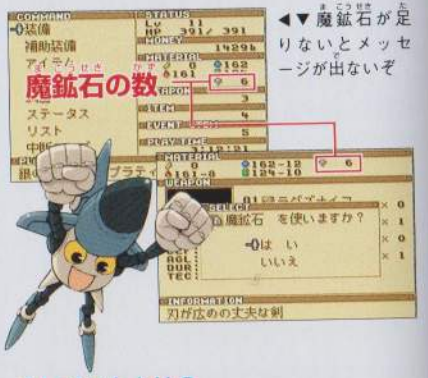
選んだ武器を作ろう

作りたい武器を決めて、確認のメッセージで「はい」を選べば、いよいよ武器作製！護衛獣といっしょに武器を作るぞ。武器が完成したら能力値を確認しておこう。

特殊な武器の作製

魔鉱石を使おう

作ったことのある武器をもう一度作ろうとすると、「魔鉱石を使いますか」とメッセージが出ることがある。ここで魔鉱石を使用すると、本来の秘伝で作製できる武器とは違う特殊な武器が完成するぞ。この武器はエレメントと呼ばれる攻撃属性を持ち、通常よりも高いステータスを持っているのだ。ただし魔鉱石を使えるのは各護衛獣の得意な武器のみとなっている。



◀▼魔鉱石が足りないとメッセージが出ないぞ

▶属性攻撃は相手の属性にも注意しよう

エレメントとは？

エレメントとは雷・炎・水・風の4種類の攻撃属性。モンスターにもエレメントを持つものが存在し、武器とモンスターが同属性だと、ダメージが減少してしまうのだ。

バトルパート（戦闘）

戦闘画面は通常のフィールド画面での操作とは異なり、アクション操作が必要となる。戦闘にはいくつかの種類があるので、しっかりと把握しよう

戦闘の種類とルール

このゲームでの通常の戦闘といえば、地下迷宮などの移動で、はぐれ召喚獣（モンスター）と遭遇して起こる戦闘のこと。襲ってきたモンスターすべてのHPを0にすると勝利になり、経験値やお金、アイテムを入手できる。逆に主人公のHPが0になるとゲームオーバー。最後にセーブした地点からやり直すことになるので、危険なときは逃げることも大切だ。

◀戦闘は突然発生するのでステータス管理が必要だ

▶こうやって地道に戦って経験値をかせいでいこう

◀憧れの鍛聖の前で行われる御前試合

▶ライバルの使う武器を封印して勝利しよう！

◀この会話のあと、戦闘に突入する

▶人間が相手なら武器の破壊を狙ってみよう

◀ボスの召喚獣は見るからに強そう……

▶他のモンスターとは強さが大きく違う

特殊な戦闘

戦闘にもいくつかの種類があるぞ

戦闘には通常の戦闘以外にも、下のような特殊な戦闘がある。これらの戦闘でも相手のHPを0にすれば勝利となるが、通常の戦闘とは違い逃げることはできない。また、戦闘によっては特殊なルールや勝利条件が設けられているものもあるので注意しよう。

「御前試合」

鍛聖を決めるトーナメント試合。装備武器はひとつのみで、ふたつ以上装備していると試合ができない。戦闘中、相手のHPを0にする以外に、武器を壊しても勝利となる。逆に装備武器を破壊されると負けだ。

「対人間戦闘」

物語の途中で行うことになる、御前試合以外での人間キャラクターとの戦闘。装備や敗北条件は通常戦闘と同じだが、相手の武器を壊しても勝利となる。物語の進行中、さまざまな場所で起こることになる。

「ボス戦闘」

こちらも物語の途中で行う、特定の大型召喚獣との戦闘。他の特殊な戦闘同様、逃げ出すことはできない。

戦闘画面と基本操作

戦闘画面では、十字ボタンの左右でキャラクターを移動。上ボタンを押すと真上にジャンプ。斜め上を押せばその方向にジャンプ。Aボタンを押すと持っている武器で攻撃。Bボタンではガードや護衛獣の補助装備が使用できる。戦闘画面内の表示は、対召喚獣戦闘と対人間戦闘では少しだけ異なるものとなっているので注意しよう。

▶戦闘では装備と補助装備を使いこなそう。特にガードは重要

◀人間との戦闘では、敵の武器にも耐久度がある

1 主人公
2 敵
3 敵のHP
4 使用中の武器
5 ガードアイコン
6 補助装備アイコン
7 補助装備選択カーソル
8 主人公のHP
9 主人公の武器の耐久度
10 護衛獣の行動力
11 敵の武器の耐久度
（御前試合、対人間戦闘のときのみ表示）

戦闘中のいろいろな操作

転倒したら……

相手から連続で攻撃を受けたり、ジャンプ中に攻撃を受けたりすると転倒してしまう。早く起き上がるには、転倒中にAボタンかBボタンを連打しよう。起き上がってからキャラクターが白く点滅している間は、無敵状態なので反撃や逃走のチャンスだ。

◀転倒したら、すばやくAかBボタンを連打する

▶転倒したあとの無敵状態を上手に使おう

▶バックステップで敵の攻撃を華麗によけよう。ダッシュと使いわけるといいぞ

敵の攻撃をガードせよ

補助装備カーソルをガードアイコンに合わせてBボタンを押すと、敵の攻撃をガード。HPへのダメージを減らすことができる。ただし、ガードを使うと武器の耐久度の減りが大きくなるので注意。また、攻撃される直前、タイミングよくBボタンを押せばジャストガードが発生。HPにダメージを受けることなく、武器の消耗も最小限にとどめられるぞ。ちなみに、背後から攻撃されると正面から攻撃を受けるよりダメージが大きいので気をつけよう。

ダッシュ&バックステップ

十字ボタンを左か右にすばやく2回押し、そのまま押し続けるとボタンを押した方向に主人公がダッシュする。また、十字ボタンを下にすばやく2回押すと主人公が後ろに飛ぶ、バックステップが発動するぞ。相手の攻撃の回避などに利用できるのだ。

◀ジャストガードに成功すると青色でガードの文字が

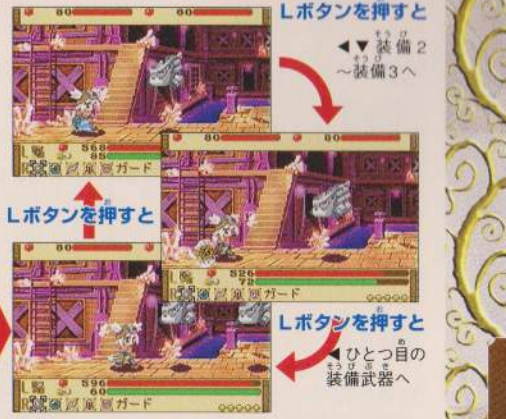
▶背後からの攻撃に弱いのは相手も同じだぞ

状況に応じて武器を持ち替えよう

主人公は3つの武器を装備できるが、戦闘中使用できるのはひとつだけ。他の武器を使うには、武器の持ち替えが必用だ。戦闘中Lボタンを押すと、装備している順番に武器を持ち替えることができるぞ。もちろん、装備していない武器は使うことができないぞ。

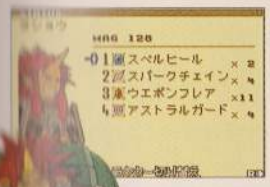
◀まずは装備画面で武器を装備しておこう

この選択の場合



護衛獣の装備を替えよう

戦闘開始時、補助装備選択カーソルはガードアイコンの位置にある。戦闘中Rボタンを押せばカーソルが補助装備の順番で移動。使いたい補助装備の位置までカーソルを動かしBボタンを押せば、その補助装備を使って護衛獣が戦闘を助けてくれるのだ。



◀補助装備画面で魔法やアイテムを選択

この選択の場合

▲画面の端に寄ればゲージが出現。あとはゲージがたまるのを待とう

キケンなときは逃げよう

通常戦闘では、戦闘から逃げることも可能。逃げる場合、左右どちらかの画面の端に移動し、そのまま画面外の方向に十字ボタンを押しっぱなしにしよう。逃走ゲージが表示され、緑色のゲージが最大までたまれば逃走成功だ。また、ダッシュ中に逃走すると、ゲージのたまり具合が早くなるぞ。

ゲームの一時中断

戦闘中にSTARTボタンを押してみよう。画面上部に敵の名前とHPが表示され、ゲームを一時中断することができるぞ。この状態で、もう一度STARTボタンを押せば、そのままゲームを再開することができるのだ。

◀すぐに中断できるから安心

武器と補助装備

戦闘では装備している武器と護衛獣の補助装備が重要な要素。武器の攻撃力や属性、耐久度、また武器のタイプごとの特徴や特殊攻撃などを考えた上で、上手に組み合わせて戦っていこう。

◀主人公と護衛獣とで力を合わせて戦おう

武器

最初はハンマーで戦うぞ

武器を持っていない状態では、ハンマーで戦うことになる。しかし、ハンマーはもともと武器作製用の道具のため、攻撃力などが弱いので注意が必要だ。また、ハンマーは壊れることはないが、特殊攻撃ができず、御前試合に出場することもできなくなっている。

◀何も武器を装備していないときの装備画面

▶武器がない場合などは、ハンマーで戦おう

◀攻撃をガードし続けるとどんどん耐久度が……

▶武器が壊れた！こうなる前に武器を切り替えよう

武器の耐久度

武器ごとに決まっている耐久度。戦闘で攻撃やガードを行うたびに減少し、耐久度ゲージの目盛りが減っていく。このゲージが0になるとその武器は壊れてしまい、使用不能に。壊れた武器は戦闘後に武器の破片として回収できる。修理こそできないが、武器の材料として使うことが可能だ。また、武器の耐久度は戦闘終了後に完全回復する。

武器の熟練度

各武器には熟練度というステータスがあり、TECの値で示されている。この数値は戦闘で同じ武器を使い続けて勝利することで個別に上昇していき、相手に与えるダメージが大きくなる、攻撃スピードが速くなる、壊れにくくなる、ジャストガードしやすくなる、といった効果がある。つまり熟練度の上昇は武器の成長を表しているのだ。熟練度はステータスや装備、武器選択画面で確認でき、最大値に達すると薄い色の数字で表示され、それ以上は上昇しなくなる。

◀▼能力値の低い武器でも使い込めばこんな風に武器は成長する

TECに注目！

▶武器と相手の属性に注意しよう

武器の属性

武器にエレメントがついていて、召喚獣の属性とそのエレメントが同属性の場合、与えるダメージが激減してしまうぞ。別の武器に切り替えるなどして対応しよう。

タイプ別武器の特徴

武器にはタイプごとに、それぞれの特徴がある。きちんと理解して上手に使い分けよう。

ソードタイプ

攻撃力、スピードともに、もっとも平均的に使うことができる武器。ただし、かたい機械系の敵などを攻撃した場合、壊れやすいという特性も。

◀最初はソードタイプで戦闘になれよう

〈特殊攻撃〉
A・A・A
→3回連続で攻撃
✚＋A
→突き攻撃

アクスタイプ

動作は遅いが、もっとも攻撃力と耐久度が高い武器。敵を大きく吹き飛ばすこともでき、壊れにくく、相手の武器を壊すのに適している。

◀威力があるけど、アクションは遅い

〈特殊攻撃〉
Aをしばらく押して離す
→吹き飛ばし攻撃
✚＋A
→上方へ吹き飛ばし攻撃

スピアタイプ

もっともリーチが長いため、複数の敵に同時に攻撃を行うことができる。斜め上などにも攻撃しやすいため空中にいる敵や、間合いを取って攻撃してくる遠距離攻撃型の敵に有効な武器。かたい機械系の敵などを攻撃した場合、壊れやすいという特性があるので注意。

◀空中の敵には斜め上攻撃で対応しよう

〈特殊攻撃〉
Aを押し、点滅したら離す
→遠距離攻撃
✚＋A
→スピアを回転させ前後に攻撃
✚＋A
斜め上を攻撃

ナックルタイプ

連続攻撃がしやすく、スピードの速い敵に有効。敵を吹き飛ばすこともできるが、かたい機械系の敵などを攻撃した際、壊れやすいという特性も。

◀先手必勝！敵の懐に飛び込んで殴るべし

〈特殊攻撃〉
A・A・A・A・A
→5回連続で攻撃
✚＋A
→上方へ吹き飛ばし攻撃

ドリルタイプ

壊れにくい上に相手に与えるダメージも大きいため、いくつかの武器タイプが苦手とする、かたい機械系の敵などに対して強い。上方攻撃も可能で、アクスタイプと同様に相手の武器を壊しやすい。反面、操作にクセがあるので使いこなすには練習が必要だろう。

◀かたい敵でも耐久度が高いので安心なのだ

〈特殊攻撃〉
Aをしばらく押して離す
→ダッシュ移動攻撃
✚＋Aを押し続ける
→上方へドリルを突き出して攻撃
✚＋Aを押し続ける
→前方へドリルを突き出して攻撃

補助装備

戦闘でも強い味方の護衛獣

護衛獣の補助装備を使いこなせば、戦闘をより有利に進めることができる。戦闘中Rボタンで使いたい補助装備の上に、補助装備選択カーソルを合わせたら、立っている状態でBボタン(だけ)を押そう。これで補助装備の効果が表れる。攻撃を受けている場合は使用できないので気をつけよう。

◀▼補助装備が使えるかどうかは、非常に重要なこと

▲魔法だけでなくアイテムでもサポート。補助装備のアイテムと魔法のバランスは大切だ

▲武器を強化したり、主人公のHPを回復してくれたりと、いろいろ便利な魔法を使いこなそう

▲もちろん攻撃魔法も！　レベルアップすれば、魔法の種類や使用可能回数が増えていくぞ

使用回数の制限

補助装備は一度の戦闘で5回まで使用することができるぞ。ただし、魔法は魔法の使用回数まで、アイテムは持っている数までしか使えない。使い切った魔法やアイテムを装備したままでいても、もう戦闘で使うことはできないので気をつけよう。また、護衛獣の魔法使用回数は戦闘が終わっても回復しないので、ベッドか回復ポイントで回復する必要があるぞ。

▲戦闘中、魔法やアイテムは使用回数が決められているが、ガードだけは使用回数が無制限。上手く利用して戦闘を有利に進めよう

▲Bボタンで使用できる魔法やアイテムは画面下に表示されるので、そこから選択しよう

▲5回の使用可能回数すべてを使い切ると、補助装備の部分すべてに×マークがつくぞ

▲使える魔法やアイテムの残数がなくなると、その部分にだけ×マークがつくことになる

うまく補助装備を
組み合わせれば
バトルがラクになるぜ!!

夜会話

物語の節目ごとに、特定のキャラクターを選択して会話を行う夜会話。ここで会話を行うことで、知らなかった真実が明らかになることもたくさんあるのだ！

シリーズでおなじみの夜会話

夜会話ができる相手は一度にひとりだけ。いろんな人に話を聞くのもいいし、ひとりの人と何度も話して、その人の意外な一面などを知るのも面白いぞ。

◀護衛獣は、それぞれ話す内容が違ってくる

◀いつもは口の悪いサナレも……

同じキャラクターと話し続けると……

サクロの場合

主人公の頼れる先生役サクロ。最初は主人公をシンテツの子として見ていたようだけど？

ヴァリラとの夜会話

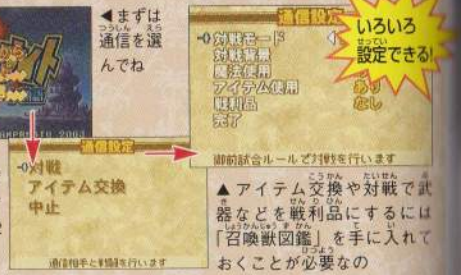
▶▼ヴァリラとの夜会話

ルマリのマイスター講座 Meister Lecture

【通信機能について】

セーブデータが入っているカートリッジがふたつあれば、通信ケーブルを接続して対戦やアイテム交換を楽しめるの。2台を接続したらタイトルメニューで通信を実行。通信設定画面では、1P側の十字ボタンとAボタンで決定してね。

◀まずは通信を選んでね



▶もちろんゲームボーイアドバンスは2台必要よ

▲アイテム交換や対戦で武器などを戦利品にするには「召喚獣図鑑」を手に入れておくことが必要なの

●対戦～御前試合～

あのライバルが再び登場！

本編のゲームクリア後、対戦モードで御前試合を選ぶと、ライバルとして登場したキャラクターを使って遊べるわよ。ラジィ対ルベーテやヴァリラ対ウレクサみたいな、物語中では見ることのできなかった戦いが実現しちゃうの。

◀サナレとハリオの戦い。キミならだれを選ぶ？

使用できるキャラクター一覧

	HP	DUR
チェベス1	190	70
ヴァリラ1	230	75
ケノン	300	90
ラジィ	500	72
ハリオ	650	95
サナレ	1580	95
ウレクサ1	1050	105
ウレクサ2	1300	110
ウレクサ3	1650	125
ルベーテ	1350	120
デグレア兵士1	800	70
デグレア兵士2	1250	125
チェベス2	1200	70
ヴァリラ2	2300	75

●対戦～通常戦闘～

召喚獣で戦うことができる！

「召喚獣図鑑」入手後、対戦モードで通常戦闘を選ぶと「召喚獣図鑑」に収録されているはぐれ召喚獣を使っての対戦も可能になるわ。自分で召喚獣を操作しながら、モンスター対モンスターなど、物語中では味わえない戦闘を楽しむことができるの。もちろん主人公を使っても遊べるわ。

▲一度は自分の手で、はぐれ召喚獣を動かしてみてね

●アイテム交換

武器やアイテムをやりとりしよう

通信設定画面でアイテム交換を選択したら、アイテムと武器、どちらを交換するのか決定。あとは指示にしたがって、交換してね。

▲武器でもアイテムでも、よく考えて交換すること

▼交換した武器は、材料にすることもできるわ

FLOW CHART フローチャート

SUMMON NIGHT CRAFT SWORD STORY

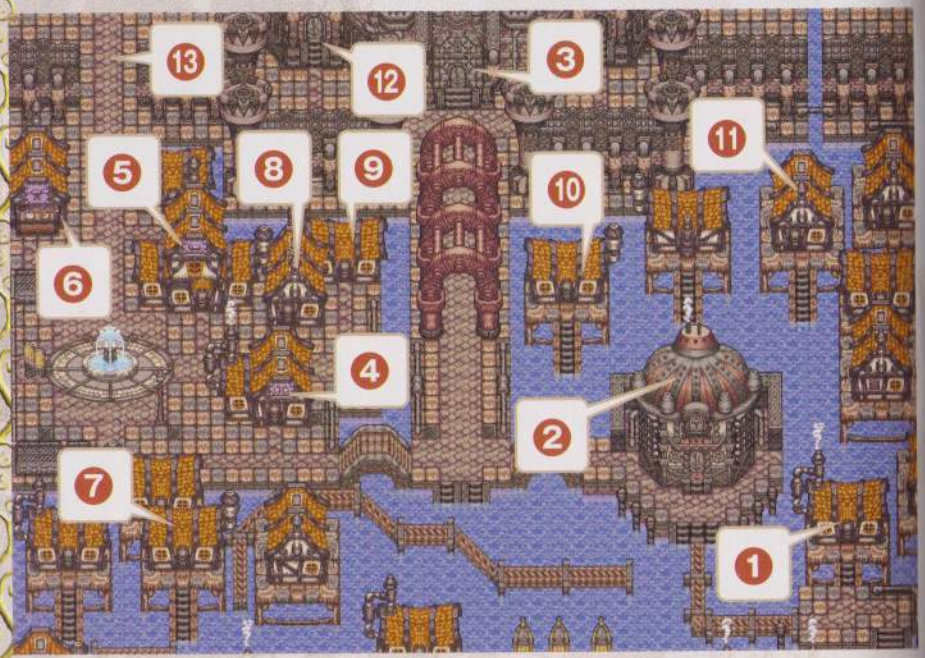
いよいよゲーム本編を攻略するわよ。シナリオの進め方やボスの倒し方など、何かこまったらココを読んでね！

フィールドマップ紹介

ここでは冒険の舞台となるフィールドマップを紹介するぞ

【ワイスタァン1階層】

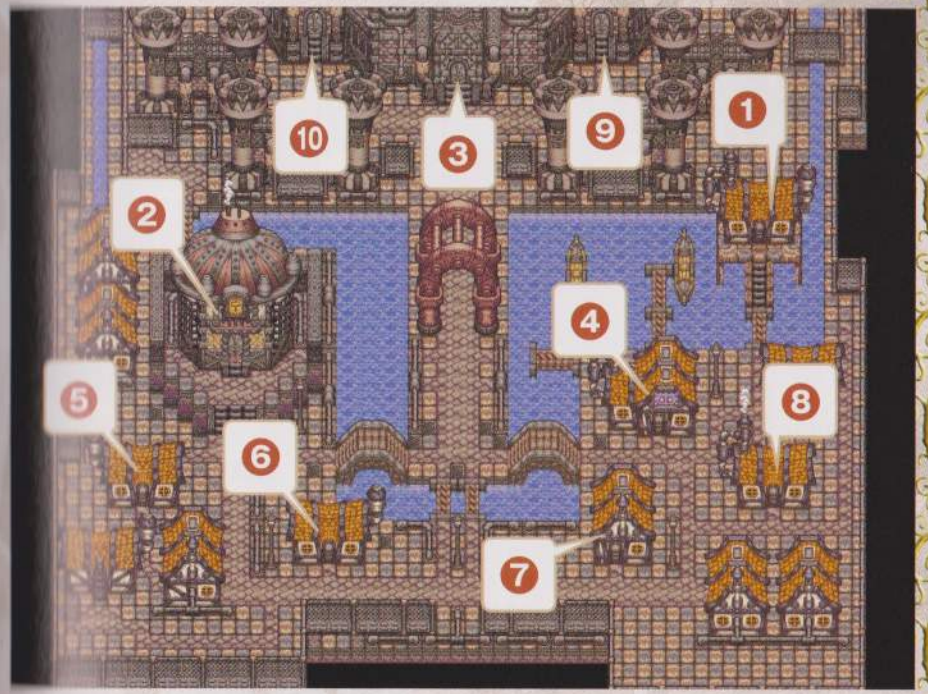
主人公の自宅や、工房（銀の匠合の中）などがある場所。物語の最初から最後まで重要な場所になるぞ。



	場所	説明	関連するページ
❶	自宅	主人公の自宅。普段はアマリエがいる	50／63／66／71／91／94
❷	銀の匠合	鍛冶師の組合のひとつ。昔ながらの職人の集団	50~51／53／57／60／63／66／71／75／82／90~91／94
❸	中央工城	「中央工城内部1階：❶」に続く入口	50~51／53／57／60／63／91／94
❹	道具屋	アイテムの売買をすることができる	51
❺	宿屋	飲み物系のアイテムを買うことができる	–
❻	インドール	カレー屋。ゲーム開始時は開店していない	60
❼	民家1	ドリル好きの鍛冶師夫婦の家	103~105
❽	民家2	カレー好きの子どもがいる家	–
❾	民家3	ネコ好き家族の家	103~105
❿	民家4	剣好きの鍛冶師の家	103~105
⓫	民家5	ナックル好きの家族の家	103~105
⓬	2階へ	「ワイスタァン2階層：❾」に続く階段	–
⓭	ワイスタァンの港へ	ワイスタァンの港に続く道	53／66／71／75／82

【ワイスタァン2階層】

サクロの家や金の匠合がある場所。第4話のイベントでは、何度もここを往復することになるぞ。



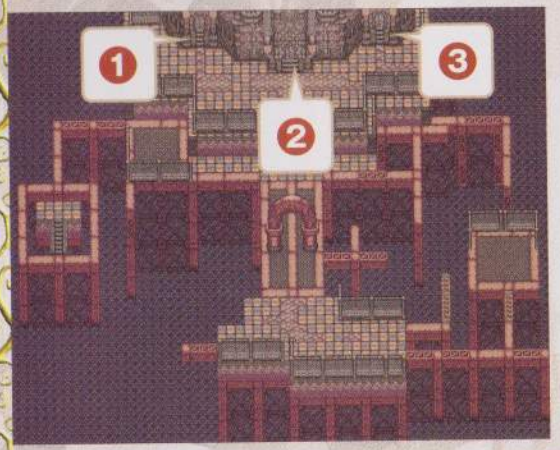
	場所	説明	関連するページ
❶	サクロの家	第4話でおとずれる。サクロ自身はいないことが多い	60／75／91
❷	金の匠合	鍛冶師の組合のひとつ。金もうけ主義	–
❸	中央工城	「中央工城内部2階：❶」に続く入口	50~51／60／91／94
❹	道具屋	アイテムの売買をすることができる	–
❺	民家1	金もうけ主義の鍛冶師の家	103~105
❻	民家2	斧好きの鍛冶師夫婦の家	60／103~105
❼	民家3	息子の帰りを待つ老夫婦の家	103~105
❽	民家4	槍好きの女鍛冶師の家	60／103~105
⓫	1階層へ	「ワイスタァン1階層：⓬」に続く階段	–
⓬	3階層へ	「ワイスタァン3階層：❸」に続く階段	–

僕の家はこの階層にあるんだ

金の匠合の未来はヴァリラ様にかかっている……

【ワイスタァン３階層】

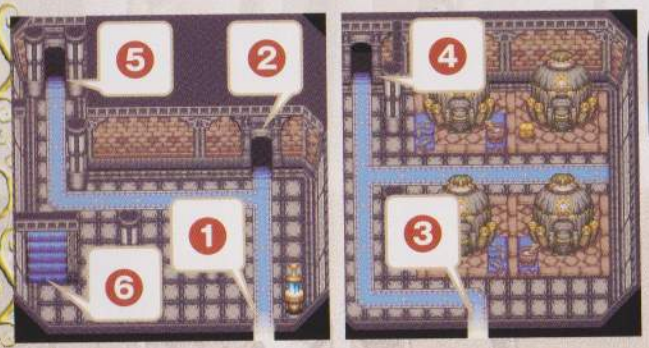
３階層はまだ建設中のため、リンドウしか住んでいない。第５話では、この階層で戦闘があるのだ。



	場所	説明	関連するページ
1	リンドウの家	第5話でおとずれる。リンドウ自身はいないことが多い	63／71／91
2	中央工城	「中央工城内部３階：1」に続く入口	63／91
3	２階へ	「ワイスタァン２階層：10」に続く階段	–

【中央工城内部１階】

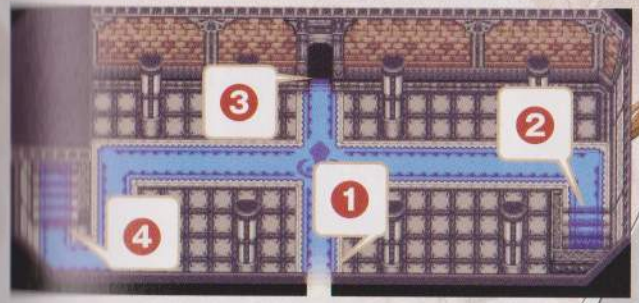
地下迷宮や御前試合が行われる闘技場への入口がある中央工城内部１階。冒険の中心となる場所だ。



	場所	説明	関連するページ
1	中央工城入口	「ワイスタァン１階層：3」に続く入口。セーブポイントがある	–
2	出入口	3へ	60
3	出入口	2へ	–
4	地下迷宮へ	ワイスタァンの地下迷宮に続く入口	–
5	闘技場へ	御前試合の試合会場に続く入口	51／53／57／60／91
6	２階へ	「中央工城内部２階：2」に続く階段	–

【中央工城内部２階】

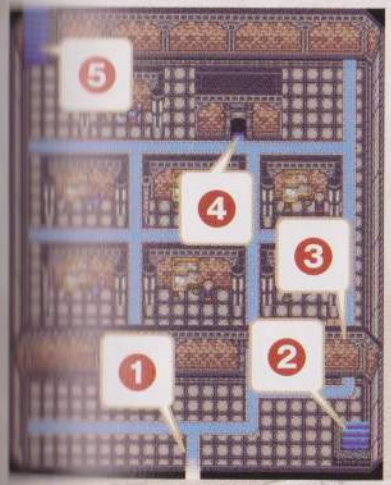
鍛聖を決めるトーナメント大会の開会式が行われる集会場があるのが、この中央工城内部２階だ。



	場所	説明	関連するページ
1	中央工城入口	「ワイスタァン２階層：3」に続く入口	–
2	１階へ	「中央工城内部１階：6」に続く階段	–
3	集会場へ	トーナメントの開会式が行われる場所	50／60／94
4	３階へ	「中央工城内部３階：2」に続く階段	–

【中央工城内部３階】

隠し扉や隠し部屋がある中央工城内部３階。第３話では役人に見つからないように忍び込むことになるのだ。



	場所	説明	関連するページ
1	中央工城入口	「ワイスタァン３階層：2」に続く入口	–
2	２階へ	「中央工城内部２階：4」に続く階段	–
3	隠し扉	壁を押すと扉が開く	57／91／94
4	隠し部屋へ	隠し部屋に続く入口。第12話で使用	91／94
5	4階へ	4階にある花畑の部屋に続く階段	57

【ルギスタ島】

最初はデグレア兵士たちに占拠されているルギスタ島。隠れ家以外の建物をおとずれるのは、デグレア兵士がいなくなってからだ。

ここは私が住んでいる村なの

【ヴァンス岬】

ルマリやウレクサといった重要人物が住んでいるヴァンス岬。立ち寄る機会は限られているので、おとずれたらよくチェックしよう。

	場所	説明	関連するページ
1	ルマリの家	ルマリ、ウレクサ姉弟の家	75
2	灯台	内部はダンジョンになっている	75
3	武器屋	ワイスタァンの武器をあつかう店	53／75
4	道具屋	アイテムの売買をすることができる	–

ルギスタ島やヴァンスはいつでも行ける場所じゃないから立ち寄れるときに隅々まで見ておこう！

たまにはワイスタァンを離れるのも楽しいね

	場所	説明	関連するページ
1	隠れ家	村人たちが隠れている家	66
2	村長の家	バードンレルとエクレーヌの住む家	66
3	武器屋	武器を売ることができる	–
4	道具屋	アイテムの売買をすることができる	–
5	宿屋	子供がいる。アイテムの売買は不可	–
6	洞窟１	7 の井戸１に続く（隠し通路へ）	66
7	井戸１	6 の洞窟１に続く（隠し通路へ）	66
8	井戸２	9 の洞窟２に続く（隠し通路へ）	66
9	洞窟２	8 の井戸２に続く（隠し通路へ）	66
10	海草ダンジョン入口	海草ダンジョンへの入口	66

	場所	説明	関連するページ
6	宿屋	人々と会話できる。アイテムの売買はできない	–
7	民家１	物知りの子どもがいる家	–
8	民家２	眠たがる夫とその妻の家	–
11	ヴァンス岬の港へ	ヴァンス岬の港へ続く道	53／75

フローチャート攻略

ここから、冒険の流れにそってゲームを攻略していくぞ

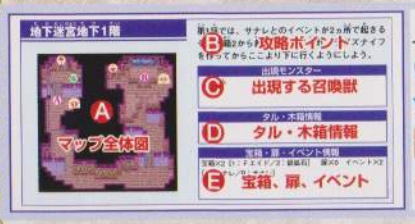
【物語の流れ】

ゲーム全体のストーリーを以下の13話にわけたぞ。ゲーム画面上には“第○話”のような表示は出ないので注意しよう。

プロローグ	ゲームスタート～護衛獣召喚後の夜会話まで→50ページ参照
第1話	プロローグ終了後～御前試合1回戦、チェベス戦後の夜会話まで→51ページ参照
第2話	第1話終了後～御前試合2回戦、ケノン戦後の夜会話まで→53ページ参照
第3話	第2話終了後～御前試合3回戦、ラジィ戦後の夜会話まで→57ページ参照
第4話	第3話終了後～御前試合4回戦、ハリオ&ヘリオ戦後の夜会話まで→60ページ参照
第5話	第4話終了後～ワイスタァン3階層でのデグレア兵士戦後の夜会話まで→63ページ参照
第6話	第5話終了後～ルギスタ島からワイスタァンへ戻ってからの夜会話まで→66ページ参照
第7話	第6話終了後～カグロ火山からワイスタァンへ戻ってからの夜会話まで→71ページ参照
第8話	第7話終了後～ヴァンス岬からワイスタァンへ戻ってからの夜会話まで→75ページ参照
第9話	第8話終了後～ミラーナ砦からワイスタァンへ戻ってからの夜会話まで→82ページ参照
第10話	第9話の夜会話で選んだキャラクターとのイベント→90ページ参照
第11話	第10話終了後～御前試合準決勝、サナレ戦まで→91ページ参照
第12話	第11話終了後～エンディングまで→94ページ参照

【ダンジョンマップの見方】

ここで、51ページから紹介しているダンジョンマップの略字を覚えよう。



●マップ上での略字●

- Ⓢ セーブポイント
- Ⓦ 転送装置
- 回復ポイント
- タル・木箱
- 扉
- 宝箱
- Ⓐ～Ⓖ イベント
- 上がり・下り階段

●マップの注意点●

※タルや木箱は複数あってもひとつの記号で表示。扉の中には宝箱などがある場合がある

【プロローグ】

主人公が朝目覚める場面からゲームはスタート。鍛聖を決めるためのトーナメント大会の開会式、護衛獣の召喚などが行われる。

・ゲームスタート

自宅2階

・タンスから『参加票』を入手

自宅1階

・アマリエとの会話
・『ウクーター』を入手

中央工城2階

・前後左右のキャラクターとの会話後、開会式が始まる

銀の匠合

・護衛獣の召喚→詳しくは24ページへ

夜会話→第1話(51ページ)へ

・護衛獣との夜会話

〈Point〉冒険のパートナー、護衛獣を決めよう

プロローグで大切なのが護衛獣の召喚。開会式後に銀の匠合で行われる重要な儀式だ。4種類いる護衛獣の中で、パートナーとしてともに冒険をできるのは1種類だけ。もし、どうしても使いたい護衛獣が決まっていたら、24ページの「護衛獣の召喚について」を参考にしよう。護衛獣によって会話や作製できる武器が変わったりもするので注意。

▶召喚師の質問に答えていこう

◀今回はランウが召喚された

【第1話】

鍛聖になるべく、本格的な修行をすることとなった主人公。ライバル、サナレとの出会いをへて、御前試合1回戦のチェベス戦を迎える。

工房

・工房を出ようとすると、親方のブロンが現れる
・ブロンと会話。『秘伝』『地下迷宮のカギ1』『300b』を入手

ワイスタァン1階層：道具屋

・道具屋の主人、サナレとの会話

銀の匠合

・ブロンとの会話後、ハンマーが使用可能に

ワイスタァン：地下迷宮地下1階

・サナレの質問に答える。全問正解で『マッチ箱』入手
・再びサナレと会話
・『鉄鉱石』を入手

工房

・ラグズナイフを作成

中央工城1階：闘技場

・御前試合、チェベス戦

夜会話→第2話(53ページ)へ

・護衛獣、サナレから選択

〈Point〉地下迷宮での冒険がスタート！

銀の匠合でブロンと話し、ハンマーが使えるようになったら、武器の材料を入手するため地下迷宮へもぐろう。そこでサナレに遭遇するぞ。彼女にクイズを出されたら、最初の2問は「女の子」を選び、3問目を男主人公の場合「サナレ様」、女主人公の場合「わたし」と答えれば正解。マッチ箱がもらえるのだ。その後、地下迷宮1階の海中展望台で再びサナレと会話をしたら、そばにある宝箱から鉄鉱石を手に入れよう。ラグズナイフの材料になるぞ。

▶道具屋でライバル、サナレと出会う。何やら険悪な感じ？

◀武器作製の仕方をここでしっかりと覚えておこう

ブロンの秘伝コンプリート指南

ここではオレっちが秘伝をコンプリートするためのアドバイスをしていくぞ。まず頭に叩き込んでおきたいのは、オレっちが渡した秘伝で武器を作ったら、その都度オレっちのところに来るってことだ。物語の進み具合にあわせて、それに見合った各種武器の秘伝を教えてやれるからな。あと忘れちゃなんねぇのが、イベントでもらえる秘伝だ。この第1話にもいくつかあるから、103ページからのサブイベントページをチェックしておけよ。

地下迷宮地下1階

第1話では、サナレとのイベントが2ヵ所で起きるぞ。宝箱2から鉄鉱石を手に入れ、ラグズナイフを作ってからここより下に行くようにしよう。

出現モンスター

スライム

タル・木箱情報

ナシ

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×2［1：Fエイド／2：鉄鉱石］　扉×0　イベント×2［A：サナレ／B：サナレ］

地下迷宮地下２階

この階からは、スライム以外のモンスターも登場し、いよいよ迷宮探索も本格的になってくる。扉2の中にある宝箱も忘れずに開けておこう。

出現モンスター

スライム／バンプキーノ／小鬼／スペルソード

タル・木箱情報

扇子の骨／マッチ箱／底の抜けたカップ

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×2［1：鉄鉱石／2（扉の中）：鉄鉱石］　扉×2
［1：ー／2：宝箱（2）］イベント×0

地下迷宮地下３階

この階で初めて転送装置を使えるようになる。また、第1話では中央工城の役人が道をふさいでいるため、ここから先へは行けなくなっているぞ。

出現モンスター

スライム／バンプキーノ／小鬼／スペルソード

タル・木箱情報

扇子の骨／マッチ箱／底の抜けたカップ

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×0　扉×0　イベント×1［A：中央工城の役人］

BOSS攻略 御前試合：チェベス戦

◀ちょっと難しいが、チェベスがガードしているところを攻撃するのも有効な手だ

▶攻撃を直接命中させすぎてHPを0にしてしまわないように！

■目指すは武器を壊しての勝利

御前試合では相手の武器を破壊して勝つと、その武器の秘伝をゲットできる。そのために耐久度の高い武器を使おう。斧やドリルがオススメだぞ。

■ひたすらガードを固めよう！

武器を壊すためにはハンド（またはバーンド）アクスで戦おう。チェベスの攻撃をガードしているだけでどんどん武器の耐久度を減らせるぞ。

DATA

LV	HP	ATK	〈取得アイテム、EXP、お金〉
6	190	26	・アイテム／チェベスの剣
DEF	AGL	DUR	（武器を破壊したときのみ入手）
20	0	70	・EXP／1200　・お金／300b

〈特徴〉巨大な剣を振りかぶって斬りつける攻撃と、剣を逆手に持って至近距離を突く攻撃を出す。動きはかなり遅い

【第2話】

ここでは「銀の匠合」と「金の匠合」の考え方の違いに、主人公が巻き込まれる。同時に天才鍛冶師と呼ばれるライバル、ヴァリラとの出会いが!?

工房→ワイスタァンの港
- ブロンとの会話後、港へ向かう

ヴァンス岬の港
- 「銀の匠合の荷物」を入手

ヴァンス岬：武器屋
- 主人に荷物を届ける

ヴァンス岬の港
- ブロンとの会話

ワイスタァンの港
- ブロンから『秘伝』を入手
- ナシュメントから武器を売るよう持ちかけられる

ワイスタァン：地下迷宮地下４階
- サナレとの会話
- 選択肢（ナシュメントの）依頼を受ける／受けない

ワイスタァンの港
- ナシュメントと会話。武器を売った場合、「5000b」を入手

工房
- 「対戦通知2」を入手

中央工城１階：闘技場前
- サナレと会話

ワイスタァンの港
- ナシュメントとの会話後、ヴァリラと戦闘

中央工城１階：闘技場
- 御前試合、ケノン戦

夜会話→第３話(57ページ)へ
- 護衛獣、サナレ、ヴァリラから選択

ブロンの秘伝コンプリート指南

オレっちが教えた秘伝は、ちゃんと作ってるか？　武器作りになれたら、魔鉱石を使って秘伝を増やしてみようぜ。34ページの特殊な武器の作製をチェックしておけよ。ところでこの魔鉱石、なかなか手に入らないかもしれねぇな。聞いた話だと、地下迷宮の転送装置がある階は、魔鉱石を持つはぐれ召喚獣が出現する確率が比較的高いらしいぞ。

〈Point1〉いい武器を作って売るのが鍛冶師

ここでは親方のブロンと武器を納品するため、ワイスタァンを離れヴァンス岬へ行くことになる。ヴァンス岬は第8話(75ページ)でもう一度おとずれることになるが、好きなときに行ける場所ではないので、ここで住人たちの話をいろいろと聞いておこう。その後、ワイスタァンへ戻り親方と別れると金の匠合のナシュメントが現れ主人公に武器を売ってくれと依頼してくる。5000バームという大金が手に入るので、依頼を受けた方がオトクだぞ。

▶ブロンの作る武器はヴァンスでも評判が高いのだ

◀金の匠合は金もうけ主義の集団らしいが……

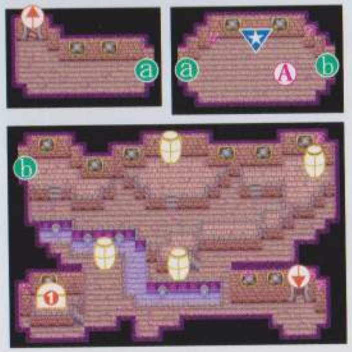
〈Point2〉依頼を受けて、お金と武器をゲット

ナシュメントからの依頼であるアイアンセイバー10本の作製。現時点では、気の遠くなる数量に感じるかもしれないが、地下迷宮の地下8階で大量にアイテムが入手できるので、引き受けても大丈夫だ。また、武器を売っておくとヴァリラとの戦闘後、納品したアイアンセイバー10本が戻ってくるというオマケがつく。何度かの会話選択があるが、ナシュメントとの会話で「依頼はお断りします」を選ばなければ、武器を売ることができるぞ。

▶ここで依頼を受ければ、武器を売ることが可能だ

◀武器を売っていないと、このあとのサナレのセリフが変わる

地下迷宮地下4階



第2話でサナレとイベントが起きる部屋には回復装置があり、敵も出現しない。レベルアップやアイテム探しのときに休憩所として利用しよう。

出現モンスター

パンプキーノ／ガンナー／スペルソード

タル・木箱情報

マッチ箱／底の抜けたカップ／扇子の骨

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×1［1：小型携帯燃料］　扉×0　イベント×1［A：サナレ］　※a→a、b→bに進める

地下迷宮地下5階

この地下5階には、タルや木箱が全部で22個もある。中にアイテムが入っている場合があるので、この階に来るたびに全部壊していくようにしよう。

出現モンスター

パンプキーノ／小鬼／ガンナー／スペルソード

タル・木箱情報

マッチ箱／底の抜けたカップ／扇子の骨

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×0　扉×1［－］　イベント×0

地下迷宮地下6階

この階には転送装置があるので、忘れずに使用できるようにしよう。また、他の階に比べてスペルソードの出現率が高いので魔鉱石を狙えるぞ。

出現モンスター

パンプキーノ／小鬼／ガンナー／スペルソード

タル・木箱情報

マッチ箱／底の抜けたカップ／扇子の骨

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×2（扉の中）［1：Fエイド／2：Fエイド］　扉×2［1：－／2：宝箱（1～2）］　イベント×0

地下迷宮地下7階

この階では初めて隠し扉が登場。中にある宝箱には小型携帯燃料が入っているので、忘れずに手に入れよう。またセーブポイントの存在も重要だ。

出現モンスター

パンプキーノ／小鬼／ガンナー／スペルソード

タル・木箱情報

底の抜けたカップ／マッチ箱／扇子の骨

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×1（扉の中）［1：小型携帯燃料］　扉×1［1：宝箱（1）］　イベント×0

地下迷宮地下8階

第2話ではこの階までだが、ここには隠し扉がふたつあり、中には全部で10個も宝箱があるのだ。回復ポイントを利用して一気に入手しよう。

出現モンスター

パンプキーノ／小鬼／ガンナー／スペルソード

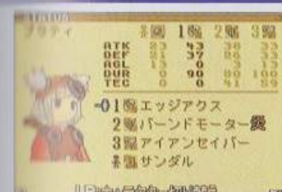
タル・木箱情報

底の抜けたカップ／マッチ箱／扇子の骨

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×10（扉の中）［1、3、8～10：武鉱石／2、4：小さな火種／5：マグカップ／6：小型の蛇口／7：Fエイド］
扉×2［1：宝箱（1～5）／2：宝箱（6～10）］
イベント×0

BOSS攻略 ワイスタァンの港：ヴァリラ戦



◀御前試合と違って武器を3つ装備できる。アクスは忘れないようにしよう

▶実は攻撃をくらっても相手の武器の耐久度を減らせ

■ヘタに突っ込むとやられてしまうぞ

ヴァリラの武器は槍。リーチが長いのでうかつな接近戦は危険だ。攻撃するときはこまめにガードしながら近づき、こちらの間合いに持ち込もう。

■ヴァリラの槍を壊すには……

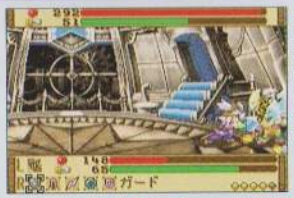
ヴァリラに近づくと突き攻撃がくるので、すぐにガード。これで耐久度を減らしていける。こちらの武器が壊れそうになったらすぐに交換しよう。

DATA

LV	HP	ATK	〈取得アイテム、EXP、お金〉
7	230	49	・アイテム／ヴァリラの槍
DEF	AGL	DUR	（武器を破壊したときのみ入手）
23	10	75	・EXP／1400　・お金／350b

〈特徴〉ジャンプで近づこうとすると斜め上攻撃で対応してくるなど、槍の各種の攻撃を使いこなす

BOSS攻略 御前試合：ケノン戦



◀ケノンにダメージを与えるのはカンタン。スピードが遅いのでスキが大きいのだ

▶ダメージがたまったら回復。回復アイテムやスペルヒールの装備を忘れずに！

■数少ない斧使いとの戦い

斧は頑丈なため壊して勝つのは難しい。エレメントつきの斧かドリルが必要だ。それでも、これまでと違いガードしているだけでは勝ち目がないぞ。

■武器を壊されないように気をつけよう

狙い目はケノンが攻撃後にガードした瞬間。ここを攻めて武器の耐久度を削ろう。わざとガードせずに攻撃を受けて「武器」を守るのも手だ。

DATA

LV	HP	ATK
9	300	61
DEF	**AGL**	**DUR**
48	0	90

〈取得アイテム、EXP、お金〉
・アイテム／ケノンの斧
（武器を破壊したときのみ入手）
・EXP／1800　・お金／450b

〈特徴〉特徴的な3枚刃の斧で戦う鍛冶師。戦闘中、雷系魔法のスパークチェインを2回使用できる

コウレンのマイスター講座 Meister Lecture

【護衛獣と話そう】

護衛獣を召喚したあと、フィールド画面でSELECTボタンを押すと護衛獣と会話ができるのよ。ゲームの途中、行きづまったときに話しかけると、次に行く場所などヒントを教えてくれることもあるわ。

◀シュガレットに話しかけると、行き場所を教えてくれるわ

▲ラショウの場合も、次にやるべきことを教えてくれるの

▲クッティはしゃべれないけど何をすべきかはわかるのよ

◀主人公が彼の言葉を通訳してくれるの

【熟練度(TEC)について】

武器のステータスのひとつ、熟練度。この数値の上昇は、主人公のレベルアップとは関係がないわ。戦闘で敵にダメージを与えるたびに、そのダメージを与えた武器の熟練度が、わずかずつアップしていくようになっているのよ。

◀熟練度が低いときのダメージ

◀熟練度が上がるとダメージUP

【第3話】

朝、あわてて現れたブロンに、親戚の子どもラジィの捜索を頼まれる主人公。地下迷宮で出会ったラジィは、鍛聖を目指すライバルだった。

工房
・ブロンとの会話後、『秘伝』を入手

ワイスタァン：地下迷宮地下11階
・声を聞き、穴に入る

ワイスタァン：地下迷宮地下12階
・コウレンとの会話後、穴を叩くと落下

ワイスタァン：地下迷宮地下13階
・ラジィとの会話後、ヤシャグモ戦

地下迷宮地下13階：廃工房
・サナレが助けに来る。『対戦通知3』を入手

中央工城1階：闘技場
・御前試合、ラジィ戦

中央工城4階
・中央工城3階の抜け道を使って移動したあと、ラジィと会話

複会話→第4話(60ページ)へ
・護衛獣、サナレ、ヴァリラ、ラジィから選択

〈Point〉花畑はどこ？

ラジィをさがして地下迷宮に入った主人公は、地下12階でナゾの女性コウレンと出会い会話をすることになる。その後、そばにある穴を3回ハンマーで叩き、さらに4回叩けば下の階へ落ち、ラジィと出会うことができるぞ。ラジィとの御前試合に勝ったあと、再びラジィの行方をさがすことになる。ここでは、中央工城内部3階の③(47ページ参照)の隠し扉を抜け、役人に見つからないように奥の階段⑤へ進めば、ラジィのいる花畑に行けるのだ。

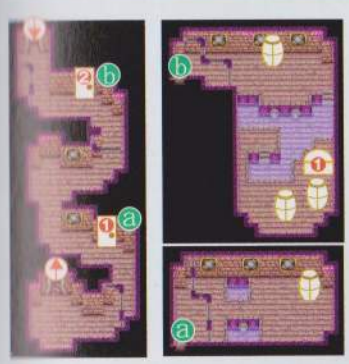
▶何かと主人公の力になってくれるコウレン

◀ラジィの夢はワイスタァンを花の都にすること

ブロンの秘伝コンプリート指南

51ページでオレっちが説明したサブイベントは、ちゃんとやっているか？この第3話からは、今までのようにその場で新しい秘伝をすぐに入手できるとは限らないサブイベントも出てくるぞ。何話かにわたって同じ場所をたずねる必要も出てくるが、一度でも飛ばすと秘伝が入手できなくなるから注意しろよ。秘伝のコンプリートには地道な努力が必要ってこった。

地下迷宮地下9階



この階の宝箱やタル・木箱はすべて扉の中。下の階を目指すときには遠回りになるが、アイテムは少しでも多い方がいいので全部壊していこう。

出現モンスター
スピナー／ガンナー／ゼリースライム／コッカー／スペルアクス

タル・木箱情報
マッチ箱／底の抜けたカップ／扇子の骨

宝箱・扉・イベント情報
宝箱×1（扉の中）[1：キッカ薬]　扉×2 [1：—／2：宝箱（1）]　イベント×0　※a→a、b→bに進める

地下迷宮地下10階

11階へ続く階段へ向かうには、陸路と水路のふたつがある。タルの破壊をする場合はもちろん、最短距離を考えた場合にも陸路がオススメ。

出現モンスター

スピナー／ガンナー／ゼリースライム／コッカー／スペルアクス

タル・木箱情報

マッチ箱／底の抜けたカップ／扇子の骨

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×0　扉×0　イベント×0

地下迷宮地下11階

第3話ではマップ左奥のA地点に落とし穴がある。落ちるとヤシャグモ戦が待っているので、あらかじめこの階のセーブポイントを使っておこう。

出現モンスター

スピナー／ガンナー／ゼリースライム／コッカー／スペルアクス

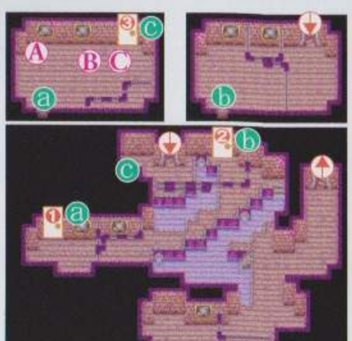
タル・木箱情報

マッチ箱／底の抜けたカップ／扇子の骨

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×0　扉×0　イベント×1［A：落とし穴］

地下迷宮地下12階



第3話で入るのはコウレンのいる左上の部屋のみ。ここの落とし穴Aから下の階へ向かうことになるのだ。この階の探索は第4話以降にしよう。

出現モンスター

スピナー／ガンナー／ゼリースライム／コッカー／スペルアクス

タル・木箱情報

ナシ

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×0　扉×3［1：イベント(コウレン)／2：階段(13階へ)／3：階段(13～19階へ)］　イベント×3［A：落とし穴／B：コウレン／C：コウレン］　※2の扉は「サクロのカギ」を使用。1の扉は「リンドウのカギ」を使用する　※a→a、b→b、c→cに進める

地下迷宮地下13階

第3話で入るのはラジィと出会う廃工房と、ヤシャグモ戦が行われる場所付近。回復装置がある階なので、第4話以降、ゆっくりと探索しよう。

出現モンスター

スピナー／ガンナー／ゼリースライム／コッカー／スペルアクス／BOSS：ヤシャグモ

タル・木箱情報

マグカップ／小さな火種／ヒートシンク

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×1［1：キッカ薬］　扉×2［1：廃工房へ／2：宝箱(1)］　イベント×2［A：縄ばしご／B：ボス戦(ヤシャグモ)］　※a→aに進める

BOSS攻略　地下迷宮地下13階：ヤシャグモ戦

◀足を踏ん張ると口から射程の短い糸のかたまりを発射するので注意しよう

▶特に耐性はないので、攻撃魔法を使って戦うのもオススメ

■御前試合より大胆に戦おう！

防御より攻撃を優先していこう。ただし後ろを向いたときに攻撃しようとすると、オシリの先が口になってかみついてくることがある。要注意！

■武器は必ず3つ装備しておくべし

ボス級の召喚獣と戦うと武器の耐久度はみるみる減っていく(剣やナックルは特に)。耐久度ゲージが点滅したらすぐにLボタンで武器を替えよう。

DATA

LV	HP	ATK	〈取得アイテム、EXP、お金〉
13	1500	65	・アイテム／不気味なお面
DEF	AGL	エレメント	・EXP／3200
50	15	無	・お金／550b

〈特徴〉攻撃手段はするどい前足、口から発射する糸のかたまり、後ろを向いてのかみつき

BOSS攻略　御前試合：ラジィ戦

◀アストラルガードを使うと攻撃を受けてものけぞらなくなるので反撃しやすい

▶攻撃を受けているだけでは武器破壊は困難。ときに

■肉を斬らせて武器を壊せ

ラジィのパンチは強力。だがラジィのナックルの消耗も大きいので、アストラルガードを使ってわざと攻撃を受け、すぐに反撃する戦法が有効だ。

■魔法を使ったら要注意！

ラジィは攻撃魔法以外に、一定時間、武器の耐久度が減らなくなるバリアウエポンを使う。ラジィの拳が白く光っているあいだはおとなしく逃げ回ろう。

DATA

LV	HP	ATK	〈取得アイテム、EXP、お金〉
13	500	67	・アイテム／ラジィのナックル
DEF	AGL	DUR	(武器を破壊したときのみ入手)
52	59	72	・EXP／2600　・お金／650b

〈特徴〉動きが早くジャンプからのパンチ攻撃が強力。スパークチェインを3回、バリアウエポンを1回使うことができる

【第4話】

地下迷宮を地下12階までもぐった主人公はそれ以上進めなくなり、カギを入手するためサクロのもとへ。そこで彼の特訓を受けるハメに!?

工房
・『対戦通知4』を入手。その後、ハリオ&ヘリオと会話してからブロンに秘伝をもらう

ワイスタァン：地下迷宮入口→地下迷宮地下12階
・地下迷宮入口でサナレとの会話。その後、地下12階へ
・扉にカギがかかっていてそれ以上進めず

中央工城1階出入口②
・コウレンからサクロがカギを持っていると教えてもらう

ワイスタァン2階層
・サクロの家でサクロと会話
・槍好きの女鍛冶師と、斧好きの鍛冶師の奥さんと会話
・サクロの家で『秘伝』を入手

工房
・おたまを作製

ワイスタァン2階層：サクロの家
・サクロと会話

ワイスタァン1階層：インドール
・店員から『スパイスセット』を入手

サクロの家→中央工城2階：集会場
・室内右上にあるキッチンでカレーを作る
・集会場でサクロとの会話後、『地下迷宮のカギ2』を入手

ワイスタァン：地下迷宮地下18階
・『コアパーツ』を入手

工房→中央工城1階：闘技場
・武器作製後、御前試合、ハリオ&ヘリオ戦

夜会話→第5話(63ページ)へ
・護衛獣、サナレ、ヴァリラ、ラジィ、サクロから選択

〈Point1〉特訓にたえよう（その1）

サクロの特訓では、彼の指示通りに行動していけばOKだ。まず、どちらからでもいいので槍好きの女鍛冶師と斧好きの鍛冶師夫婦の家をたずねよう。その後、サクロの家で秘伝をもらったら、工房に戻ってその秘伝を作製。おたまを入手したらサクロのもとに戻り、次はインドールへ。インドールでは「バタナヒーン」を選ぶとお金を払わないでスパイスを入手できるぞ。スパイス入手後はサクロの家に戻ろう(家の場所などは44、45ページ参照)。

▶もっと下の階に行きたいものの、カギがなくては進めない

◀鍛聖による特訓。さぞかしためになるのだろう!?

〈Point2〉特訓にたえよう（その2）

サクロの家に行くと、いよいよ特訓の仕上げとなるカレー作りが始まるぞ。カレーの作り方はサクロが教えてくれる順番通り（海の幸→野菜→水→スパイス）に材料を選べば成功。ここで失敗してもカレーは入手できるが、せっかくだからおいしく作ってサクロに喜んでもらおう。カレーができるとサクロはいなくなってしまうが、プロローグで開会式が行われた中央工城2階の集会場（場所は47ページ参照）に行けば、見つけられるぞ。

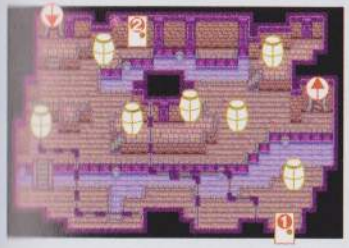
▶サクロのカレー好きは、街ではとっても有名な話だ

◀主人公の知らないシンテツを知る青玉の鍛聖サクロ

ブロンの秘伝コンプリート指南

秘伝のコンプリートを狙うなら、当然、ライバルたちの武器を壊しているだろうな？ 何!! 相手の武器がカタイだと。そうか。じゃあ、いいことを教えてやろう。サクロがくれた秘伝の「おたま」。使えないなんて思ってないか？ これに魔鉱石を使って「鉄人のおたま」を作ってみな。武器破壊にピッタリの武器になるぞ。

地下迷宮地下14階



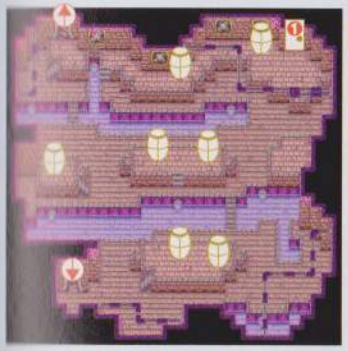
ここには扉1の中にある宝箱2個の他に、タルと木箱が全部で23個もある。アイテムが入っている可能性があるので、全部壊すようにしよう。

出現モンスター
ゼリースライム／ガレフ／コッカー／スペルアクス

タル・木箱情報
マグカップ／小さな火種／ヒートシンク

宝箱・扉・イベント情報など
宝箱×2（扉の中）［1：キッカ薬／2：真っ赤なカンテラ］
扉×2［1：宝箱（1～2）／2：ー］　イベント×0

地下迷宮地下15階



この階も、全部で19個とタルと木箱の数が多い。こういう階では、戦闘やタルの破壊に気を取られて、扉の中の宝箱を見逃さないように注意しよう。

出現モンスター
ゼリースライム／ガレフ／コッカー／タケシー／スペルアクス

タル・木箱情報
小さなボルト／大きなボルト

宝箱・扉・イベント情報など
宝箱×1（扉の中）［1：キッカ薬］　扉×1［1：宝箱（1）］
イベント×0

地下迷宮地下16階

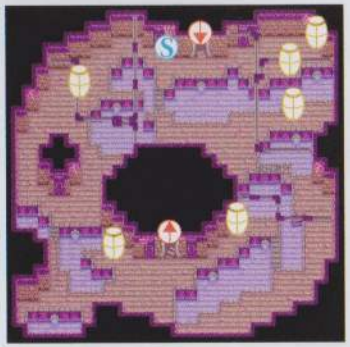
この階の隠し扉1の中にある宝箱には青い水筒が入っている。このアイテムは青鉱石が20も手に入る、第4話の時点では貴重なアイテムだ。

出現モンスター
ゼリースライム／ガレフ／コッカー／タケシー／スペルアクス

タル・木箱情報
小さなボルト／大きなボルト

宝箱・扉・イベント情報など
宝箱×2（扉の中）［1：キッカ薬／2：青い水筒］　扉×2［1：宝箱（1～2）］　イベント×0

地下迷宮地下17階



この階にはセーブポイントがある。ここまで集めたアイテムや経験値をムダにしないためにも上手く利用するようにしよう。

出現モンスター

ゼリースライム／ガレフ／コッカー／タケシー／魔カボチャ／スペルアクス

タル・木箱情報

小さなボルト／大きなボルト

宝箱・扉・イベント情報など

宝箱×0　扉×0　イベント×0

地下迷宮地下18階

第4話では宝箱のコアパーツを手に入れれば、目的は達成。このフロアは行き止まりなので、さらに下へ行くには12階から潜り直す必要がある。

出現モンスター

ゼリースライム／ガレフ／コッカー／タケシー／魔カボチャ／スペルアクス

タル・木箱情報

ヒートシンク／大きなボルト

宝箱・扉・イベント情報など

宝箱×7（扉の中）［1：小型携帯燃料／2：コアパーツ／3：小型の蛇口／4：青い水筒／5：急速冷却ファン／6～7：耐電避雷針］　扉×2［1：宝箱（1～3）／2：宝箱（4～6）］　イベント×0　※宝箱7は13～19階に続く「階段の部屋」にあります

BOSS攻略 御前試合：ハリオ&ヘリオ戦

◀オススメの武器は鉄人のおたま。耐久度が高く武器破壊にはピッタリ

▶倒してしまいそうになったら距離をあけよう。回復呪文を使うぞ

■ドリルの削りに注意！

ハリオの攻撃を防ぐと、斧でもガードの上から耐久度をかなり削られる。密着してなぐっていれば勝てる相手だが、武器を壊すのは難しいぞ。

■ダウンさせたらチャンス到来！

ハリオはダウンすると起き上がりにガードしやすいので、そこを攻撃するのが有効。攻撃をくらう→回復のくり返しで武器を消耗させるのも手だ。

DATA

LV	HP	ATK	〈取得アイテム、EXP、お金〉
17	650	103	・アイテム／ハリオのドリル（武器を破壊したときのみ入手）
DEF	AGL	DUR	
81	0	95	・EXP／3400　・お金／850b

〈特徴〉雷のエレメントを持つドリルの使い手。体力が減ると2回まで、妹のヘリオが現れて回復呪文をかける

【第5話】 ここで主人公は鍛冶師の頂点に立つ鍛冶師、鍛聖の長リンドウと出会うことになる。リンドウはシンテツのことをよく知っているようなのだが!?

工房

・サクロとの会話後、ブロンから「秘伝」を入手
・鉄斬刀を作成。その後、ブロンとの会話

自宅

・ブロン、アマリエとの会話後、「リンドウへの届け物」を入手

ワイスタァン3階層：リンドウの家

・リンドウとの会話後、「地下迷宮のカギ3」を入手

ワイスタァン：地下迷宮地下12階（コウレンと会った部屋）

・コウレンとの会話後、下の階に進めるようになる

ワイスタァン：地下迷宮地下23階

・召喚獣キラーメタルと戦闘。その後、「竜牙鉱」を入手

ワイスタァン：地下迷宮地下12階

・コウレンとの会話後、「西宝の剣」を入手

リンドウの家→ワイスタァン3階層：広場

・デグレア兵士との戦闘

複会話→第6話（66ページ）へ

・鎧衛獣、サナレ、ヴァリラ、ラジィ、サクロから選択

〈Point〉物語が大きく動き始める

地下迷宮では、リンドウからもらったカギで地下12階のコウレンがいた部屋(58ページ参照)に入ろう。コウレンとの会話後、部屋奥の扉から出て、さらに奥にある扉の中の階段を使って地下19階まで下れるぞ。地下23階で竜牙鉱を入手したら、地下12階でコウレンから西宝の剣を受け取りワイスタァン3階層へ。リンドウの家へ行くと留守なので、そのままマップの下の方へ向かおう。そこでリンドウとデグレア兵士に出会えるぞ。

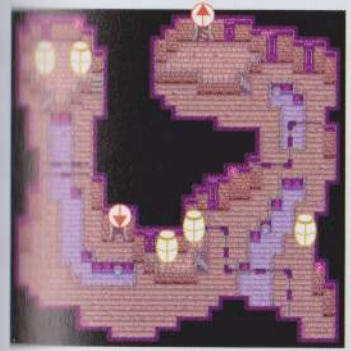
▶いったい3年前に、どんな事件があったのだろうか……

◀デグレア兵士はなぜワイスタァンの街に現れたのか？

ブロンの秘伝コンプリート指南

地下迷宮に行くと4回戦突破のお祝いに、役人から召喚獣図鑑をもらえるぞ。この図鑑は今まで倒したはぐれ召喚獣のデータを見ることができる便利なものだが、それだけじゃあない。通信に必要だったり(詳しくは42ページ)、さらにこの図鑑をコンプリートしたあかつきには、特別な秘伝がもらえるんだ。秘伝のコンプリートを狙うなら、全種類のはぐれ召喚獣を倒すことだな。

地下迷宮地下19階



12階の扉3の先にある階段から続いている「階段の部屋」を通過してここまで下ることができる。途中にある宝箱やタルなどは確実に取ろう。

出現モンスター

魔カボチャ／ガレフ／怪童子／カッター／スペルランス／キラーソード

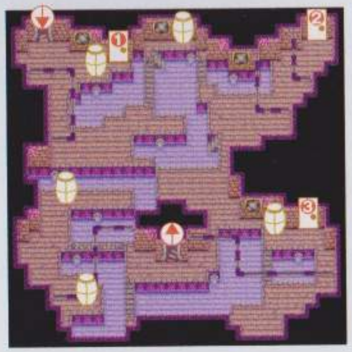
タル・木箱情報

ヒートシンク／大きなボルト

宝箱・扉・イベント情報など

宝箱×0　扉×0　イベント×0

地下迷宮地下20階



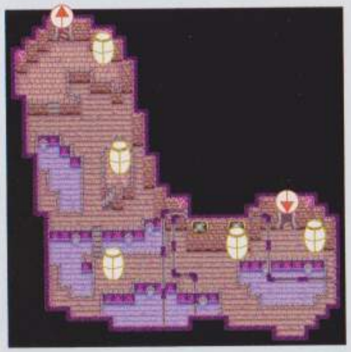
この階には、宝箱ひとつと、タルと木箱が全部で31個もある。タルと木箱は散らばって配置されているので、見落とさないように注意しよう。

出現モンスター
魔カボチャ／ガレフ／怪童子／スペルランス／キラーソード

タル・木箱情報
マグカップ／大きなボルト

宝箱・扉・イベント情報など
宝箱×1（扉の中）［1：クロッツア薬］　扉×3［1：宝箱（1）／2：ー／3：ー］　イベント×0

地下迷宮地下21階



下の地下22階にはセーブポイントがある。ムリをせず、この階ではタル・木箱を壊しつつ、道なりに地下22階を目指すのが得策だろう。

出現モンスター
魔カボチャ／ガレフ／怪童子／カッター／キラーソード

タル・木箱情報
マグカップ／大きなボルト

宝箱・扉・イベント情報など
宝箱×0　扉×0　イベント×0

地下迷宮地下22階

第5話では、この階の下の地下23階でキラーメタルとのボス戦闘が行われるので、この階にあるセーブポイントで忘れずにセーブしておこう。

出現モンスター
魔カボチャ／ガレフ／怪童子／カッター／キラーソード

タル・木箱情報
小さな火種／ヒートシンク

宝箱・扉・イベント情報など
宝箱×4（扉の中）［1〜2、4：キッカ薬／3：魔除けのお守り］　扉×2［1：宝箱（1〜2）／2：宝箱（3〜4）］　イベント×0

地下迷宮地下23階

第5話では、A地点でキラーメタルとのボス戦闘が待ち受けている。地下22階から下ってくる階段付近にある回復装置を利用してから戦おう。

出現モンスター
魔カボチャ／ガレフ／怪童子／カッター／キラーソード／BOSS：キラーメタル

タル・木箱情報
小さな火種／ヒートシンク

宝箱・扉・イベント情報
宝箱×2［1：クロッツア薬／2：空の宝箱］　扉×0　イベント×1［A：ボス戦（キラーメタル）］

BOSS攻略 地下迷宮地下23階：キラーメタル戦

◀地面に突き立つハサミ。ガードを固めていればそんなに恐くない

▶アストラルガードを使ったら一気に攻撃を叩き込む[illegible]

■ハサミ攻撃に注意しよう！

キラーメタルがワイヤーを伝って画面の上に姿を消したら巨大なハサミが降ってくる前ぶれ。すぐにガードを固めて本体が戻ってくるのを待とう。

■金属の敵に剣は不向きだぞ

オススメの武器は斧かドリル。欠点である攻撃の遅さはアストラルガードで解消しよう。ダウンしなくなり、敵の反撃で攻撃がジャマされなくなる。

DATA			
LV	HP	ATK	〈取得アイテム、EXP、お金〉
19	2200	100	・アイテム／竜牙鉱
DEF	AGL	エレメント	・EXP／8000
83	25	無	・お金／950b
〈特徴〉画面外からのハサミ以外に、力をためてのハサミパンチなど、相手をダウンさせる攻撃が強力			

BOSS攻略 ワイスタァン3階層：デグレア兵士戦

◀敵の攻撃はなかなか強力。ガードと回復はおろそかにしないこと

▶敵は、HPが少ないとガードせずに攻撃してくる性[illegible]

■秘伝はないが武器を壊して勝とう

武器を壊すと貴重な救急セットが手に入る。ここは耐久度のワリに攻撃力が低く、トドメをさしにくい鉄人のおたまで戦うといいだろう。

■ダウンを奪ってペースをつかもう

まず連続攻撃の3発目を当ててダウンを奪い、敵が起き上がってガードしているところを攻める。敵のHPが少なくなったらひたすらガードだ。

DATA			
LV	HP	ATK	〈取得アイテム、EXP、お金〉
21	800	109	・アイテム／救急セット
DEF	AGL	DUR	（武器を破壊したときのみ入手）
86	56	70	・EXP／4200　・お金／1000b
〈特徴〉武器として使うのは剣だけで、魔法は使わない。移動速度は普通			

【第6話】

ナゾの渦巻きの調査に向かった主人公はルギスタ島にたどり着いた。そこはデグレア兵士に占領され、なぜか鍛聖のひとりルベーテの姿も……。

工房
・ラジィと会話

ワイスタァンの港
・記憶を失った青年を発見。アマリエ、サナレたちと会話

銀の匠合
・ブロンから『船のカギ』と『秘伝』を入手

ワイスタァンの港→船内
・ブロンの船に乗り込む。航海中、巨大魚と戦闘

ルギスタ島
・ヴァリラとの会話後、岩づたいに移動

ルギスタ島：隠れ家
・隠れ家の裏にある洞窟1から村に入り、海草ダンジョンへ移動

海草ダンジョン：地下3階、地下4階
・ヴァリラとの会話。サナレ（地下3階）かラジィ（地下4階）の救出を選択
・サナレを助けに行く場合→地下3階奥でサナレとの会話後、怪魚と戦闘
・ラジィを助けに行く場合、地下4階でラジィとの会話後、海魚と戦闘

海草ダンジョン：地下7階
・キングクラバーと戦闘（ルギスタの村で兵士に捕まっていると、救出イベントを飛ばしてこの戦闘が始まる）

ルギスタ島：村長の家
・村長との会話後、『東宝の剣』を入手

ワイスタァンの港→自宅
・アマリエに剣を渡す

夜会話→第7話(71ページ)へ
・護衛獣、サナレ、ヴァリラ、ラジィ、サクロから選択

〈Point1〉上手く海草ダンジョンに忍び込め

ルギスタ島に着いたらマップを左の方へ進む。一見壁のように見える岩をくぐるとヴァリラたちが見えてくるので合流しよう。ヴァリラとの会話後、彼らの背後にある階段から隠れ家へ向かい、その裏の洞窟1（48ページ参照）に入ろう。そして、島の中心部に出たら、そのまま海草ダンジョンを目指すのだ。洞窟2から島の中心部に行ったり、島の中心部を下手にうろつくと、デグレア兵士に捕まり、いきなりキングクラバー戦に突入するので注意すること。

▶岩の道をくぐって、ヴァリラたちの方へ向かおう

◀兵士たちに見つからないように海草ダンジョンへ入ろう

〈Point2〉ファン必見！　フリフリ衣装のサナレ

海草ダンジョンに忍び込んで、地下3階まで進むとヴァリラとの会話が発生。捕らえられているサナレとラジィのどちらかひとりを救出することになる。ここでサナレを選ぶと、ここでしか見ることができないサナレのメイド姿を見ることができるぞ。しかも、サナレを見つけたときの「サナレを助けますか」という質問に「まだ見てる」を2回連続で選んでみよう。するとなんと、サナレが踊り出すのだ!?　ファンでなくとも一見の価値があるシーンだぞ。

▲こんなサナレを見られるのは、ここだけ!!

ブロンの秘伝コンプリート指南

もう気づいているかもしれないが、オレっちは、基本的に1話ごとにひとつのソードタイプの秘伝を渡して、その他の武器タイプの秘伝もひとつずつ用意しているぞ（プロローグと第10話をのぞく）。ソードタイプ以外の秘伝は、その話数で取り忘れても、ちゃんと残っているから、いつでもオレっちのところに取りにくるようにな！

海草ダンジョン地下1階

海草ダンジョンには水属性の敵が多いので装備に注意！　この階では、宝箱1を開けたあとで、ハンマーで岩Aをくだいて下の階に水を流そう。

出現モンスター
エスカルー／クリオネア

タル・木箱情報
青い水筒／真っ赤なカンテラ／ミニ扇風機／コアパーツ／Fエイド

宝箱・扉・イベント情報
宝箱×1［1：クロッツア薬］　扉×0　イベント×1［A：岩くだき］

海草ダンジョン地下2階

この階は、最初、水位が低すぎるため下の階への階段に向かうことができない。まず、地下1階の岩Aをくだいてからここに来るようにしよう。

出現モンスター
エスカルー／クリオネア／ヤドカル

タル・木箱情報
青い水筒／真っ赤なカンテラ／ミニ扇風機／コアパーツ／Fエイド

宝箱・扉・イベント情報
宝箱×1［1：クロッツア薬］　扉×0　イベント×0

海草ダンジョン地下3階

サナレ救出を選ぶと、この階で行動することとなる。逆にラジィ救出を選ぶとマップ上のAの部分がくずれ、地下4階に行くことになるのだ。

出現モンスター
エスカルー／クリオネア／ヤドカル／サハギン／BOSS：怪魚

タル・木箱情報
ナシ

宝箱・扉・イベント情報
宝箱×0　扉×0　イベント×3［A（B）：岩くずれ／C：サナレ救出＆ボス戦（怪魚）］　※岩くずれイベントは1回のみ。ラジィ救出を選択するとA部分がくずれ、サナレ救出を選択するとB部分がくずれる

海草ダンジョン地下4階

ラジィ救出を選ぶとこの階で海魚と戦闘する。サナレ救出を選択している場合だと、彼女を救出したあとに、ここでヴァリラ、ラジィと合流するぞ。

出現モンスター

エスカルー／クリオネア／ヤドカル／サハギン／水の妖精／BOSS：海魚

タル・木箱情報

ナシ

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×0　扉×0　イベント×1［A：ラジィ救出＆ボス戦（海魚）］

海草ダンジョン地下5階

地下7階でのキングクラバー戦を前に、この階のセーブポイントは心強い味方。また、この階の岩Aも、忘れずにハンマーでくだいておこう。

出現モンスター

エスカルー／クリオネア／ヤドカル／サハギン／水の妖精

タル・木箱情報

青い水筒／真っ赤なカンテラ／ミニ扇風機／コアパーツ／トエイド

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×0　扉×0　イベント×1［A：岩くだき］

海草ダンジョン地下6階

上の階から水が流れてきたら水位が上がった証拠。これで奥へ進めるようになる。階段のそばにある回復装置を利用してから地下7階へ向かおう。

出現モンスター

エスカルー／クリオネア／ヤドカル／サハギン／水の妖精

タル・木箱情報

ナシ

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×0　扉×0　イベント×0

海草ダンジョン地下7階

キングクラバーと戦う前に宝箱を開けておこう。村でデグレア兵士に捕まっていると、いきなりこの階のキングクラバーの前に連れてこられるぞ。

出現モンスター

エスカルー／クリオネア／ヤドカル／サハギン／水の妖精／BOSS：キングクラバー

タル・木箱情報

ナシ

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×1［1：黒い長靴］　扉×0　イベント×1［A：ボス戦（キングクラバー）］

BOSS攻略 船内：巨大魚戦

◀画面中をクロスに飛び回っての体当たり。攻撃終了後が反撃のチャンスだ

▶ヒレは意外に長い間回っている。落ち着いて攻撃がやむのを待とう

■突然の来襲！　巨大魚の恐怖がせまる

港を出たらいきなり戦うことになるので、船に乗る前に装備、補助装備は整えておこう。相手が魚なので水エレメントつきの武器はさけること。

■攻撃をよけるようにしよう

ヒレをグルグル回す攻撃は連続で当たるため、ガードしてしまうと武器の消耗が激しいぞ。バックステップなどでかわすようにしよう。

DATA

LV	HP	ATK	〈取得アイテム、EXP、お金〉
22	1800	98	・アイテム／大きな釣り針
DEF	AGL	エレメント	・EXP／2500
88	25	水	・お金／1100b

〈特徴〉ヒレを回転させたり画面中を飛び回っての攻撃。また、ヒレを降り下ろして水の波動での攻撃

BOSS攻略 海草ダンジョン地下3階：怪魚戦

◀ふところに飛び込んで攻撃し、反撃されそうならダッシュで下がるのが基本

▶武器の耐久度の消耗が激しいなら、攻撃魔法で戦うのもオススメだぞ

■サナレの料理の“成れのはて”が相手

サナレ救出の会話直後に戦闘に突入する。先に装備を整えておくことが大切だ。巨大魚戦と同じく、画面を飛び回る攻撃のあとがチャンス。

■ヒレアッパーに御用心

怪魚のヒレによるアッパーのような攻撃は左右交互に出してくる。1発目をガードした直後に攻撃しようとすると2発目に当たるので注意！

DATA

LV	HP	ATK	〈取得アイテム、EXP、お金〉
24	2500	110	・アイテム／焦げたウロコ
DEF	AGL	エレメント	・EXP／3800
100	15	水	・お金／1200b

〈特徴〉するどいヒレの振り上げ攻撃や、画面中央を飛び回っての攻撃。また、ヒレを振り下ろして水の波動で攻撃する

BOSS攻略 海草ダンジョン地下4階：海魚戦

◀やはりヒレのローリング攻撃は強力。ガードするより下がってかわそう

▶魔法を使うときは、発動直前をジャマされないように気をつけよう

■ラジィの救出先に現れる化け魚

巨大魚のパワーアップ版で攻撃方法はまったく同じ。こちらの武器の消耗に気をつけつつ、敵の各種攻撃のあとに反撃すれば勝てるぞ。

■魔法の助けも重要だ

このあたりまでくると護衛獣が魔法のバリアウエポンを覚えるハズ。この魔法を使うと武器の耐久度が一定時間減らなくなるので戦いやすくなるぞ。

DATA			
LV	HP	ATK	〈取得アイテム、EXP、お金〉
24	2500	105	・アイテム／大きなウロコ
DEF	AGL	エレメント	・EXP／3600
90	15	水	・お金／1200b

〈特徴〉ヒレを回転させたり画面中を飛び回って攻撃。また、ヒレを振り下ろして水の波動での攻撃

BOSS攻略 海草ダンジョン地下7階：キングクラバー戦

◀目玉が緑色に光ったら画面中央に竜巻が発生。すぐ画面端に退避！

▶うかつに動くとかえってハサミに当たる。目の動きに注目しよう

■カニの弱点は目にあり！

HPが多い上に武器の耐久度が減りやすいイヤな敵。バリアウエポンとスペルヒールが不可欠だ。なお攻撃目標は画面下から突き出ている目玉。

■ハサミ攻撃は目の動きで読める

敵の目が引っ込むと画面左右からハサミ攻撃がくる。右目が引っ込んだ場合は右からハサミがくるぞ。ふたつ同時の場合は中央に逃げるといい。

DATA			
LV	HP	ATK	〈取得アイテム、EXP、お金〉
26	5400	120	・アイテム／渦巻きリング
DEF	AGL	エレメント	・EXP／14000
120	15	水	・お金／1300b

〈特徴〉口からアワや竜巻を吐く。画面左右からの巨大なハサミ攻撃には複数のパターンがある

ブロンのマイスター講座

Meister Lecture

【船の工房も利用しよう】

工房つきの船は、第6話以降で使える。この工房はタタラはもちろん、オレっちのかわりに秘伝を教えるノート、ベッドやセーブポイントまでそろっているすぐれものだ。どこでも武器を作る心がまえをしておけよ！

◀▲銀の匠合にある工房と同じ感覚で使っていいぞ

【第7話】

勇者という存在にこだわるウレクサとともにカグロ火山の調査へ向かう主人公。カグロ火山ではあの「サイジェントの勇者」と出会うことに!?

工房
・サナレと会話

ワイスタァン3階層：リンドウの家
・リンドウ、ウレクサとの会話

銀の匠合
・ブロンから『秘伝』を入手

ワイスタァンの港
・港の入口でコウレンと会話
・ウレクサとの会話

カグロ火山の港
・ウレクサとの会話後、気絶。サイジェントの勇者に助けられる

カグロ火山：地下2階
・ウレクサとルベーテの密談を聞く

カグロ火山：地下5階
・ルベーテとウレクサをサイジェントの勇者が足止めする
・ウレクサと会話後戦闘

カグロ火山：地下7階
・サイジェントの勇者との会話後、キリンと戦闘。戦闘後、『北宝の剣』を入手

カグロ火山の港
・ルベーテとの会話。途中でコウレンが現れる

ワイスタァンの港→自宅
・アマリエに剣を渡す

銀の匠合
・サナレ、ラジィと会話

夜会話→第8話(75ページ)へ
・護衛獣、サナレ、ヴァリラ、ラジィ、サクロから選択

〈Point1〉「サイジェントの勇者」は誰だ!?

ここで出会う「サイジェントの勇者」は、カグロ火山へ向かう直前、ワイスタァンの港でのウレクサとの会話で決定される。ウレクサの質問に「男～」を選び、その後「責任感～」を選択すればハヤト、「クール～」を選択すればトウヤ。また「女～」を選んでその後「元気～」を選択すればナツミ、「おとなしくて～」を選択すればアヤになるぞ。ちなみに「知りませんでした」を選ぶと、主人公と護衛獣の組み合わせによって自動選択されるのだ。

▶好きなキャラクターと出会えるように選択しよう

◀ナツミはある召喚師を追って、この地をおとずれたのだ

〈Point2〉カグロ火山の入口

カグロ火山の港を左上の方に進むと❶に到着。❷は❸とつながっており、❹が地下1階への入口だ。ちなみに、❹の左上にある鳥居は行き止まりになっているのでムシしてもいいぞ。

◀▲カグロ火山―帯❸の鳥居の右上奥部分ではチェベスと戦うことができるぞ

ブロンの秘伝コンプリート指南

オレっちが口をすっぱくして言っている秘伝人手のサブイベントだが、前の第6話やこの第7話のように、ワイスタァンを離れちまうときは要注意だ。船に乗って、そのまま忘れて夜会話へ、なんてことがよくあるからな。この第7話にも、ワイスタァン2階層で3つもやることがあるから忘れんじゃねぇぞ。

カグロ火山地下1階

このカグロ火山には、炎に強い敵が多いので装備に注意しよう。また、この階にある鳥居が地上との出入口になっているぞ。

出現モンスター

ミニドラゴン／鬼面火

タル・木箱情報

真っ赤なカンテラ／青い水筒／ミニ扇風機／コアパーツ／Fエイド

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×0　扉×0　イベント×0

カグロ火山地下2階

ここでルベーテとウレクサの会話を聞くことに。ルベーテたちがいた廃工房のベッドでは、HPなどの回復ができるので利用しておこう。

出現モンスター

ミニドラゴン／鬼面火／フライリザード／ハンニャ／鬼願法師

タル・木箱情報

ナシ

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×0　扉×1［1：廃工房へ］　イベント×1［A：サイジェントの勇者］

カグロ火山地下3階

この階から鳥居がワープゾーンのような存在になっているぞ。これは、ある鳥居に入ると、対になっている別の鳥居に移動するというものだ。

出現モンスター

ミニドラゴン／鬼面火／フライリザード／ハンニャ／鬼願法師／重鬼

タル・木箱情報

真っ赤なカンテラ／青い水筒／ミニ扇風機／コアパーツ／Fエイド

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×1［1：クロッツア薬］　扉×0　イベント×0　※a→a、b→b、c→cに進める

カグロ火山地下4階

これだけ鳥居が多くなると、マップで効率のいい移動方法を見つけてから進まないと、迷ってしまう。a→b→c→e→d→g→fの順に進もう

出現モンスター

ミニドラゴン／鬼面火／フライリザード／ハンニャ／鬼願法師／重鬼

タル・木箱情報

真っ赤なカンテラ／青い水筒／ミニ扇風機／コアパーツ／Fエイド

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×1［1：魔除けのお守り］　扉×0　イベント×0　※a→a、b→b、c→c、d→d、e→e、f→f、g→gに進める

カグロ火山地下5階

この階では、サイジェントの勇者、ルベーテ、ウレクサが入り乱れてのイベントが起きる。その後、B地点で鍛聖ウレクサとの戦闘が待っているぞ。

出現モンスター

ミニドラゴン／鬼面火／フライリザード／ハンニャ／鬼願法師／重鬼

タル・木箱情報

ナシ

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×1［1：クロッツア薬］　扉×0　イベント×2［A：ルベーテ／B：ウレクサ］　※a→aに進める

カグロ火山地下6階

a→c→e→fの順に進もう。地下7階への階段付近には回復装置がある。このあと戦闘するキリンは強敵なので、忘れずに回復しよう。

出現モンスター

ミニドラゴン／鬼面火／フライリザード／ハンニャ／鬼願法師／重鬼

タル・木箱情報

真っ赤なカンテラ／青い水筒／ミニ扇風機／コアパーツ／Fエイド

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×0　扉×0　イベント×0　※a→a、b→b、c→c、d→d、e→e、f→fに進める

カグロ火山地下７階

地下７階ではサイジェントの勇者を手助けする形でキリンと戦うことになる。キリン戦後は外に出てしまうので、宝箱は戦闘前に開けておこう。

出現モンスター

ミニドラゴン／鬼面火／フライリザード／ハンニャ／鬼顔法師／重鬼／BOSS：キリン

タル・木箱情報

ナシ

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×１［１：トゲトゲシューズ］　扉×０　イベント×１［A：ボス戦（キリン）］　※a→a、b→b、c→cに進める

BOSS攻略 カグロ火山地下５階：ウレクサ戦

◀ここでも鉄人のおたまが役立つ。ただしこれひとつでは持たないかも？

▶自分からの攻撃は極力回避。時間はかかるが、ガード中心で耐久度を削ろう

■大ダメージ覚悟の戦いになる

ウレクサの槍は強力。武器破壊で勝つためには耐久度の高い武器とバリアウエポンが必要だ。また補助装備に救急セットを入れておくと心強い。

■しんぼう強くガード、ガード！

ウレクサに近づきひたすらガード。槍は動作が大きいので見切るのはカンタン。またダウンを奪い、起き上がったところを攻めるのも有効だぞ。

DATA

LV	HP	ATK	〈取得アイテム、EXP、お金〉
28	1050	161	・アイテム／ウレクサの槍
DEF	AGL	DUR	（武器を破壊したときのみ入手）
138	2	105	・EXP／5600　・お金／1400b

〈特徴〉武器は槍。戦闘中、ウインドストームを3回、ウェポンウインドを1回、クイックムーブを1回使用できる

BOSS攻略 カグロ火山地下７階：キリン戦

◀上空からの突進は画面の左右から合計２回攻撃がくるので注意しよう

▶炎は前ダッシュでかわせるが、ジャンプでも多少はダメージを減らせるぞ

■もう一歩踏み込んで攻撃しよう

武器の減りが速い相手なのでバリアウエポンが必須。武器は水宝剣あたりがオススメだ。なお、顔より首を攻撃した方がダメージが大きいぞ。

■頭が引っ込んだら後ろへ走れ！

頭が動くと各種の攻撃が来る。見えたら後方にダッシュするのが無難。かわしたら敵の位置を確認して反撃だ。ただし炎は前ダッシュで対応しよう。

DATA

LV	HP	ATK	〈取得アイテム、EXP、お金〉
30	7500	185	・アイテム／赤勾玉の首飾り
DEF	AGL	エレメント	・EXP／18500
170	15	炎	・お金／1500b

〈特徴〉上空からの突進、シッポを振っての衝撃波、口からの火の玉、首から発射するウロコの4種類で攻撃する

【第８話】

舞台になるのは主にヴァンス。今回はウレクサの姉、ルマリや水晶の鍛聖テュラムらが新たに登場し、ナゾが次第に明らかになっていくぞ。

工房
・ラジィ、ブロンと会話

ワイスタァンの港
・ラジィと会話

ヴァンス岬の港
・『匠合の荷物』を入手

ヴァンス岬
・武器屋に荷物を納品したあと、店を出るとウレクサを見かける
・ルマリの家でラジィ、ルマリと会話

ヴァンス岬の港
・ラジィと会話

ワイスタァンの港
・ラジィと会話

銀の匠合
・ブロンとの会話後、『秘伝』を入手

ワイスタァン２階層：サクロの家
・サクロ、ラジィと会話

ワイスタァンの港
・ラジィ、サナレと会話

ヴァンス岬の港
・ラジィ、サナレと会話

ヴァンス岬：ルマリの家
・ラジィ、サナレと会話

ヴァンス岬：灯台
・灯台前へ移動後、ラジィとサナレがデグレア兵に捕まる。その後、ふたりを追って灯台内へ

ヴァンス岬：灯台地上５階
・待ちぶせていたルベーテに捕まる

ヴァンス岬：灯台地上８階（牢屋）
・テュラムと出会う。サナレ、ラジィ、テュラムと会話後、隠し扉からヴァリラが助けに来る

ヴァンス岬：灯台地上８階（屋上）
・テュラム、ウレクサの会話後、ウレクサと戦闘

〈Point1〉武器の作製は早めにすませておこう

冒頭でラジィとともにヴァンスへ武器を売りに行く主人公。新しい秘伝はヴァンスから戻らないと手に入らないので、すぐ出発してOKだ。仕事を終えてワイスタァンに戻ったらブロンから秘伝をもらって武器を作ろう。次にヴァンスに行くとワイスタァンには戻らないので、街での秘伝集めや地下迷宮での材料収集はこの時点ですませること。

◀ウレクサの姉、ルマリ。熱病にかかっている彼女は療養のためヴァンスに来たという

〈Point2〉再びヴァンスへ出発！　だが……!?

サナレも加わり、３人でルマリをたずねることになった主人公たち。だがルマリの家の前でウレクサを見たサナレとラジィは彼を追って岬の灯台へ向かい、デグレア兵に捕まってしまう！　ふたりを助けようと主人公は灯台の中に入り込むが……灯台はダンジョンになっていて、５階でルベーテに捕まるイベントまでは出入り自由だ。

◀灯台の中には風に強い召喚獣が多い。フレイムランスを作っておくと心強いぞ

〈Point3〉ウレクサとの戦い、再び

ルベーテに捕まったあと、牢屋ではサナレや水晶の鍛聖テュラム、ヴァリラと合流する。その後、隠し扉から外に向かうとウレクサとの戦闘に突入するぞ（途中に回復ポイントあり）。なお途中でテュラムとウレクサの間に割って入るかどうかの選択があるが、どちらを選んでも戦闘になるぞ。

◀牢屋で出会ったのは、行方が分からなくなっていた水晶の鍛聖テュラムだった

ヴァンス岬

・灯台を出たあと、サナレたちと会話。選択肢で「僕が行くよ」を選んだ場合、ルマリの家へ

ヴァンス岬：ルマリの家

・ルマリと会話

ヴァンス岬の港

・ルマリ、サナレたちと会話（主人公がルマリに知らせていない場合ここから始まる）

ワイスタァンの港

・ワイスタァンの港で会話

夜会話→第9話(82ページ)へ

・護衛獣、サナレ、ヴァリラ、ラジィ、サクロから選択

ウレクサさんとまた戦うなんて……。一体、これからどうなっていくの？

〈Point4〉灯台の中をくまなく調べておこう

ウレクサとの戦闘後、牢屋に戻り中央付近にある色違いの壁を登って上にある石板を調べてみよう。内容を最後まで読んだあと屋上から6階に移動（油通）し、8階まで上がると宝箱が現れる。中身は攻撃力＋40の古代の指輪だ。灯台の外に出ると仲間たちが待っていて（一度外に出てしまうと灯台内には戻れないので注意）、誰がルマリの家にウレクサのことを話しにいくかの選択肢が現れる。自分以外を選択すると港に直行するが、どれを選んでもおもしろい会話が聞けるのだ。

▶この石板を読めるのはウレクサ戦のあとだ

◀様子がおかしいサナレ。何があったのか？

ブロンの秘伝コンプリート指南

この話でオレっちが渡す秘伝、クリスタルソードは攻撃力は高いが耐久度は25しかねえ。でもエレメントをつければ耐久度が95に跳ね上がるぜ。ただ秘伝コンプリートのためには、この話の間に2階層にいる槍好きの女鍛冶師にウレクサの槍を持っていかなきゃならねえから魔鉱石集めが大変かもな。それからウレクサは新しい武器（ウレクサの槍改）を使っているから、ちゃんと壊しておけよ！

ウレクサのマイスター講座

Meister Lecture

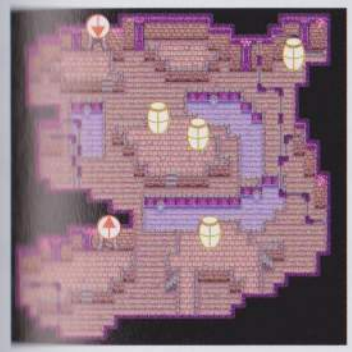
【靴装備による「滑り」について】

靴系アクセサリには「滑りやすさ」の効果がある。「滑り」とは、ダッシュ後やドリルなどのため攻撃発動時に、主人公が進行方向へ動く度合いを表しているんだ。

滑らない	滑りが激減	獣の靴・トゲトゲシューズ
滑りにくい	初期状態よりは滑らない	採掘用ブーツ
滑りやすい	初期状態よりも滑る	フェザーブーツ・ウインドブーツ

◀▲「滑り」を使いこなせるかな？

地下迷宮地下24階



第8話あたりになったら、地下迷宮の奥に進んで経験値をかせぐのも手。敵もカッターや邪精霊とバージョンアップしているので気を引きしめよう。

出現モンスター

カッター／ジェルスライム／邪精霊／キラーアクス

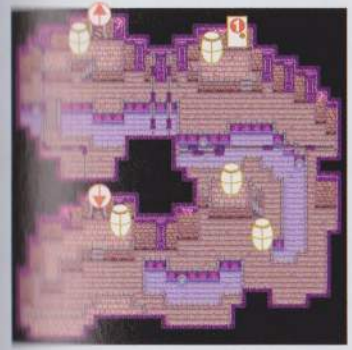
タル・木箱情報

マグカップ／大きなボルト／小型の蛇口／ギアパーツ

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×0　扉×0　イベント×0

地下迷宮地下25階



宝箱3つにタル・木箱が13個もあるフロア。どれも取りやすい場所に配置されているので、全部回るのをめんどうに思うことはないだろう。

出現モンスター

カッター／ジェルスライム／邪精霊／キラーアクス／スナイパー

タル・木箱情報

マグカップ／大きなボルト／小型の蛇口／ギアパーツ

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×3（扉の中）[1～2：クロッツア薬／3：小型発電装置]
扉×1 [1：宝箱（1～3）]　イベント×0

地下迷宮地下26階

下ってくるとすぐに転送装置がある。タルがあちこちにちらばっている上に、隠し部屋もあるので、やや進みにくく感じるフロアだ。

出現モンスター

ジェルスライム／邪精霊／キラーアクス／スナイパー

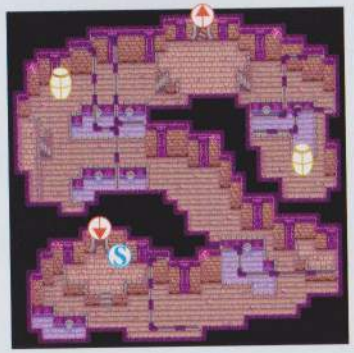
タル・木箱情報

マグカップ／大きなボルト／小型の蛇口／ギアパーツ

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×1（扉の中）[1：クロッツア薬]　扉×1 [1：宝箱(1)]　イベント×0

地下迷宮地下27階



このフロアにはセーブポイントがある。スナイパーなど強敵も多いのでセーブは忘れないようにしよう。タルの数は6個とひかえめだ。

出現モンスター

ジェルスライム／邪精霊／キラーアクス／スナイパー／マーマリオン

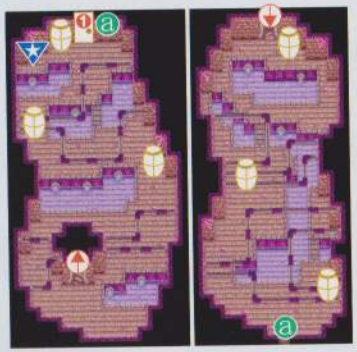
タル・木箱情報

マグカップ／大きなボルト／小型の蛇口／ギアパーツ

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×0　扉×0　イベント×0

地下迷宮地下28階



回復ポイントのあるフロア。第8話までの時点では回復ポイントの横にある扉1の先には進めず、タルの数も少ないのでムリに来る必要はない。

出現モンスター

ジェルスライム／邪精霊／キラーアクス／スナイパー／マーマリオン

タル・木箱情報

マグカップ／大きなボルト／小型の蛇口／ギアパーツ

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×0　扉×1［1：階段（29階へ）］　イベント×0　※a→aに進める　※1の扉は第9話で通行可

リボディのマイスター講座

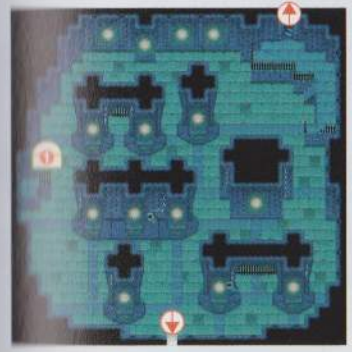
Meister Lecture

【武器を売ってみよう】

ワイスタァン1階層の宿屋にいる武器商人やデグレア兵が去ったあとのルギスタ島と、第8話のヴァンス岬の武器屋では作った武器を売れるのだぞ！

第2話でナシュメントがアイアンセイバー10本を5000バームで買ったのは大サービスなのだ

ヴァンス岬灯台地上1階



捕まったサナレたちを追って入るダンジョン。ボムンなど風に強い召喚獣が多く出現する。余裕があればフレイムランスを装備して乗り込みたい。

出現モンスター

ボムン／スモッグ

タル・木箱情報

ナシ

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×1［1：クロッツア薬］　扉×0　イベント×0

ヴァンス岬灯台地上2階

このフロアの宝箱には魔除けのお守りが入っている。遠回りが必要だが、いざというときのために取っておこう。タルの数は少ない。

出現モンスター

ボムン／スモッグ

タル・木箱情報

ミニ扇風機／真っ赤なカンテラ／コアパーツ／青い水筒／キッカ薬

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×1［1：魔除けのお守り］　扉×0　イベント×0

ヴァンス岬灯台地上3階

このフロアからは強敵ウインドレオンが出現し始める。だがタルが各部屋の中にたくさんあるのできっちり回っておきたいところだ。

出現モンスター

ボムン／スモッグ／ウインドレオン

タル・木箱情報

ミニ扇風機／真っ赤なカンテラ／コアパーツ／青い水筒／キッカ薬

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×1（扉の中）［1：クロッツア薬］　扉×2［1：宝箱（1）／2：ー］　イベント×0

ヴァンス岬灯台地上４階

マップ右上にある扉1の中の宝箱には救急セットが入っているので絶対に取っておこう。タルの数も多く、きっちり回る価値の高い場所だ。

出現モンスター

ボムン／スモッグ／ウインドレオン／風見犬

タル・木箱情報

ミニ扇風機／真っ赤なカンテラ／コアパーツ／青い水筒／キッカ薬

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×2（扉の中）［1：救急セット／2：魔除けのお守り］
扉×3［1：宝箱（1）／2：ー／3：宝箱（2）］　イベント×0

ヴァンス岬灯台地上５階

この階のA地点に進むとルベーテに捕まるイベントが起きる。経験値をかせぎたい間は進まないこと。なお、帰りにもここを通ることになるぞ。

出現モンスター

ボムン／スモッグ／ウインドレオン／風見犬／ウェザー

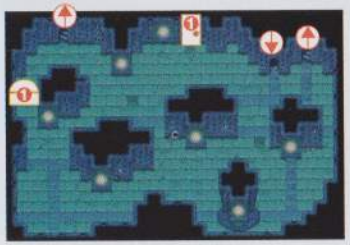
タル・木箱情報

ミニ扇風機／真っ赤なカンテラ／コアパーツ／青い水筒／キッカ薬

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×3（扉の中）［1：クロッツア薬／2～3：風化石］
扉×3［1：ー／2：宝箱（3）／3：宝箱（1～2）］　イベント×1［A：ルベーテ］

ヴァンス岬灯台地上６階



ウレクサとの戦闘後、屋上から下ってくるとこのフロアに出る。隠し部屋にあるものも含めて5つもの宝箱があるので全部ゲットしておこう。

出現モンスター

ボムン／スモッグ／ウインドレオン／風見犬／ウェザー

タル・木箱情報

ナシ

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×5［1、4（扉の中）：深緑の勾玉／2～3（扉の中）：クロッツア薬／5（扉の中）：疾風の鉱石］　扉×1［1：宝箱（2～5）］　イベント×0

ヴァンス岬灯台地上７階

8階隠し部屋への通路となるフロアで宝箱もタルもない。だが敵は強めなので、早く通り過ぎてしまおう。必要なら魔除けのお守りを使うこと。

出現モンスター

ボムン／スモッグ／ウインドレオン／風見犬／ウェザー

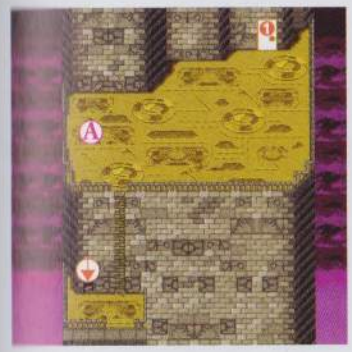
タル・木箱情報

ナシ

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×0　扉×0　イベント×0

ヴァンス岬灯台地上８階



灯台では5階→牢屋→この場所の順に移動する。ここがボス戦の舞台だ。戦闘後、外壁を伝って6階に行くと灯台内をすべて回れるようになるぞ。

出現モンスター

ボムン／スモッグ／ウインドレオン／風見犬／ウェザー

タル・木箱情報

ナシ

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×1［1：古代の指輪］　扉×1［1：イベント（壁のメモ）※ウレクサ戦後］　イベント×2［A：ウレクサ　B（扉の中）：壁のメモ］　※8階の宝箱は壁のメモを読んでから6階に下り、それから7階の階段を使って8階（隠し部屋）に上がると出現する

BOSS攻略 ヴァンス岬灯台地上8階：ウレクサ戦

◀剣で攻撃する場合は、思い切って接近するのがポイントだぞ

▶下入れドリル（↓＋十A押し続け）でガード状態を攻撃するのだ！

■牢屋を出るとウレクサとの戦いが待っている！

二度目のウレクサ戦。攻撃をさそってガードする戦法は通じるが攻撃力、武器の耐久度とも高くミスすると痛い目にあう。つねに回復に気を配ろう。

■武器を使い分けて攻撃だ！

ガードばかりではツライのでダウンを奪って起き上がりを攻めるパターンも使おう。ダウンを奪うのは剣、起き上がりにはドリル攻撃がいい。

DATA

LV	HP	ATK	〈取得アイテム、EXP、お金〉
34	1300	193	・アイテム／ウレクサの槍改
DEF	AGL	DUR	（武器を破壊したときのみ入手）
162	0	110	・EXP／6800　・お金／1700b

〈特徴〉風のエレメントを持つウレクサの槍改が武器。ウインドストーム、ウエポンウインド、クイックムーブを使う

【第9話】 これまでさまざまな謀略をしかけてきた鍛聖ルベーテとついに対決するシナリオ。そしていよいよ炎の聖霊パリスタパリスが登場するぞ！

工房
- サクロとの会話後、『地下迷宮のカギ4』を入手
※このあと、ブロンと会話すると『秘伝』を入手

ワイスタァンの港
- サクロと会話

船内
- デグレアの攻撃を受け、船から脱出

ミラーナ砦：港
- ミラーナ砦に到着し、ヴァリラと会話

ミラーナ砦：地上3階
- ヴァリラと会話

ミラーナ砦：地上9階
- ルベーテ、デグレア兵士との会話後、デグレア兵士と戦闘。戦闘後、パイプを伝って砦を脱出

ミラーナ砦：港
- ヴァリラとの会話後ルベーテと戦闘
- その後、パリスタパリス（かけら）と戦闘

ワイスタァンの港
- サクロ、ヴァリラと会話

夜会話→第10話(90ページ)へ
- 護衛獣、サナレ、ヴァリラ、ラジィ、サクロから選択。ここで選んだキャラクターと第10話でイベント

〈Point1〉ワイスタァンにいるのは序盤のみ

主人公はサクロらとデグレアが占拠したというミラーナへ向かうことに。船に乗るとワイスタァンには戻らないので、港に行く前にブロンなどから秘伝を集めておこう。ミラーナに着くとすぐにダンジョンになっている砦に突入。左の入口ではセーブができるぞ（先には進めない）。なお3階での会話後、港に船が現れ工房が使えるようになる。

◀ミラーナ砦の屋上では兵士との戦闘後に左に進もう。1階に通じるパイプが見つかるぞ

〈Point2〉ついに炎の聖霊が姿を現す……！

砦の屋上から脱出するとセーブポイントがある左の入口にたどり着く。砦から港に向かうとルベーテ、パリスタパリスのかけらと2連戦が待っているので必ずセーブしておこう。ちなみにルベーテ戦とパリスタパリス戦の間にはセーブも回復も装備変更もできないので気をつけよう。この戦闘をクリアすれば最後の夜会話が待っているぞ。

▶砦入口～港周辺。厳しい戦いが待っている

ブロンの秘伝コンプリート指南

サクロに誘われたあとは必ずオレっちのところに来いよ！　ワイスタァンを出ちまったら、剛斬刀の秘伝は二度と渡せねぇんだ。ついでに街のあちこちにも顔を出しておくこった。ドリル好きの夫婦とかグラっぽい奥さんのところとかな。そうそう、港でネコとも話しておけよ。それから、もちろんルベーテの野郎と戦うときには武器を壊して勝つようにな！

地下迷宮地下29階

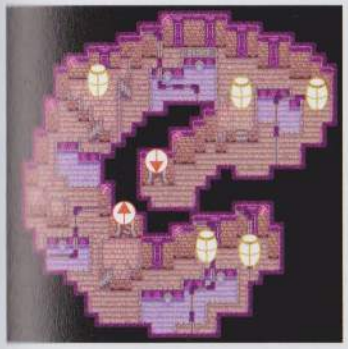
第9話の冒頭でサクロにカギをもらうと28階の扉が開き、このフロアに入れるようになる。ここにはタル・木箱が14個とたくさんあるぞ。

出現モンスター
ハロウィー／ジェルスライム／リザディオ／リカオン／グライダー／キラーランス

タル・木箱情報
小さな火種／ヒートシンク／小型携帯燃料／急速冷却ファン

宝箱・隠し扉・イベント情報
宝箱×1（扉の中）［1：魔寄せのお札］　扉×1［1：宝箱(1)］　イベント×0

地下迷宮地下30階



アルファベットのeのような構造をしている。このあたりのフロアはグライダーやスナイパーがよく出現するので、上方向に強い武器を装備したい。

出現モンスター
ハロウィー／ジェルスライム／リザディオ／リカオン／グライダー／キラーランス／防衛兵器／リボルバー

タル・木箱情報
小さな火種／ヒートシンク／小型携帯燃料／急速冷却ファン

宝箱・隠し扉・イベント情報
宝箱×0　扉×0　イベント×0

地下迷宮地下31階

入ってすぐのところに転送装置がある。また奥の宝箱1の中には救急セットもあるぞ。第9話は厳しい戦いが続くのでぜひ取っておきたいところ。

出現モンスター
ハロウィー／ジェルスライム／リザディオ／リカオン／グライダー／キラーランス／防衛兵器／リボルバー

タル・木箱情報
小さな火種／ヒートシンク／小型携帯燃料／急速冷却ファン

宝箱・隠し扉・イベント情報
宝箱×1［1：救急セット］　扉×0　イベント×0

地下迷宮地下32階

タル・木箱が17個と多いので武器の材料が欲しいときに来よう。敵は強いがセーブポイントがあるので便利。いい材料が取れたらすぐにセーブだ。

出現モンスター

ハロウィー／ジェルスライム／リザディオ／リカオン／グライダー／キラーランス／防衛兵器／リボルバー／オオアカ切断虫

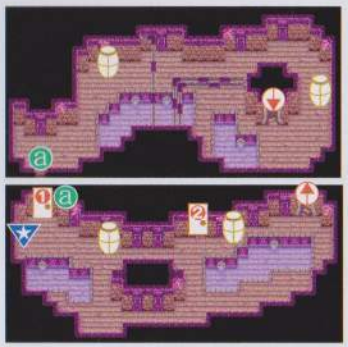
タル・木箱情報

小さな火種／ヒートシンク／小型携帯燃料／急速冷却ファン

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×1（扉の中）［1：クロッツア薬］　扉×2［1：一／2：宝箱（1）］　イベント×0

地下迷宮地下33階



回復ポイントと隠し部屋があるフロア。第9話で進めるのはこのフロアの半分までだ。道をふさいでいる扉1が開くのは第11話以降になるぞ。

出現モンスター

ハロウィー／ジェルスライム／リザディオ／リカオン／グライダー／キラーランス／防衛兵器／リボルバー／オオアカ切断虫

タル・木箱情報

小さな火種／ヒートシンク／小型携帯燃料／急速冷却ファン

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×2（扉の中）［1～2：クロッツア薬］　扉×2［1：階段（30階へ）／2：宝箱（1～2）］　イベント×0　※a→aに進める　※扉1は第11話で通行可

リンドウのマイスター講座

Meister Lecture

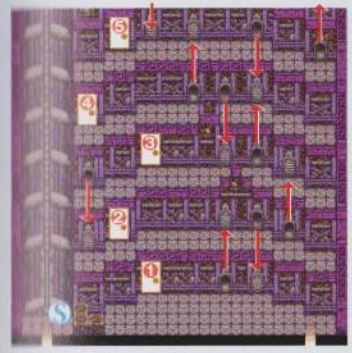
【レベルアップと経験値の変化】

◀敵はなくさん倒そう

主人公のレベルが敵より高いと入手できる経験値が減る。また経験値につくボーナスは条件によって増減するようになっておるぞ。

敵とのレベル差	敵のレベルが主人公より高く、その差が大きいほどボーナスが増加
敵の数	基本の戦闘を敵1体とすると、敵が1体増えるたびにボーナスが加算
ダメージを受けた場合	戦闘中一度でもダメージを受けるとボーナスが3／4に減少
ダメージを受けなかった場合	戦闘中ノーダメージだと、最大で自分のレベル数値分のボーナスが加算

ミラーナ砦（地上1～5階）



ここでは、緑に光っている場所に入ると上の階に、赤い場所に入ると下の階に進むことができる。扉の中は部屋で、上に通じている場合もあるぞ。

出現モンスター

【1～5階】ピッカー／空撃／イカボルト　【3～5階】ジャンパー／雷撃　【4～5階】スパークゲソ　【5階】デンブル

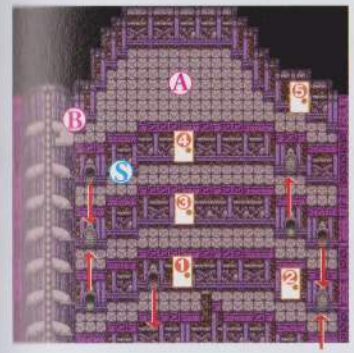
タル・木箱情報

ナシ

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×0　扉×5［1：1階の部屋へ／2：2階の部屋へ／3：3階の部屋へ／4：4階の部屋へ／5：5階の部屋へ］　イベント×0

ミラーナ砦（地上6～9階）



最上階に着くとデグレア兵と戦闘になるぞ。8階のセーブポイントを使うのを忘れずに。ちなみに左にあるパイプは最上階と1階をつないでいるのだ。

出現モンスター

【6～7階】ピッカー／空撃　【6～8階】イカボルト　【6～9階】ジャンパー／雷撃／スパークゲソ／デンブル

タル・木箱情報

ナシ

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×0　扉×5［1：6階の部屋へ／2：6階の部屋へ／3：7階の部屋へ／4：8階の部屋へ／5：9階の部屋へ］　イベント×2［A：ボス戦（デグレア兵士2）／B：1階へ直行］

ミラーナ砦地上1階

ミラーナ砦の1階にある部屋。このダンジョンでは空撃やピッカーなど雷に耐性を持つ召喚獣が出現する。エレメントつきの武器を使う場合は注意。

出現モンスター

ピッカー／空撃／イカボルト

タル・木箱情報

青い水筒／真っ赤なカンテラ／ミニ扇風機／コアパーツ／キッカ薬

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×1［1：魔除けのお守り］　扉×1［1：1階の通路へ］　イベント×0

ミラーナ砦地上2階

2階の廊下から入れるフロア。上には進めないので、宝箱を取ったら早々に引き返そう。なお、部屋を出て右に進むと緑色の通路入口に出る。

出現モンスター

ピッカー／空撃／イカボルト

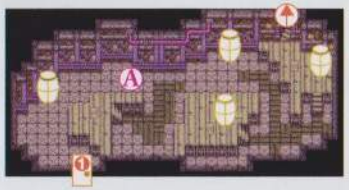
タル・木箱情報

青い水筒／真っ赤なカンテラ／ミニ扇風機／コアパーツ／キッカ薬

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×1［1：耐電避雷針］　扉×1［1：2階の通路へ］
イベント×0

ミラーナ砦地上3階



奥に上への階段がある部屋。部屋の中央Aで起きるヴァリラとの会話以降は港で船を使えるようになる。作りたい武器があれば引き返そう。

出現モンスター

ピッカー／空撃／イカボルト／ジャンバー

タル・木箱情報

青い水筒／真っ赤なカンテラ／ミニ扇風機／コアパーツ／キッカ薬

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×0　扉×1［1：3階の通路へ］　イベント×1［A：ヴァリラ］

ミラーナ砦地上4階

ここは3階の部屋とつながっている。宝箱はないので、タルを壊して早く進んでしまおう。部屋を出たら右に行くと上に進む緑色の通路入口がある。

出現モンスター

ピッカー／空撃／イカボルト／ジャンバー／雷撃／スパークゲソ

タル・木箱情報

青い水筒／真っ赤なカンテラ／ミニ扇風機／コアパーツ／キッカ薬

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×0　扉×1［1：4階の通路へ］　イベント×0

ミラーナ砦地上5階

この階から強敵、デンブルが出現するので注意しよう。危険を感じたら逃げること。なお、ここからは部屋の広さが地下迷宮の1階なみになる。

出現モンスター

ピッカー／空撃／イカボルト／ジャンバー／雷撃／スパークゲソ／デンブル

タル・木箱情報

青い水筒／真っ赤なカンテラ／ミニ扇風機／コアパーツ／キッカ薬

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×2［1：クロッツア薬／2：耐電避雷針］　扉×1［1：5階の通路へ］　イベント×0

ミラーナ砦地上6階

6階の通路をつなぐ部屋だ。マップ右から入り、左から外に出ることになる。部屋を出たら廊下を左端まで進んで上の階に行こう。

出現モンスター

ピッカー／空撃／イカボルト／ジャンバー／雷撃／スパークゲソ／デンブル

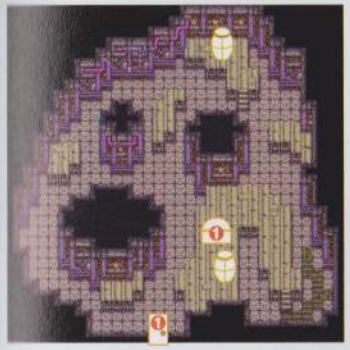
タル・木箱情報

青い水筒／真っ赤なカンテラ／ミニ扇風機／コアパーツ／キッカ薬

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×1［1：電界石］　扉×2［1～2：6階の通路へ］　イベント×0

ミラーナ砦地上7階



宝箱から電界石が取れるが、行き止まりなので先を急ぐ場合は入らなくてもかまわない。ひとつ上の階でセーブしてから来ると安心だろう。

出現モンスター

ピッカー／空撃／イカボルト／ジャンバー／雷撃／スパークゲソ／デンブル

タル・木箱情報

青い水筒／真っ赤なカンテラ／ミニ扇風機／コアパーツ／キッカ薬

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×1［1：電界石］　扉×1［1：7階の通路へ］　イベント×0

ミラーナ砦地上8階

宝箱がふたつ、タル・木箱が15個と回りがいのある部屋だ。マップの右上にある階段からは最上階へ進むことができるぞ。

出現モンスター

イカボルト／ジャンバー／雷撃／スパークゲソ／デンブル

タル・木箱情報

青い水筒／真っ赤なカンテラ／ミニ扇風機／コアパーツ／キッカ薬

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×2［1：クロッツア薬／2：電界石］　扉×1［1：8階の通路へ］　イベント×0

ミラーナ砦地上9階

8階から上がるとまずこの部屋に入る。階段のすぐ横にある回復ポイントは確実に使っておこう。この部屋を出るとデグレア兵やルベーテと対決だ！

出現モンスター

ジャンバー／雷撃／スパークゲソ／デンブル

タル・木箱情報

青い水筒／真っ赤なカンテラ／ミニ扇風機／コアパーツ／キッカ薬

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×2［1：電界石／2：黄金の勾玉］　扉×1［1：9階の通路へ］　イベント×0

BOSS攻略 ミラーナ砦地上9階：デグレア兵士戦

◀例によって武器には鉄人のおたまがオススメ。ドリルもあれば万全

▶相手がガードしなくなったら、こちらはガードに集中した方がいいぞ

■ザコとあなどれない強い相手だ！

相手の武器は斧。攻撃力・耐久度が高く、武器破壊で勝つのはけっこう大変だ。ドリルと回復アイテムを装備して戦おう。魔法は温存すること。

■救急セット入手のために

まずドリルでガード中の敵の武器を削ろう。ダメージを受けたらクロッツア薬で回復。後半は斧でガードに徹すれば、先に敵の武器が壊れるだろう。

DATA			
LV	HP	ATK	〈取得アイテム、EXP、お金〉
34	1250	195	・アイテム／救急セット
DEF	AGL	DUR	（武器を破壊したときのみ入手）
170	0	125	・EXP／6800　・お金／1000b

〈特徴〉第5話に登場したデグレア兵と異なり、武器に斧を使う。やはり魔法は使わない

BOSS攻略 ミラーナ港：ルベーテ戦

◀こちらの武器を削られないよう、ガード戦法の前にバリアウエポンを使うといい

▶ルベーテのドリルは強力！まともに食らうと大ダメージを受ける

■ヒゲ鍛聖はドリルマスター

ルベーテは連続ヒットするドリル攻撃で攻めてくる。装備は次の戦いのことも考えてドリル、斧、剣がオススメ。救急セットも忘れないように！

■壮絶な削りあいに勝て！

ルベーテのドリルを壊すにはこちらもドリルで対抗だ。だが攻撃よりガード中心で戦おう。ガードに徹するときはバリアウエポンを使おう。

DATA			
LV	HP	ATK	〈取得アイテム、EXP、お金〉
36	1350	214	・アイテム／ルベーテのドリル
DEF	AGL	DUR	（武器を破壊したときのみ入手）
177	20	120	・EXP／7200　・お金／1800b

〈特徴〉雷エレメントを持つドリルが武器。戦闘中、スパークチェインを3回、ウエポンスパークを2回使うことができる

BOSS攻略 ミラーナ港：バリスタバリス（かけら）戦

◀腹のかみつき攻撃をかわしたら、ダッシュで反転して逆襲するのだ

▶端に追い込まれそうになったら、ためドリル攻撃のダッシュ移動で脱出

■まずは体勢を整えよう

前の戦いのダメージが残っていると危険。すぐにバリスタバリスから離れて魔法などで回復しよう。そしてバリアウエポンをかけて攻撃開始だ！

■腹をよく見て戦え

腹が巨大なアゴになってかみついてくる攻撃はガードできないのでやっかい。腹が波打つとこの攻撃がくるので、すぐ後方へダッシュして逃げよう。

DATA			
LV	HP	ATK	〈取得アイテム、EXP、お金〉
38	10000	190	・アイテム／灼熱の鉱石
DEF	AGL	エレメント	・EXP／29000
165	15	炎	・お金／500b

〈特徴〉バリスタバリスの肉片。長い舌と口からの炎、腹でのかみつきで攻撃する。炎に対して強い

シンテツのマイスター講座 Meister Lecture

【3年前にはいったい何が……】

ルマリが炎聖を目ざめさせたことが事件の発端。炎聖を封印するため私やリンドウらが戦ったのだ。ルベーテは封じられていた炎聖の一部をデグレアのために取ってたわけだが、恐ろしいことをしてくれたものだ。

◀▲3年前の事件でも、多くのドラマがあったのだよ……

【第10話】

第10話は各キャラクターがそれぞれ持つ秘密が少しだけ明かされる、いわば夜会話のスペシャル版。世界観を掘り下げるサイドストーリーだ。

工房

・工房で待っていると、前話の夜会話で約束したキャラクターが呼びにくる

ワイスタァンの港など

・各キャラのエピソード開始

〈Point1〉お気に入りのキャラと出かけよう

意外な事実も飛び出す第10話。ここで過ごしたキャラクターとともにエンディングを迎えることになるぞ。

◀選択肢でリアクションが変化するぞ

サナレの場合

▲サナレがコウレンを嫌う理由とは？

姉に憧れる妹のいらだち

主人公に、ヴァンスへ買い物に行こうと誘いにくるサナレ。さっそく港へ向かうふたりだったが、そこにコウレンが現れる。そしてコウレンがとある人物の名を口にしたとき、サナレは突然その場を飛び出してしまい……。

ヴァリラの場合

▲かなりぶっそうなことを口走るヴァリラ

明かされる金の匠合の真実

ヴァリラは金の匠合がデグレアに武器を売っていたことを知り激怒していた。思いあまった彼は主人公をつれて匠合の長である父、リボディのもとに乗り込む。ヴァリラは父にどういうつもりなのかを問いつめるが、そこに意外な人物が現れて!?

ラジィの場合

▲おめかししたラジィはカワイイぞ！

「勇者」に憧れる少女

工房にやってきたラジィは見せたいものがあるからと言って主人公を中央工城の花畑につれていく。そこでラジィが見せたものは、女の子のかっこうをした自分自身。そして、なぜ男の子のフリをするようになったのかを明かすのだった。

サクロの場合

▲サクロにとってシンテツは今も師匠なのだ

いつか、師匠のように……

サクロが主人公をつれて向かった先は港。そこで彼は、自分と主人公の父、シンテツの出会いを語り始める。サクロは、シンテツが大陸で放浪の旅を送っていたころに拾われたのだという。シンテツの人物像が垣間見えるエピソードだ。

護衛獣の場合

▲それぞれに個性的な物語が用意されている

主人公を支えるパートナーとして

護衛獣のエピソードもパートナーの種類ごとにそれぞれ違っている。たとえばラショウだと、鬼王として鍛聖を目指している主人公をはげましてくれるといったぐあい。クッティだとルギスタ島のバードンレル親子が登場するのだ。

【第11話】

ついに御前試合も準決勝！　対戦相手はサナレだ。だが試合はとんでもない方向に進み出してしまう。物語は急展開を迎えるぞ!!

工房

・対戦通知5と『地下迷宮のカギ5』を入手

銀の匠合

・ブロンのところへ移動後、サナレたちと会話

自宅

・アマリエと会話

ワイスタァン3階層：リンドウの家

・リンドウ、コウレンと会話

中央工城3階

・隠し扉の先にいるサクロと会話

銀の匠合

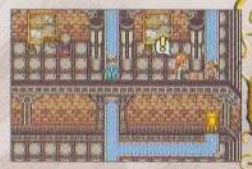
・ブロンから『秘伝』を入手

中央工城1階：闘技場

・御前試合、サナレ戦

〈Point〉シンテツのハンマーをさがせ

サナレが対戦相手のためか、イマイチ戦う決心がつかない主人公。見かねたブロンはシンテツのハンマーを持ってこないと新しい秘伝はやれないと言い出す。ハンマーはアマリエ→リンドウ→サクロの順にたずねると手に入るぞ。ただし、サクロのみ家でなく中央工城3階の隠し扉の後ろにいる。秘伝を手に入れると御前試合を開始できるが、その前に地下迷宮で腕をみがこう。なおサナレとの戦いで使った武器は試合後に奪われてしまう。



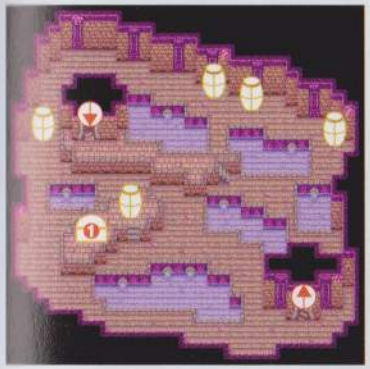
▶なぜかサクロは隠れている。鍛聖の仕事も大変らしい……

◀サナレの様子がおかしい。いったい何があったのか!?

ブロンの秘伝コンプリート指南

サナレのヤツ、鍛冶師としても剣士としても腕を上げやがったな。だがいくら何でも急すぎるぜ、あの成長ぶりは。妙なことになってなきゃいいんだが……っと、第11話ではこれまでに街で取れる秘伝を全部ゲットしていりゃあ特別な秘伝が手に入る。あちこち回ってみるんだな。まだ2階層の女鍛冶師のところにプラチナランスを持っていったりしないとならねぇが……、詳しいことは105ページで調べろよ。もちろんサナレには剣を壊して勝たねぇとダメだぞ。

地下迷宮地下34階



地下迷宮のカギ5で入ることができるフロア。ここからは鉄巨兵やレッドドラゴンなど強敵が数多く出現するので強力な武器を装備しておこう。

出現モンスター

グライダー／オオアカ切断虫／ジェルスライム／ハンドスライム／鉄巨兵／レッドドラゴン／炎術法師／ハロウィー／キラーランス／イビルソード

タル・木箱情報

小型の蛇口／ギアパーツ／青い水筒／ミニ扇風機

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×1［1：クロッツア薬］　扉×0　イベント×0

地下迷宮地下35階

マップの右上にある隠し扉の先には宝箱が3つもある。そのうちのふたつは材料としてすぐれているものなので取るのを忘れないようにしよう！

出現モンスター

グライダー／オオアカ切断虫／ジェルスライム／ハンドスライム／鉄巨兵／レッドドラゴン／炎術法師／ハロウィー／キラーランス／イビルソード

タル・木箱情報

小型の蛇口／ギアパーツ／青い水筒／ミニ扇風機

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×3（扉の中）［1：大きな鉄板／2：クロッツア薬／3：武鉱石］　扉×1［1：宝箱（1～3）］　イベント×0

地下迷宮地下36階

タル・木箱が12個あるので材料集めに適している。ひとつ下の階には転送装置があるので有効に使おう。宝箱にもいい材料が入っている。

出現モンスター

グライダー／オオアカ切断虫／ジェルスライム／ハンドスライム／鉄巨兵／レッドドラゴン／炎術法師／ハロウィー／キラーランス／イビルソード

タル・木箱情報

小型の蛇口／ギアパーツ／青い水筒／ミニ扇風機

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×3（扉の中）［1：クロッツア薬／2：武鉱石／3：鉄鉱石］　扉×1［1：宝箱（1～3）］　イベント×0

地下迷宮地下37階

入ってすぐのところに転送装置があるので来る機会は多い。隠し部屋や宝箱はないが上下のフロアにタル・木箱が多いのがうれしいところ。

出現モンスター

グライダー／オオアカ切断虫／ジェルスライム／ハンドスライム／鉄巨兵／レッドドラゴン／炎術法師／ハロウィー／キラーランス／イビルソード

タル・木箱情報

小型の蛇口／ギアパーツ／青い水筒／ミニ扇風機

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×0　扉×0　イベント×0

地下迷宮地下38階

入ってすぐのところにセーブポイントがある。またいちばん左上の部屋にある宝箱の中には救急セットがあるので、忘れずに取っておこう。

出現モンスター

グライダー／オオアカ切断虫／ジェルスライム／ハンドスライム／鉄巨兵／レッドドラゴン／炎術法師／ハロウィー／キラーランス／イビルソード／リザディオ

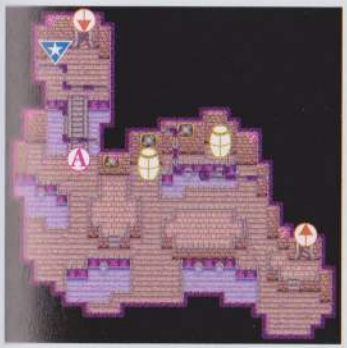
タル・木箱情報

小型の蛇口／ギアパーツ／青い水筒／ミニ扇風機

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×3（扉の中）［1：救急セット／2～3：クロッツア薬］　扉×3［1：宝箱（1）／2：ー／3：宝箱（2～3）］　イベント×0

地下迷宮地下39階



第11話で入れるのはこの階まで。回復ポイントがあるが、門番が道をふさいでいる先にあるので使えるのは第12話から。宝箱や隠し部屋はない。

出現モンスター

グライダー／オオアカ切断虫／ジェルスライム／ハンドスライム／鉄巨兵／レッドドラゴン／炎術法師／ハロウィー／キラーランス／イビルソード／リザディオ

タル・木箱情報

小型の蛇口／ギアパーツ／青い水筒／ミニ扇風機

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×0　扉×0　イベント×1［A：中央工城の役人］

BOSS攻略 御前試合：サナレ戦

◀起き上がりぎわをなぐろう。HPを減らしすぎたら防御中心に切り替え

▶跳ばれたらガード。しゃがんで連続斬りを食らう恐れが大きいので注意

■情けは禁物！　サナレの剣を壊せ

この戦いで使った武器は戦闘後にイベントで奪われてしまう。なくしても被害が少なく頑丈な武器を装備したい。それはズバリ、鉄人のおたまだ。

■跳んだら反撃の心がまえをしよう！

サナレはよくジャンプ斬りを出す。ガードして反撃すると彼女の剣の耐久度を削りやすい。本人に当ててもダウンを奪えるので優位に立てるぞ。

DATA

LV	HP	ATK	〈取得アイテム、EXP、お金〉
42	1580	223	・アイテム／サナレの剣
DEF	AGL	DUR	（武器を破壊したときのみ入手）
180	117	95	・EXP／8400　・お金／2100b

〈特徴〉炎エレメントを持つ剣を使って戦う、紅玉の鎧聖コウレンの妹。
戦闘中にフレアバーストを3回、ウエポンフレアを1回使用できる

【第12話】

シンテツの死、パリスタパリスのナゾなど、多くの秘密が明かされるぞ。姿を消したサナレを追って、地下迷宮の最下層に向かおう！

工房
- ・リンドウたちとの会話後、『対戦通知6』を入手
- ・ブロンから『秘伝』を入手
- ・選択肢　サナレをさがす／試合の準備をする

自宅
- ・「試合の準備をする」を選んでいるとアマリエと会話

ワイスタァン1階層：中央工城前のアーチ下
- ・ヴァリラと会話（サナレをさがすを選択している場合、ここから始まる）

ワイスタァン：地下迷宮入口
- ・鍛聖の命令で地下迷宮に入れない

中央工城2階
- ・対戦通知を届けてくれる役人と会話

中央工城3階
- ・記憶を失っていた青年と会話
- ・隠し扉から隠し部屋へ

中央工城3階：隠し部屋
- ・ブロン、リボディ、ラジィと会話
- ・地下迷宮へ移動

ワイスタァン：地下迷宮地下47階
- ・サクロ、ウレクサとの会話後、ウレクサと戦闘

ワイスタァン：地下迷宮地下49階（パリスタパリスの部屋）
- ・パリスタパリスと戦闘。敗北後、サナレと会話

ワイスタァン：地下迷宮地下50階（キュハイラの工房）
- ・キュハイラ、ヴァリラたちと会話
- ・選択肢（護衛獣の）魂を差し出す／差し出さない

〈Point1〉ついに決勝！　でもサナレが……

主人公の工房をリンドウたちがおとずれるところから物語は開始。ブロンに秘伝をもらったら、サナレをさがすか試合の用意をするかの選択が現れる。「サナレをさがす」を選ぶと地下迷宮、試合の用意だと自宅へ行くことに。物語の展開に差はないが自宅ではアマリエと話せる。おもしろい会話なのであえてサナレをさがさないのもいいかも。

◀アマリエの言葉に逆上してしまう主人公。不安と迷いが心に重くのしかかる

〈Point2〉もうひとつの地下迷宮入口をさがせ

サナレをさがしに地下迷宮に行くと入口は閉鎖されている。中央工城の2階広間の前にいる役人と、3階にいる記憶喪失の青年と話すと別の入口を教えてもらえるぞ。別の入口は3階にある執務室奥の部屋にある。この階にある隠し扉から忍び込んで目的の場所を目指そう。物陰に隠れながら、役人が背を向けているスキに進んでいくといい。

◀執務室の奥にある部屋を目指そう。見つかると追い出されるのでコッソリ進め！

〈Point3〉激戦、そして運命の選択

地下迷宮を下っていくと、47階でウレクサと戦闘になるぞ。さらに進むと、今度は49階でパリスタパリスとの戦いになる。この戦闘には勝てないので救急セットは補助装備からはずしておくこと。負けると氷の聖霊キュハイラの部屋に移動するぞ。キュハイラはかつてシンテツが召喚した炎の聖霊の半身。パリスタパリスを倒すためには、護衛獣の魂を込めた武器を作らねばならないと彼は説明するが……。

▶魂を差し出すかどうか、究極の選択をせまられる。護衛獣は覚悟はできていると言うが

★魂を差し出した場合

ワイスタァン：地下迷宮地下50階（キュハイラの工房）
- ・ルマリ、テュラムとの会話
- ・キュハイラとの会話後、武器作製

ラストバトル
- ・パリスタパリス、第1形態との戦闘
- ・パリスタパリスとの会話
- ・パリスタパリス、第2形態との戦闘
- ・パリスタパリス、キュハイラ、サナレとの会話

エンディング

★魂を差し出さなかった場合

ワイスタァン：地下迷宮地下50階（キュハイラの工房）
- ・ルマリ、テュラムとの会話

自宅
- ・アマリエ、ブロンとの会話
- ・デグレア兵士と戦闘
- ・アマリエから、『3本の剣』を入手

ワイスタァン：地下迷宮地下50階（キュハイラの工房）
- ・キュハイラとの会話後、武器の作製

ラストバトル
- ・パリスタパリス、第1形態との戦闘
- ・パリスタパリスとの会話
- ・パリスタパリス、第2形態との戦闘
- ・パリスタパリス、キュハイラ、サナレとの会話

エンディング

〈Point4〉キュハイラと最後の戦いにおもむこう！

「護衛獣の魂を差し出す」を選ぶと、部屋の中にルマリとテュラムが現れる。彼らが帰ったあとにキュハイラと会話すると武器を作るかどうかの選択が現れ、「はい」を選ぶと護衛獣の魂を込めた武器の作製が始まるぞ。作り終わると自動的にパリスタパリスとの戦闘に突入するので経験値かせぎや装備品の変更などはその前にすませよう。作る武器の種類は剣がオススメだが自分の好みにしたがってもかまわない。なお、戦闘ではこれまでの護衛獣のかわりにキュハイラがパートナーになるのだ。

◀護衛獣の魂を込めた武器作りが始まる。彼らと再び会うことはできないのだろうか？

〈Point5〉父の想いを受け継ぐ戦い

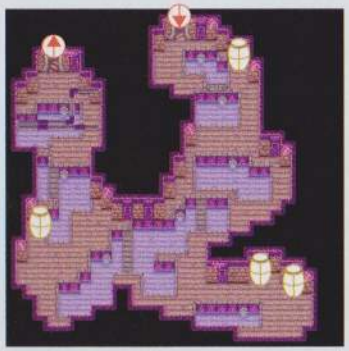
護衛獣の魂を差し出さないと、シンテツが作った剣を材料に新しい武器を作って戦うことになる。剣はアマリエが持っているのだが、彼女をたずねるとデグレア兵士にお説教のまっ最中。途中でキレた兵士と戦闘になるぞ。強さは第9話で戦ったときと同じなので軽くヒネってあげよう。剣を受け取って地下迷宮50階のキュハイラの部屋に行き、彼に話しかけると武器作りが始まる。武器が完成するといよいよラストバトルに突入だ！

◀父の魂とともに戦いの場へ！　それはシンテツ自身の願いでもあったのだ

ブロンの秘伝コンプリート指南

2階層にいる槍好きの女鍛冶師に、第2、6、8、11話で槍を渡していればフィッシュボーダの秘伝が手に入るぜ。あとはオレっちの渡す秘伝を全部作っちまえば、コンプリートまであと少しだ。それと地下迷宮で戦うウレクサも新しい秘伝を持っているから、ちゃんと武器を壊して勝つようにしようぜ。残りの秘伝は……、シナリオクリア後のお楽しみってヤツだぜ！

地下迷宮地下40階



第12話から進めるようになるフロア。ここ以降に現れる召喚獣は第11話で入れる階層に出現していたものとほぼ同じになっている。

出現モンスター

グライダー／オオアカ切断虫／ジェルスライム／ハンドスライム／鉄巨兵／レッドドラゴン／炎術法師／ハロウィー／キラーランス／イビルソード／リカオン

タル・木箱情報

小型携帯燃料／急速冷却ファン／真っ赤なカンテラ／ミニ扇風機

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×0　扉×0　イベント×0

地下迷宮地下41階

このフロアには宝箱はひとつだが、タル・木箱は14個もある。ただ転送装置から離れているので通過することは少ないかもしれない。

出現モンスター

グライダー／オオアカ切断虫／ジェルスライム／ハンドスライム／鉄巨兵／レッドドラゴン／炎術法師／ハロウィー／キラーランス／イビルソード／リカオン

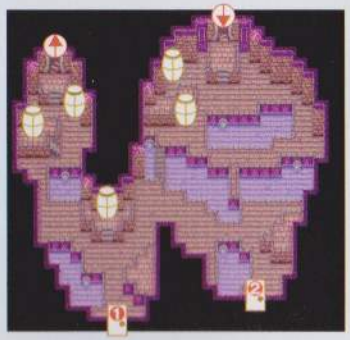
タル・木箱情報

小型携帯燃料／急速冷却ファン／真っ赤なカンテラ／ミニ扇風機

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×1［1：クロッツア薬］　扉×0　イベント×0

地下迷宮地下42階



マップ下の左右にそれぞれ部屋がある。どちらにも宝箱があるので忘れずにチェックしておこう。タル・木箱の数もけっこう多いぞ。

出現モンスター

グライダー／オオアカ切断虫／ジェルスライム／ハンドスライム／鉄巨兵／レッドドラゴン／炎術法師／ハロウィー／キラーランス／イビルソード／防衛兵器／リボルバー

タル・木箱情報

小型携帯燃料／急速冷却ファン／真っ赤なカンテラ／ミニ扇風機

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×3（扉の中）［1：クロッツア薬／2：武鉱石／3：大きな釣り針］　扉×2［1：宝箱（1～2）／2：宝箱（3）］
イベント×0

地下迷宮地下43階

あまり大きな回り道がなく比較的進みやすいフロア。左の宝箱にある武鉱石は確実に取っておこう。ただし敵が強いのでムリはしないように。

出現モンスター

グライダー／オオアカ切断虫／ジェルスライム／ハンドスライム／鉄巨兵／レッドドラゴン／炎術法師／ハロウィー／キラーランス／イビルソード／防衛兵器／リボルバー

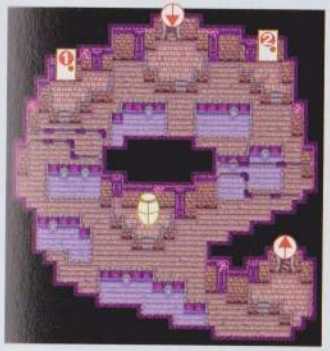
タル・木箱情報

小型携帯燃料／急速冷却ファン／真っ赤なカンテラ／ミニ扇風機

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×2［1：武鉱石／2：クロッツア薬］　扉×0　イベント×0

地下迷宮地下44階



マップの左上に隠し部屋に続く扉1がある。中にある宝箱には魔寄せのお札があるのでゲットしよう。魔鉱石を集めるときに役に立つぞ。

出現モンスター

グライダー／オオアカ切断虫／ジェルスライム／ハンドスライム／鉄巨兵／レッドドラゴン／炎術法師／ハロウィー／キラーランス／イビルソード／リザディオ

タル・木箱情報

青い水筒／コアパーツ／勢いのある水鉄砲／耐電避雷針

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×3（扉の中）［1：魔寄せのお札／2：武鉱石／3：クロッツア薬］　扉×2［1：宝箱（1～2）／2：宝箱（3）］
イベント×0

地下迷宮地下45階

他のフロアと違って縦に長くなっている。入ってすぐのところには転送装置があるぞ。部屋の中には救急セットがあるので要ゲットだ。

出現モンスター

グライダー／オオアカ切断虫／ジェルスライム／ハンドスライム／鉄巨兵／レッドドラゴン／炎術法師／ハロウィー／キラーランス／イビルソード／リカオン

タル・木箱情報

青い水筒／コアパーツ／勢いのある水鉄砲／耐電避雷針

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×2（扉の中）［1：救急セット／2：魔除けのお守り］
扉×1［1：宝箱（1～2）］　イベント×0

地下迷宮地下46階

下のフロアに続く階段の横でセーブが可能。47階ではウレクサ戦があるので忘れずにセーブしよう。セーブポイントのやや右には隠し部屋もあるぞ。

出現モンスター

グライダー／オオアカ切断虫／ジェルスライム／ハンドスライム／鉄巨兵／レッドドラゴン／炎術法師／ハロウィー／キラーランス／イビルソード

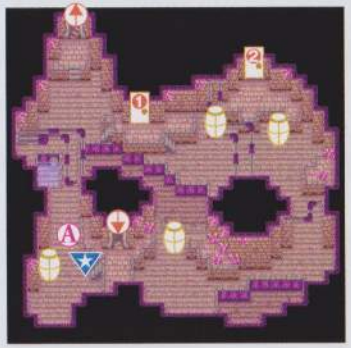
タル・木箱情報

青い水筒／コアパーツ／勢いのある水鉄砲／耐電避雷針

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×4（扉の中）［1、3：武鉱石／2：クロッツア薬／4：機竜のボルト］　扉×2［1：宝箱（1）／2：宝箱（2〜4）］　イベント×0

地下迷宮地下47階



A地点に進むとウレクサとの戦闘に突入するので装備や魔法を整えておこう。回復ポイントがあるが、使えるのはウレクサと戦ったあとだ。

出現モンスター

グライダー／オオアカ切断虫／ジェルスライム／ハンドスライム／鉄巨兵／レッドドラゴン／炎術法師／ハロウィー／キラーランス／イビルソード／防衛兵器

タル・木箱情報

真っ赤なカンテラ／ミニ扇風機／高速着火装置／高貴な鉄扇

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×1（扉の中）［1：クロッツア薬］　扉×2［1：ー／2：宝箱（1）］　イベント×1［A：ウレクサ戦］

地下迷宮地下48階

パリスタパリスの階層まであとひとつ！　このフロアは外側の通路が完全につながっているので、距離はあってもスムーズに通ることができるぞ。

出現モンスター

グライダー／オオアカ切断虫／ジェルスライム／ハンドスライム／鉄巨兵／レッドドラゴン／炎術法師／ハロウィー／キラーランス／イビルソード

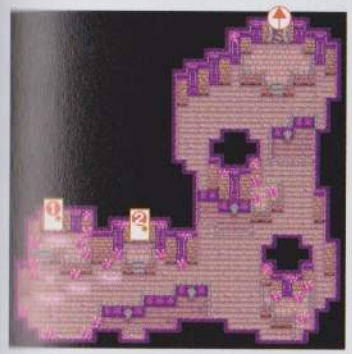
タル・木箱情報

真っ赤なカンテラ／ミニ扇風機／高速着火装置／高貴な鉄扇

宝箱・隠し扉・イベント情報

宝箱×2［1：翼竜の爪／2：クロッツア薬］　扉×0　イベント×0

地下迷宮地下49階（その1）



このマップの左下にある扉1をくぐるとパリスタパリスの間に通じる。入ると戦闘になるが初戦では勝てないので救急セットははずしておこう。

出現モンスター

グライダー／オオアカ切断虫／ジェルスライム／ハンドスライム／鉄巨兵／レッドドラゴン／炎術法師／ハロウィー／キラーランス／イビルソード

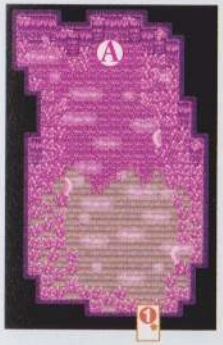
タル・木箱情報

ナシ

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×0　扉×2［1：パリスタパリスの間（地下49階その2）へ／2：隠し通路（地下49階その3）へ］　イベント×0

地下迷宮地下49階（その2）



この部屋に入って少し前進すると会話イベントが始まりパリスタパリスとの戦闘に突入する。また最後の戦いでは自動的にこの部屋に移動するぞ。

出現モンスター

グライダー／オオアカ切断虫／ジェルスライム／ハンドスライム／鉄巨兵／レッドドラゴン／炎術法師／ハロウィー／キラーランス／イビルソード／BOSS：パリスタパリス（第1形態）、パリスタパリス（第2形態）

タル・木箱情報

ナシ

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×0　扉×1［1：地下49階（その1）へ］　イベント×1［A：ボス戦（パリスタパリス）］

地下迷宮地下49階（その3）

地下50階と49階（その1）を結ぶ隠し通路的な部屋。宝箱やタルはないが、モンスターは出現する。あまり利用することはないだろう。

出現モンスター

グライダー／オオアカ切断虫／ジェルスライム／ハンドスライム／鉄巨兵／レッドドラゴン／炎術法師／ハロウィー／キラーランス／イビルソード

タル・木箱情報

ナシ

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×0　扉×2［1：地下49階（その1）へ／2：階段（50階へ）］　イベント×0

地下迷宮地下50階

最初のパリスタパリス戦後に移動するキュハイラの工房の外がこのフロアだ。中央上の扉1は、シナリオクリア後に通れるようになるぞ。

出現モンスター

ナシ

タル・木箱情報

ナシ

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×0　扉×2［1：階段（51階へ）／2：キュハイラの工房］　イベント×0　a→aに進める

BOSS攻略 地下迷宮地下47階：ウレクサ戦

◀攻撃に耐えきる度の高いものを用意すること

▶ずっと密着していると魔法で回復しないぞ。覚えておこう！

■相変わらず動きがすばやい！

ウレクサは左右に動きつつ攻撃してくる。当たると痛いので武器を壊すなら守りに集中しよう。至近距離で攻撃をガードしたら反撃のチャンスだ。

■回復ってスバラシイ!?

ウレクサはHPが1/3以下になるとスペルヒールで回復する。武器を壊したいのにHPを減らし過ぎたときは、いったん距離をあけると回復するぞ。

DATA

LV	HP	ATK	〈取得アイテム、EXP、お金〉
44	1650	238	・アイテム／真ウレクサの槍
DEF	AGL	DUR	（武器を破壊したときのみ入手）
227	0	125	・EXP／8800　・お金／2200b

〈特徴〉新たな槍を持ったウレクサ。ウインドストームを3回、ウエポンウインドを1回、スペルヒールを1回使える

BOSS攻略 自宅：デグレア兵士戦

◀確実に敵の武器を壊すためには、ひたすらガードするのが正解なのだ

▶救急セットが不要なら本気で攻撃！武器が強いとカンタンに勝てるぞ

■経験値かせぎに絶好!?

護衛獣の魂を差し出さなかったときにのみ戦う相手。第9話で戦ったときと強さは同じだ。救急セット狙いで武器を壊すならドリルか斧で戦おう。

■起き上がりを攻めよう！

武器を壊すには敵がダウンして起き上がった瞬間か、こちらが攻撃をガードした直後を狙う。一瞬遅れると攻撃がヒットすることが多い。

DATA

LV	HP	ATK	〈取得アイテム、EXP、お金〉
34	1250	195	・アイテム／救急セット
DEF	AGL	DUR	（武器を破壊したときのみ入手）
170	0	125	・EXP／6800　・お金／1000b

〈特徴〉第9話に登場したデグレア兵士と強さは同じ。武器はやはり斧を使う。どうやら悪人ではないらしい

BOSS攻略 地下迷宮地下49階：パリスタパリス（第1形態）戦

◀ダッシュで画面右端まで強引に移動してもかみつきをかわせるのだ

▶影が見えると岩が降ってくる。すぐに左右に移動してかわすようにしよう

■武器のことは気にしないでOK

パリスタパリスの第1形態は、護衛獣の魂を差し出していてもいなくても強さは同じ。武器が消耗しないので自分のHPにのみ注意して戦えるぞ。

■攻撃がくるタイミングを見切ろう

戦闘中はパリスタパリスの頭の動きに注意しよう。頭が動いたり手が出てくると攻撃の合図。特に口からの炎はガードできないので危険だ。

DATA

LV	HP	ATK	〈取得アイテム、EXP、お金〉
48	13000	250	・アイテム／—
DEF	AGL	エレメント	・EXP／13000
230	15	炎	・お金／2400b

〈特徴〉突進してのかみつき、ツメでのひっかき、地面をなぐっての岩落とし、口からの炎で攻撃する

BOSS攻略 地下迷宮地下49階：パリスタパリス（第2形態）戦 ※魂を差し出した場合

◀足もとの円い土煙に注目。これが出たらパンチがくるのですぐ後方へ逃げろ！

▶サナレのレーザーは直撃すると痛い。逃げ遅れたらガードすること

■攻撃は後ろにかわそう！

パリスタパリスは第1形態を倒すとこの形態になって復活する。顔に変化が見えたら後方にダッシュで逃げるパターンはこの形態でも有効だぞ。

■注意すべき攻撃は3つ

地面に波紋が走ると下からパンチ、サナレが現れるとレーザーが降り注ぐ。後方に逃げよう。口からのビームはかわしにくいのでムシしてもいい。

DATA

LV	HP	ATK	〈取得アイテム、EXP、お金〉
50	18000	270	・アイテム／古代竜の化石
DEF	AGL	エレメント	・EXP／50000
250	15	炎	・お金／2500b

〈特徴〉相手をダウンさせるパンチ、相手を後退させるはり手の他、顔ビームなど3種類のビーム攻撃を持つ

BOSS攻略 地下迷宮地下49階：パリスタパリス（第2形態）戦 ※魂を差し出さなかった場合

◀顔ビームは直撃すると大ダメージだが、ガードしやすいのでそんなに怖くないのだ

▶口からのビームはガード不可。ジャンプすれば多少なダメージを減らせるぞ

■こちらのルートの方がタフになっているぞ

護衛獣の魂を差し出したときと同じく攻撃しても武器の耐久度は減らない。パリスタパリスの攻撃方法も同じなので、ルートによる違いはあまりないぞ。

■問答無用で攻め続けるのだ

基本的には攻撃と回復を確実にしていればOK。敵の攻撃を無防備に食らうと痛いので、きざしが見えたらガードを固めるか逃げるようにすれば万全だ。

DATA

LV	HP	ATK	〈取得アイテム、EXP、お金〉
55	22000	280	・アイテム／古代竜の化石
DEF	AGL	エレメント	・EXP／50000
270	15	炎	・お金／2750b

〈特徴〉相手をダウンさせるパンチ、相手を後退させるはり手の他、顔ビームなど3種類のビーム攻撃を持つ

サクロのマイスター講座 Meister Lecture

【敵にあった攻撃方法】

君たちは各武器の特殊な攻撃を使いこなしているか？　敵に前後をはさまれたら十字キーの上を入れながらの槍攻撃で対抗するんだ。十字キーの下を入れながらの斧やナックル攻撃（アッパー）はヒットすると一瞬相手の動きを止めるので追撃できるぞ。

◀▲十字キー上入れ槍攻撃は後ろも攻撃可能。アッパーは宙にいる敵の動きも止める

【ため攻撃を使おう】

Aボタン連打による攻撃とガードを使っていればたいがいの戦闘はOK。だが、鍛聖を目指すのならいろいろな攻撃を試してほしい。特に一度攻撃を出したあともAボタンを押し続け、放すと発動する「ため攻撃」は強力だ。

◀▲移動して当てるドリルのため攻撃。連続ヒットする

▶槍のため攻撃は射程がもっとも長いのだ！

▶移動距離はため時間で変わるぞ

物語はこれで終わったが、君たちの冒険はまだ終わったわけではない。地下迷宮にはさらに下の階があり、そこでしか出会えない敵や、手に入らない秘伝があるのだ。我々と肩をならべる黒鉄の鍛聖となった以上、さらに成長することを期待している！

サブイベントについて

秘伝をコンプリートしたいなら、本編中で自由に移動できるときに街のあちこちに行ってみよう。ブロンからはもらえない秘伝などがゲットできるのだ！

マメに街の中を歩き回ることが大切なのよ

足りない秘伝は街でもらおう！

護衛獣は魔鉱石を使ったエレメントつきの武器を3種類（例・ラショウだと剣、斧、ドリル）しか作れない。でも心配はご無用！　残り2種類のエレメントつき武器の秘伝は、街にいる鍛冶師から入手できるぞ。

◀秘伝集めは御前試合やボス戦の前に済ませよう

秘伝入手イベント一覧

秘伝は鍛冶師らの家（位置は44～49ページを参照）でもらえる。彼らの頼みに応えよう。

第1話 まずは1階層を歩き回ろう

地下迷宮でマッチ箱を手に入れたら民家1をたずねよう。夫と話してマッチ箱を渡すと秘伝Aがもらえるぞ。また港にいる青年と会話してから民家3でおじいさんに話しかけると秘伝Bがもらえる（もらえる秘伝は護衛獣によって違う。105ページを参照）。

入手場所／ワイスタァン1階層・民家1（ドリル好き夫婦の家）
ワイスタァン1階層・民家3（ネコ好き家族の家）

▲港の青年に会ってからでないと、会話しても選択肢が現れないのだ

第2話 ヴァリラの槍を作るのが重要

自由行動になったら民家4で男の話を聞き秘伝Cをもらおう。やっかいなのは槍好きの女鍛冶師が持っている秘伝D。ヴァリラの槍との交換が条件なのだ。ヴァリラ戦が終わったら（武器を壊すこと）、御前試合に挑む前に槍を作って彼女の家に行こう。

入手場所／ワイスタァン1階層・民家4（剣好きの鍛冶師の家）
ワイスタァン2階層・民家4（槍好きの女鍛冶師の家）

▲ヴァリラの槍は装備からはずしておかないと秘伝をもらえないぞ

第3話 秘伝のために貯金しておこう

ラジィとの御前試合までに2階層に向かおう。民家1では1000バームで秘伝Eを買うことができる。民家2ではケノンの斧と引き替えに秘伝Fをゲットできるぞ。また民家3で老人と話しておくと4話で秘伝がもらえるので、必ず立ち寄っておくこと。

入手場所／ワイスタァン2階層・民家1（金もうけ主義の鍛冶師の家）
ワイスタァン2階層・民家2（斧好きの鍛冶師の家）
ワイスタァン2階層・民家3（老夫婦の家）

▲第2話の御前試合に武器を壊して勝つとケノンの斧の秘伝が手に入る。魔鉱石を使わないので作りやすいぞ

第4話 ラジィのナックルを作ろう

1階層の民家5で秘伝Gが手に入る。ただしラジィのナックルを父親に渡す必要があるので、ラジィには武器破壊で勝っておこう。また2階層の民家3に行くと老夫婦の息子がいる。第3話で老人と会話していれば息子から秘伝Hをもらえるぞ。

入手場所／ワイスタァン1階層・民家5（ナックル好きの家族の家）
ワイスタァン2階層・民家3（老夫婦の家）

▲老夫婦の息子は、ワイスタァンの外で鍛冶屋を営んでいるらしい

第5話 魔鉱石集めが大変かも……

1階層の民家1で妻にハリオのドリルを渡すと秘伝Iがもらえる。また港でネコを欲しがっている青年と話したあとに、1階層の民家3で父親に彼のことを教えると秘伝Jが手に入るぞ。リンドウに竜牙鉱を届けに行く前にかたづけるのがいいだろう。

入手場所／ワイスタァン1階層・民家1（ドリル好き夫婦の家）
ワイスタァン1階層・民家3（ネコ好き家族の家）

▲ハリオのドリル作りに必要な魔鉱石は15個。地下迷宮で集めておこう

第6話 民家を回れる機会は少ない

剣だけを装備して1階層の民家4にいる鍛冶師と話すと秘伝Kが手に入る。2階層の民家4でも槍のマーダーポールを渡すと秘伝Lがもらえるのだ。また民家3でおばあさんの質問に対し目標を持っていると答えると第7話で秘伝がもらえるようになるぞ。

入手場所／ワイスタァン1階層・民家4（剣好きの鍛冶師の家）
ワイスタァン2階層・民家4（槍好きの女鍛冶師の家）
ワイスタァン2階層・民家3（老夫婦の家・フラグ会話）

▲民家を回れるのはルギスタ島に行く前か帰った直後。なおマーダーポールの秘伝はブロンからもらえる

第7話 秘伝の値段は5000バーム

2階層・民家1に行くと秘伝Mを5000バームで買わないかと誘われるので買っておくこと。また第6話で正しく会話していれば、民家3でおばあさんから秘伝Nをもらうことができる。さらに民家2では斧好き鍛冶師の奥さんのグチを聞いておこう。

入手場所／ワイスタァン2階層・民家1（金もうけ主義の鍛冶師の家）
ワイスタァン2階層・民家2（斧好きの鍛冶師の家・フラグ会話）
ワイスタァン2階層・民家3（老夫婦の家）

▲奥さんのグチは第8・9話でも聞く必要があるのだ。彼女の斧に対する悪口はマトを得ていて笑えるぞ

第8話 秘伝は物語序盤に手に入れよう

銀の匠合・ブロンの部屋のベッドにいる子供と話してから1階層の民家5に行き、父親に彼のことを教えると秘伝Oが手に入るぞ。また2階層では民家4でウレクサの槍と秘伝Pを交換できる。民家2にいる奥さんのグチを聞くのも忘れないようにしよう。

入手場所／ワイスタァン1階層・民家5（ナックル好きの家族の家）
ワイスタァン2階層・民家2（斧好きの鍛冶師の家・フラグ会話）
ワイスタァン2階層・民家4（槍好きの女鍛冶師の家）

▲第8話では、2回目の出港以降は商台がヴァンスに移る。船に乗るまでに秘伝集めは済ませておくこと

第9話 街を歩けるのは今回も序盤のみ

1階層の民家1で奥さんにドリルのテラモーターを作っていくと秘伝Qを入手。また港にいるネコを研究している青年と話してから1階層・民家3のおじいさんに彼のことを教えると秘伝Rがもらえるぞ。なお2階層の民家2で奥さんのグチも聞いておこう。

入手場所／ワイスタァン1階層・民家1（ドリル好き夫婦の家）
ワイスタァン1階層・民家3（ネコ好き家族の家）
ワイスタァン2階層・民家2（斧好きの鍛冶師の家・フラグ会話）

▲テラモーターの秘伝はブロンにもらおう。なお、第9話でも秘伝を集められるのは船に乗るまでなので注意

第11話 もらえる(？)秘伝も残りわずかだ

秘伝が手に入るのは2階層の民家1と4。1では10000バームで秘伝Sを売ってもらえる。ちょっと高いが、この時点ではお金も貯まっているはずなので奮発しよう。民家4ではブロンにもらえる秘伝で作れるプラチナランスと交換に秘伝Tが手に入るぞ。

入手場所／ワイスタァン2階層・民家1（金もうけ主義の鍛冶師の家）
ワイスタァン2階層・民家4（槍好きの女鍛冶師の家）

▲ヴァリラの槍を始めとする強力な槍を彼女にあげるのもこれが最後だ

護衛獣ごとの入手秘伝一覧

街でもらう秘伝で貴重なのは斧とドリル。御前試合で武器を壊して勝つのに役に立つぞ！

話数	秘伝	ザンテック	ラショウ	シュガレット	クッティ
第1話	A	バーンドアクス	紅の槍	バーンドアクス	紅の槍
	B	バーンドナックル	バーンドナックル	バーンドモーター	バーンドモーター
第2話	C	水牙の斧	蒼の槍	水牙の斧	蒼の槍
	D	水星拳	水星拳	アクアスクリュー	アクアスクリュー
第3話	E	風牙の斧	ウインドスピア	風牙の斧	ウインドスピア
	F	風タカのツメ	風タカのツメ	旋風モーター	旋風モーター
第4話	G	マギメラアクス	雷光の槍	マギメラアクス	雷光の槍
	H	風の拳	風の拳	スパークモーター	スパークモーター
第5話	I	爆熱斬	アクアランス	爆熱斬	アクアランス
	J	スタントレット	スタントレット	電解ドリル	電解ドリル
第6話	K	ハイドロバースト	水斬槍	ハイドロバースト	水斬槍
	L	ウェザスティング	ウェザスティング	蓄電モーター	蓄電モーター
第7話	M	剛雷戦斧	水撃宝槍	剛雷戦斧	水撃宝槍
	N	アクアブリックル	アクアブリックル	オーバーロード	オーバーロード
第8話	O	銀炎の戦斧	フレイムランス	銀炎の戦斧	フレイムランス
	P	剛風拳	剛風拳	烈風タービン	烈風タービン
第9話	Q	炎牙の斧	海男のナギナタ	炎牙の斧	海男のナギナタ
	R	アルケミスクロー	アルケミスクロー	雷モーター	雷モーター
第11話	S	風神の斧	ボルテージランス	風神の斧	ボルテージランス
	T	バーニングホーン	バーニングホーン	水流削岩機	水流削岩機

イベントをすべてクリアすると…？

右の表にある場所でのイベントを全部こなしていると特別な秘伝が手に入る。第11話以降にもう一度各民家をたずねてみよう！

入手場所	入手秘伝
ワイスタァン1階層・民家4（剣好きの鍛冶師の家）	チェンソード
ワイスタァン2階層・民家2（斧好きの鍛冶師の家）	魔骨の斧
ワイスタァン2階層・民家4（槍好きの女鍛冶師の家）	フィッシュボーダ
ワイスタァン1階層・民家3（ネコ好き家族の家）	必殺ニャックル
ワイスタァン1階層・民家1（ドリル好き夫婦の家）	スウィートドリル

※フィッシュボーダは第12話以降で入手可能

アイテム入手イベント一覧

ワイスタァンの街で起こる、特定の条件を満たしてアイテムを入手するイベントを紹介！

第1～3話　入手アイテム：魔鉱石×3

入手場所：ワイスタァン1階層・中央工城入口付近

第1話が始まって第3話が終わるまでの間に、ワイスタァン1階層の中央工城入口付近(左側)にいるおじいさんに話しかけよう。魔鉱石についての話をすべて聞けば、最後に魔鉱石を3つくれるぞ。

第3話　入手アイテム：鉄鉱石

入手場所：ワイスタァン2階層・中央工城入口付近

第3話の時点で、ワイスタァン2階層の中央工城入口付近にいる鍛冶師に話しかけよう。会話を行うだけで、鉄鉱石をくれるぞ。御前試合のあと、ラジィをさがす途中で立ち寄るのがラクなルート。

第5話　入手アイテム：シルターンの水

入手場所：銀の匠合1階の台所

第5話の時点で、銀の匠合1階の台所にいる鍛冶師に話しかけよう。会話を行うだけで、シルターンの水をくれるぞ。自宅からリンドウの家に行く途中などに、忘れずに立ち寄るようにしよう。

第5話　入手アイテム：救急セット

入手場所：ワイスタァン2階層・マップ左上

ワイスタァン2階層のマップ左上にぽつんといる金の匠合の鍛冶師に話しかけよう。3回話しかけると、救急セットをくれるぞ。やはり、リンドウの家に行く途中などに、立ち寄るといい。

第6話　入手アイテム：深海の鉱石

入手場所：ワイスタァン2階層・アーチ近辺

ワイスタァン2階層のアーチの近くにいる鍛冶師に話しかけよう。彼の話を聞いて「信じる」を選択すれば、深海の鉱石をくれる。ルギスタ島へ行く前に寄った方が忘れなくていいだろう。

第7話　入手アイテム：トゲトゲシューズ

入手場所：ワイスタァン3階層・中央工城入口付近

ワイスタァン3階層の中央工城入口付近にいる大工の親方に話しかけよう。会話で「手伝う」を選択後、3階層のあちらこちらにいる6人の大工に話しかければ、トゲトゲシューズを入手できる。

第12話　入手アイテム：耐火リング

入手場所：主人公の家2階

第12話の最初のパリスタリス戦で、イベントアイテム「小さなカギ」を入手後、自由に動ける間に自宅2階の木箱の前に移動しよう。自動的に耐火リングの入手イベントが起こるぞ。

クリア後　入手アイテム：防火リング

入手場所：主人公の家2階

イベントアイテム「小さなカギ」を入手し、パリスタパリスを倒したあとに、自宅2階の木箱の前に移動しよう。耐火リングを入手していなければ、自動的に防火リングの入手イベントが起こるのだ。

ENEMY CHARACTER 敵キャラデータ

SUMMON NIGHT CRAFT SWORD STORY

ゲーム中に登場するはぐれ召喚獣、ボスキャラ、ライバルたちの全データを掲載。気になる出現場所も紹介するぞ

召喚獣・敵キャラクターについて

ここでは、主人公が出会うことになる、はぐれ召喚獣を始めとする敵キャラクターをすべて紹介するぞ。このデータを参考にして戦闘を有利に進めよう

召喚獣のエレメントに注意！

エレメントを持っている敵に、そのエレメントと同属性の武器で攻撃するとダメージが激減してしまう。そのようなことを起こさないために、あらかじめ敵の情報をよく知っておくことが大事だぞ。ここから紹介するデータをチェックして、敵の強さや特徴、出現場所や持っているアイテムなどをしっかりチェックしておこう。

◀同属性の武器での攻撃は禁物

▶同属性の魔法攻撃も威力が激減

表の見方

No.01 スライム ❶ LV: 2❷ HP: 5❸ 種類: 小❹型／地上 ❺ 無

❻

ATK	DEF	AGL
❼	❽	❾
DUR	EXP	入手金
❿	⓫	⓬

入手アイテム：底⓭抜けたカップ

出現場所：地下⓮：1～3階

地⓯迷宮で最初に戦うことになる召喚獣。武器があれば楽勝だ

❶ 召喚獣・敵キャラクターの番号および名前を表す。

❷ 召喚獣・敵キャラクターのレベルを表す。

❸ 召喚獣・敵キャラクターのヒットポイントを表す。

❹ 召喚獣・敵キャラクターの大きさ、移動の種類を表す。大きさは大・中・小の3種類。移動は地上と空中の2種類がある。空中とあるものは、上方向への攻撃でないとヒットしない（宙に浮いているだけで通常攻撃が当たるものは地上と表記）。

❺ 召喚獣・敵キャラクターの持つエレメントを表す。種類は炎・水・風・雷・無の5つ。

❻ 召喚獣・敵キャラクターの写真

❼ 召喚獣・敵キャラクターの攻撃力を表す。

❽ 召喚獣・敵キャラクターの防御力を表す。

❾ 召喚獣・敵キャラクターのすばやさを表す。

❿ 敵キャラクターの持つ武器の耐久度を表す（召喚獣にこのパラメータはない）。戦闘でこの数値を0にして勝つと、秘伝やアイテムを得られることがある。

⓫ 召喚獣・敵キャラクターを倒した際に得られる経験値を表す。

⓬ 召喚獣・敵キャラクターを倒した際に得られる金額を表す。

⓭ 召喚獣・敵キャラクターを倒した際に得られるアイテムを表す（最大で2種類）。

⓮ 召喚獣・敵キャラクターのいる場所を表す。

⓯ 召喚獣・敵キャラクターについての解説。

地下迷宮の51階より下には、倒すと秘伝を落とす召喚獣もいる。いずれも手強いが、がんばって戦おう！

◀ダークデーモンは「双魔の斧」の秘伝を持つ

召喚獣 Summon Beast

ここから紹介するのは、地下迷宮などで出会う「はぐれ召喚獣」たちだ。エレメントを持つモンスターは、出現場所をチェックして、その場所についたら装備を確認するようにしておくといいぞ

No.01 スライム　LV: 2　HP: 50　種類: 小型／地上　無

ATK	DEF	AGL
8	4	0
DUR	EXP	入手金
0	20	2b

入手アイテム：底の抜けたカップ

出現場所：地下迷宮：1～3階

地下迷宮で最初に戦うことになる召喚獣。武器があれば楽勝だ

No.02 ゼリースライム　LV: 12　HP: 240　種類: 小型／地上　無

ATK	DEF	AGL
32	29	4
DUR	EXP	入手金
0	120	12b

入手アイテム：底の抜けたカップ／腕用サポーター

出現場所：地下迷宮：9～18階

姿勢を低くしてこちらの後ろに回り込んでくるので注意しよう

No.03 ジェルスライム　LV: 33　HP: 660　種類: 小型／地上　無

ATK	DEF	AGL
86	83	16
DUR	EXP	入手金
0	495	33b

入手アイテム：底の抜けたカップ／ジェルリング

出現場所：地下迷宮：24～49階

やはり後ろに回り込んでくる。回られたら距離をあけるのが無難

No.04 タケシー　LV: 16　HP: 320　種類: 小型／地上　雷

ATK	DEF	AGL
45	43	14
DUR	EXP	入手金
0	240	16b

入手アイテム：耐電避雷針

出現場所：地下迷宮：15～18階

舌での攻撃と雷が武器。笑い出したら雷がくるのでガードしよう

No.05 邪精霊　LV: 31　HP: 620　種類: 小型／地上　雷

ATK	DEF	AGL
79	76	31
DUR	EXP	入手金
0	465	31b

入手アイテム：耐電避雷針／雷の腕輪

出現場所：地下迷宮：24～28階

槍で突いていれば楽勝。ただし、はさみ撃ちには注意すること

No.06 小鬼　LV: 5　HP: 100　種類: 小型／地上　炎

ATK	DEF	AGL
16	15	6
DUR	EXP	入手金
0	60	5b

入手アイテム：マッチ箱／おもちゃの指輪

出現場所：地下迷宮：2～3階、5～8階

体当たりや炎の玉を飛ばして攻撃する。ガードのあと反撃だ

No.07 怪童子　LV: 19　HP: 380　種類: 小型／地上　炎

ATK	DEF	AGL
55	47	19
DUR	EXP	入手金
0	285	19b

入手アイテム：鬼の角

出現場所：地下迷宮：19～23階

ちょっと強くなった小鬼。攻撃方法は変わっていないぞ

No.08 スピナー
LV: 10 HP: 200 種類: 小型／地上 無

ATK	DEF	AGL
24	29	10
DUR	EXP	入手金
0	100	10b

入手アイテム：扇子の骨／ファンベルト
出現場所：地下迷宮：9～13階
機械系の召喚獣。剣や槍で戦うと消耗が早いので気をつけよう

No.09 カッター
LV: 20 HP: 400 種類: 小型／地上 無

ATK	DEF	AGL
49	58	20
DUR	EXP	入手金
0	300	20b

入手アイテム：急速冷却ファン
出現場所：地下迷宮：19階、21～25階
強さはスピナーのほぼ2倍。緑鉱石になるアイテムを落とすぞ

No.10 パンプキーノ
LV: 4 HP: 100 種類: 小型／地上 無

ATK	DEF	AGL
13	13	1
DUR	EXP	入手金
0	40	4b

入手アイテム：マッチ箱／サンダル
出現場所：地下迷宮：2～8階
ピョンピョン飛び跳ねながら移動。かみついて攻撃してくる

No.11 魔カボチャ
LV: 16 HP: 320 種類: 小型／地上 無

ATK	DEF	AGL
42	41	8
DUR	EXP	入手金
0	240	16b

入手アイテム：高速着火装置／カボチャの指輪
出現場所：地下迷宮：17～23階
体当たりしてくるが、攻撃前のスキが大きいので恐くはないぞ

No.12 ハロウィー
LV: 35 HP: 700 種類: 小型／地上 炎

ATK	DEF	AGL
95	91	21
DUR	EXP	入手金
0	525	35b

入手アイテム：赤い種／カボチャの腕輪
出現場所：地下迷宮：29～49階
炎を一定時間吹く攻撃に注意。慌てて炎に突っ込まないように

No.13 コッカー
LV: 13 HP: 130 種類: 小型／空中 風

ATK	DEF	AGL
25	23	15
DUR	EXP	入手金
0	195	13b

入手アイテム：扇子の骨
出現場所：地下迷宮：9～18階
空中高くを移動する。降りてきてのキックや竜巻で攻撃するぞ

No.14 グライダー
LV: 36 HP: 360 種類: 小型／空中 風

ATK	DEF	AGL
89	89	36
DUR	EXP	入手金
0	540	36b

入手アイテム：羽根かざり
出現場所：地下迷宮：29～49階
飛んでいるため攻撃を当てにくい。上に強い槍やドリルで戦おう

No.15 ガンナー
LV: 8 HP: 80 種類: 小型／空中 無

ATK	DEF	AGL
26	30	11
DUR	EXP	入手金
0	80	8b

入手アイテム：小さな火種
出現場所：地下迷宮：4～13階
空中からバルカンで攻撃してくる。しっかりガードするように！

No.16 スナイパー
LV: 32 HP: 320 種類: 小型／空中 無

ATK	DEF	AGL
79	85	32
DUR	EXP	入手金
0	480	32b

入手アイテム：高速着火装置
出現場所：地下迷宮：25～28階
バルカン攻撃に注意。距離をあけるか真下に移動してかわそう

No.17 リボルバー
LV: 36 HP: 360 種類: 小型／空中 無

ATK	DEF	AGL
90	98	36
DUR	EXP	入手金
0	540	36b

入手アイテム：鬼のひばち
出現場所：地下迷宮：30～33階、42～43階
口から吐くミサイルに当たると倒れてしまう。ガードすること

No.18 ガレフ
LV: 20 HP: 450 種類: 中型 無

ATK	DEF	AGL
55	52	18
DUR	EXP	入手金
0	500	20b

入手アイテム：すごい毛玉／獣の靴
出現場所：地下迷宮：14～23階
序盤の強敵だ。一度かがんでから飛びかかってくる攻撃に注意

No.19 リカオン
LV: 38 HP: 980 種類: 中型 無

ATK	DEF	AGL
105	101	38
DUR	EXP	入手金
0	950	38b

入手アイテム：すごい毛玉／牙の首飾り
出現場所：地下迷宮：29～33階、40～41階、45階
強いがもらえる経験値も高いので積極的に倒していきたい召喚獣

No.20 ウルガン
LV: 52 HP: 1400 種類: 中型 無

ATK	DEF	AGL
147	141	52
DUR	EXP	入手金
0	1300	52b

入手アイテム：ウインドブーツ
出現場所：地下迷宮：51～60階
EXダンジョンに登場する。攻撃方法はガレフやリカオンと同じ

No.21 リザディオ
LV: 37 HP: 950 種類: 中型 無

ATK	DEF	AGL
102	99	37
DUR	EXP	入手金
0	925	37b

入手アイテム：風化石／リストバンド
出現場所：地下迷宮：29～33階、38～39階、44階
パンチで攻撃してくる格闘家風の召喚獣。もらえる経験値は高め

No.22 ハリケード
LV: 54 HP: 1500 種類: 中型 風

ATK	DEF	AGL
152	147	54
DUR	EXP	入手金
0	1350	54b

入手アイテム：格闘家の指輪／ベアーハング（秘伝）
出現場所：地下迷宮：51～60階、69～70階
パンチとつむじ風で攻撃してくる。風の射程は長いので注意！

No.23 オオアカ切断虫（せつだんちゅう）
LV: 39 HP: 980 種類: 中型 無

ATK	DEF	AGL
110	120	39
DUR	EXP	入手金
0	975	39b

入手アイテム：深紅の勾玉／赤甲の腕輪
出現場所：地下迷宮：32～49階
体が震えると突進してくる。すばやく下がるかジャンプでかわせ

No.24 オオグロ切断虫 LV: 56 HP: 1600 種類: 中型 無

ATK	DEF	AGL
161	175	56
DUR	EXP	入手金
0	1400	56b

入手アイテム：黒甲のすね当て／大曲剣（秘伝）

出現場所：地下迷宮：53～99階

大曲剣の秘伝を持っている。強いが、遭遇したら積極的に戦おう

No.25 防衛兵器 LV: 38 HP: 1000 種類: 中型 無

ATK	DEF	AGL
103	115	38
DUR	EXP	入手金
0	950	38b

入手アイテム：磁界の鉱石／鋼鉄の腕輪

出現場所：地下迷宮：30～33階、42～43階、47階

胴体の部分が開くとレーザー攻撃がくる。すぐにガードすること

No.26 迎撃兵器 LV: 58 HP: 1640 種類: 中型 無

ATK	DEF	AGL
161	175	58
DUR	EXP	入手金
0	1450	58b

入手アイテム：鋼鉄の首飾り／虹色ドリル（秘伝）

出現場所：地下迷宮：54～99階

攻撃手段は防衛兵器と同じ。虹色ドリルの秘伝を持っているぞ

No.27 ハンドスライム LV: 41 HP: 1100 種類: 中型 水

ATK	DEF	AGL
111	109	41
DUR	EXP	入手金
0	1025	41b

入手アイテム：緑のバケツ

出現場所：地下迷宮：34～49階

かなりの強敵。槍などで距離を取りつつ確実に本体を攻撃しよう

No.28 ピックジェム LV: 60 HP: 1600 種類: 中型 水

ATK	DEF	AGL
166	163	60
DUR	EXP	入手金
0	1500	60b

入手アイテム：何か詰まった筒

出現場所：地下迷宮：61～80階

地面から突然現れるパンチは射程が長く強力。危険な相手だ

No.29 レッドドラゴン LV: 50 HP: 3000 種類: 大型 炎

ATK	DEF	AGL
176	180	50
DUR	EXP	入手金
0	2250	50b

入手アイテム：火竜の牙／竜の指輪

出現場所：地下迷宮：34～49階

頭を上げるとかみつきか火炎放射が来る。すぐ後ろに退避しよう

No.30 ダークドラゴン LV: 86 HP: 5400 種類: 大型 炎

ATK	DEF	AGL
327	318	90
DUR	EXP	入手金
0	4050	90b

入手アイテム：竜の首飾り／ヘイブンアクス（秘伝）

出現場所：地下迷宮：85～99階

最強クラスの敵だが、落とすアイテムや経験値も最高級だぞ

No.31 鉄巨兵 LV: 50 HP: 2600 種類: 大型 無

ATK	DEF	AGL
161	175	50
DUR	EXP	入手金
0	2250	50b

入手アイテム：磁界の鉱石

出現場所：地下迷宮：34～49階

金属タイプのかたい召喚獣。ドリルや斧で戦うのがオススメだ

No.32 銃装機兵 LV: 66 HP: 3960 種類: 大型 無

ATK	DEF	AGL
220	243	66
DUR	EXP	入手金
0	2970	66b

入手アイテム：大きな鉄板／ツインドリル（秘伝）

出現場所：地下迷宮：61～80階、83～88階

防御力は最高クラス。落とすアイテムがいいので戦う価値アリだ

No.33 エスカルー LV: 21 HP: 420 種類: 小型／地上 水

ATK	DEF	AGL
50	48	21
DUR	EXP	入手金
0	315	21b

入手アイテム：キレイな貝がら

出現場所：地下迷宮：61～62階／海草ダンジョン：1～7階

複数で現れることが多い。ザコなのでさっさと倒してしまおう

No.34 ヤドカル LV: 23 HP: 460 種類: 小型／地上 水

ATK	DEF	AGL
56	54	23
DUR	EXP	入手金
0	345	23b

入手アイテム：キレイな貝がら

出現場所：地下迷宮：63～64階／海草ダンジョン：2～7階

少し強くなったエスカルー。複数で現れたら槍でまとめて攻撃だ

No.35 クリオネア LV: 22 HP: 440 種類: 小型／空中 水

ATK	DEF	AGL
53	48	22
DUR	EXP	入手金
0	330	22b

入手アイテム：流氷石

出現場所：地下迷宮：65～66階／海草ダンジョン：1～7階

落とすアイテムは青鉱石になる。斧を多く作る場合に戦いたい

No.36 水の妖精 LV: 24 HP: 480 種類: 小型／空中 水

ATK	DEF	AGL
59	54	24
DUR	EXP	入手金
0	360	24b

入手アイテム：Ｆエイド

出現場所：地下迷宮：67～68階／海草ダンジョン：4～7階

ちょっと強くなったクリオネア。こちらは回復アイテムを落とす

No.37 サハギン LV: 25 HP: 680 種類: 中型 水

ATK	DEF	AGL
71	69	25
DUR	EXP	入手金
0	625	25b

入手アイテム：かたいウロコ

出現場所：地下迷宮：69～70階／海草ダンジョン：3～7階

水属性を持ち、水柱を発射したり手に持ったイカリで攻撃するぞ

No.38 マーマリオン LV: 34 HP: 960 種類: 中型 水

ATK	DEF	AGL
99	96	34
DUR	EXP	入手金
0	850	34b

入手アイテム：流氷石／サンゴの首飾り

出現場所：地下迷宮：27～28階

サハギンよりHPや攻撃力がアップ。やはり水エレメントに強い

No.39 ミニドラゴン LV: 26 HP: 520 種類: 小型／地上 炎

ATK	DEF	AGL
65	64	26
DUR	EXP	入手金
0	390	26b

入手アイテム：高速着火装置

出現場所：地下迷宮：81～82階／カグロ火山：1～7階

空を飛んで移動する小型ドラゴン。槍の斜め上攻撃で撃墜しよう

No.40 フライリザード
LV: 27 HP: 540 種類: 小型／地上 炎

ATK	DEF	AGL
69	68	27
DUR	EXP	入手金
0	405	27b

入手アイテム：鬼のひばち

出現場所：地下迷宮：91～99階／カグロ火山：2～7階

宙に浮いて移動する。高度が上がったら火の玉を吐く合図だ

No.41 鬼面火（きめんび）
LV: 26 HP: 520 種類: 小型／地上 炎

ATK	DEF	AGL
64	65	26
DUR	EXP	入手金
0	390	26b

入手アイテム：溶岩石

出現場所：地下迷宮：75～76階／カグロ火山：1～7階

口から火の玉を吐く。タケシーと同じように動くので槍が有効

No.42 ハンニャ
LV: 27 HP: 540 種類: 小型／地上 炎

ATK	DEF	AGL
68	69	27
DUR	EXP	入手金
0	405	27b

入手アイテム：キッカ薬

出現場所：地下迷宮：77～78階／カグロ火山：2～7階

やや強くなった鬼面火。並んで近づいたところを槍で攻撃だ

No.43 鬼願法師（きがんほうし）
LV: 28 HP: 780 種類: 中型 炎

ATK	DEF	AGL
83	77	28
DUR	EXP	入手金
0	700	28b

入手アイテム：深紅の勾玉

出現場所：地下迷宮：79～80階／カグロ火山：2～7階

遠距離から炎を放つ。画面外から攻撃されることもあるので注意

No.44 炎術法師（えんじゅつほうし）
LV: 41 HP: 1200 種類: 中型 炎

ATK	DEF	AGL
124	115	41
DUR	EXP	入手金
0	1025	41b

入手アイテム：灼熱の鉱石／深紅の数珠

出現場所：地下迷宮：34～49階

鬼願法師が大きくパワーアップ。ハロウィーとともに現れる

No.45 重鬼（じゅうき）
LV: 29 HP: 1740 種類: 大型 炎

ATK	DEF	AGL
92	90	29
DUR	EXP	入手金
0	1305	29b

入手アイテム：灼熱の鉱石

出現場所：地下迷宮：71～72階／カグロ火山：地下：3～7階

雄叫びのポーズのあとに来るアッパーをくらうと倒れてしまうぞ

No.46 剛力入道（ごうりきにゅうどう）
LV: 70 HP: 4200 種類: 大型 炎

ATK	DEF	AGL
226	205	70
DUR	EXP	入手金
0	3150	70b

入手アイテム：灼熱の鉱石

出現場所：地下迷宮：66～99階

やはりアッパーが強力。くると思ったらすぐ攻撃を中断すること

No.47 ポムン
LV: 30 HP: 600 種類: 小型／地上 風

ATK	DEF	AGL
74	69	30
DUR	EXP	入手金
0	450	30b

入手アイテム：大型ファン

出現場所：地下迷宮：51～52階／ヴァンス岬 灯台：1～8階

つむじ風や体当たりで攻撃してくる。はさみ撃ちに気をつけよう

No.48 風見犬（かざみいぬ）
LV: 31 HP: 620 種類: 小型／地上 風

ATK	DEF	AGL
78	73	31
DUR	EXP	入手金
0	465	31b

入手アイテム：風化石

出現場所：地下迷宮：53～54階／ヴァンス岬 灯台：4～8階

他の風系の召喚獣と現れる。数が多いときは魔法で片づけよう

No.49 スモッグ
LV: 30 HP: 800 種類: 中型 風

ATK	DEF	AGL
83	78	30
DUR	EXP	入手金
0	750	30b

入手アイテム：深緑の勾玉

出現場所：地下迷宮：57～58階／ヴァンス岬 灯台：1～8階

パンチと射程が長い竜巻で攻撃。ヴァンスの灯台などに出現する

No.50 ウェザー
LV: 32 HP: 860 種類: 中型 風

ATK	DEF	AGL
90	85	32
DUR	EXP	入手金
0	800	32b

入手アイテム：キッカ薬

出現場所：地下迷宮：59～60階／ヴァンス岬 灯台：5～8階

スモッグよりも少しだけ強い。攻撃方法自体はスモッグと同じだ

No.51 ウインドレオン
LV: 33 HP: 900 種類: 中型 風

ATK	DEF	AGL
93	90	33
DUR	EXP	入手金
0	825	33b

入手アイテム：疾風の鉱石

出現場所：地下迷宮：55～56階／ヴァンス岬 灯台：3～8階

長い舌と旋風で攻撃してくる。どちらもリーチが長いので要注意

No.52 カメディオン
LV: 52 HP: 1500 種類: 中型 風

ATK	DEF	AGL
154	152	52
DUR	EXP	入手金
0	1300	52b

入手アイテム：疾風の鉱石

出現場所：地下迷宮：51～60階

風系で最強の召喚獣。EXダンジョンの序盤に現れる強敵だ

No.53 ピッカー
LV: 34 HP: 680 種類: 小型／地上 雷

ATK	DEF	AGL
85	78	34
DUR	EXP	入手金
0	510	34b

入手アイテム：小型発電装置

出現場所：地下迷宮：83～84階／ミラーナ砦：1～7階底の抜けたカップ

普段は地面を移動しているが急にジャンプして襲いかかってくる

No.54 ジャンパー
LV: 35 HP: 700 種類: 小型／地上 雷

ATK	DEF	AGL
90	83	35
DUR	EXP	入手金
0	525	35b

入手アイテム：電界石

出現場所：地下迷宮：87～88階／ミラーナ砦：3～9階

頭のてっぺんが光ったら電撃が来るので、下がるかガードしよう

No.55 空撃（くうげき）
LV: 34 HP: 340 種類: 小型／空中 雷

ATK	DEF	AGL
90	75	34
DUR	EXP	入手金
0	510	34b

入手アイテム：黄金の勾玉

出現場所：地下迷宮：85～86階／ミラーナ砦：1～7階

空中高くを移動するタイプ。槍の斜め上攻撃などで攻めるといい

No.56 雷撃（らいげき） LV: 35 HP: 350 種類: 小型／空中

ATK	DEF	AGL
95	79	35
DUR	EXP	入手金
0	525	35b

入手アイテム：クロッツア薬

出現場所：地下迷宮：87～88階／ミラーナ砦：4～9階

少し強くなった空撃。空撃同様、目の部分が開くと電撃がくるぞ

No.57 イカボルト LV: 35 HP: 950 種類: 中型

ATK	DEF	AGL
100	90	35
DUR	EXP	入手金
0	875	35b

入手アイテム：黄金の勾玉

出現場所：ミラーナ砦：1～8階

長い頭をこちらに突きつけて放電したり足から電撃を放つ召喚獣

No.58 スパークゲソ LV: 36 HP: 1000 種類: 中型

ATK	DEF	AGL
115	94	36
DUR	EXP	入手金
0	900	36b

入手アイテム：磁界の鉱石

出現場所：地下迷宮：89～90階／ミラーナ砦：4～9階

頭からの放電には、攻撃が終わったのを確認してから反撃しよう

No.59 デンプル LV: 37 HP: 2220 種類: 大型

ATK	DEF	AGL
120	140	37
DUR	EXP	入手金
0	1665	37b

入手アイテム：機竜のボルト

出現場所：地下迷宮：73～74階／ミラーナ砦：5～9階

頭のプラグが光ると放電攻撃、身体を沈めると体当たりがくるぞ

No.60 チャージボア LV: 78 HP: 4680 種類: 大型

ATK	DEF	AGL
248	280	78
DUR	EXP	入手金
0	3510	78b

入手アイテム：機竜のボルト／超電動（秘伝）

出現場所：地下迷宮：81～99階

体当たりはガードできない強力な攻撃。必ず距離をあけて戦おう

No.61 ヘッド LV: 41 HP: 1000 種類: 小型／地上

ATK	DEF	AGL
115	107	41
DUR	EXP	入手金
0	615	41b

入手アイテム：曲った角

出現場所：地下迷宮：51～60階

4体で現れることが多い召喚獣だ。距離を取って槍で攻撃しよう

No.62 デスヘッド LV: 64 HP: 1600 種類: 小型／地上

ATK	DEF	AGL
184	171	64
DUR	EXP	入手金
0	960	64b

入手アイテム：ノロイの物品

出現場所：地下迷宮：61～80階

口からの光攻撃に注意。所有アイテムは武器の材料として優秀だ

No.63 デビルヘッド LV: 80 HP: 2000 種類: 小型／地上

ATK	DEF	AGL
234	218	80
DUR	EXP	入手金
0	1200	80b

入手アイテム：高すぎる壺／トライヘイブン（秘伝）

出現場所：地下迷宮：83～99階

はさみ撃ちされると手強い相手。ジャンプで位置を入れ替えよう

No.64 アークデビル LV: 68 HP: 4080 種類: 大型

ATK	DEF	AGL
233	206	68
DUR	EXP	入手金
0	3060	68b

入手アイテム：幻獣の化石

出現場所：地下迷宮：65～82階

鎌と口から吐く雷球が強力。いつもと違う動きをしたら要注意！

No.65 ダークデーモン LV: 85 HP: 5100 種類: 大型

ATK	DEF	AGL
326	300	85
DUR	EXP	入手金
0	3825	85b

入手アイテム：古代竜の化石／双魔の斧（秘伝）

出現場所：地下迷宮：90～99階

地下迷宮で最強の敵のひとつ。危険を感じたら早めに逃げよう

No.66 スペルソード LV: 6 HP: 120 種類: 小型／地上

ATK	DEF	AGL
12	16	9
DUR	EXP	入手金
0	150	50b

入手アイテム：魔鉱石

出現場所：地下迷宮：2～8階

魔鉱石が取れる貴重な召喚獣。序盤には無理をしてでも戦いたい

No.67 イビルソード LV: 49 HP: 1600 種類: 小型／地上

ATK	DEF	AGL
118	135	49
DUR	EXP	入手金
0	1225	600b

入手アイテム：魔鉱石

出現場所：地下迷宮：34～49階

スペルソードよりもはるかに強いが、取れる魔鉱石の数は同じだ

No.68 スペルアクス LV: 12 HP: 400 種類: 小型／地上

ATK	DEF	AGL
27	32	16
DUR	EXP	入手金
0	300	100b

入手アイテム：魔鉱石

出現場所：地下迷宮：9～18階

回転して飛んでくる攻撃はガードしても背後を取られやすいぞ

No.69 イビルアクス LV: 56 HP: 1900 種類: 小型／地上

ATK	DEF	AGL
141	170	56
DUR	EXP	入手金
0	1400	700b

入手アイテム：魔鉱石

出現場所：地下迷宮：51～54階

こちらが攻撃したあとに反撃がくることが多いので気をつけよう

No.70 スペルランス LV: 18 HP: 800 種類: 小型／地上

ATK	DEF	AGL
43	55	18
DUR	EXP	入手金
0	450	150b

入手アイテム：魔鉱石

出現場所：地下迷宮：19～20階

魔鉱石が取れる召喚獣では槍タイプがもっとも強力だぞ

No.71 イビルランス LV: 57 HP: 2000 種類: 小型／地上

ATK	DEF	AGL
143	175	57
DUR	EXP	入手金
0	1425	800b

入手アイテム：魔鉱石

出現場所：地下迷宮：51～60階

武器の形をした召喚獣では最強。連続で突いてくる攻撃に注意！

No.72 キラーソード　LV: 20　HP: 900　種類: 中型　無

ATK	DEF	AGL
50	66	20
DUR	EXP	入手金
0	900	300b

入手アイテム：魔鉱石×2

出現場所：地下迷宮：19～23階

ヨロイ型の召喚獣は魔鉱石をふたつ取れるのでオトクなのだ

No.73 ソードナイト　LV: 58　HP: 2050　種類: 中型　無

ATK	DEF	AGL
152	180	58
DUR	EXP	入手金
0	2610	900b

入手アイテム：魔鉱石×2

出現場所：地下迷宮：56～60階

3連続で突いてくる攻撃は強力な上にくらうとダウンするぞ

No.74 キラーアクス　LV: 33　HP: 1100　種類: 中型　無

ATK	DEF	AGL
86	100	33
DUR	EXP	入手金
0	1485	400b

入手アイテム：魔鉱石×2

出現場所：地下迷宮：24～28階

シナリオ中盤で魔鉱石を集めたいときに役だってくれる相手だ

No.75 アクスナイト　LV: 67　HP: 2400　種類: 中型　無

ATK	DEF	AGL
182	200	67
DUR	EXP	入手金
0	3015	1000b

入手アイテム：魔鉱石×2

出現場所：地下迷宮：61～89階

斧の振りかぶり攻撃は前後にスキがあるがガード不可なので注意

No.76 キラーランス　LV: 37　HP: 1200　種類: 中型　無

ATK	DEF	AGL
93	115	37
DUR	EXP	入手金
0	1665	500b

入手アイテム：魔鉱石×2

出現場所：地下迷宮：29～49階

槍が武器だけあってリーチが長い。間合いに気を配って戦おう

No.77 ランスナイト　LV: 68　HP: 2450　種類: 中型　無

ATK	DEF	AGL
178	250	68
DUR	EXP	入手金
0	3060	1000b

入手アイテム：魔鉱石×2

出現場所：地下迷宮：61～80階、90～99階

ため攻撃の射程は脅威。魔鉱石が取れるモンスターでは最強だ！

ボス　Boss

ここからは、物語の流れの中で出会うことになる、ボス戦で戦う召喚獣たちを紹介するぞ。ボスだけあって強力なヤツらばかりなので、特徴をつかんで、効率よく倒すようにするのだな！

No.01 ヤシャグモ　LV: 13　HP: 1500　種類: 大型　無

ATK	DEF	AGL
65	50	15
DUR	EXP	入手金
0	3200	550b

入手アイテム：不気味なお面

出現場所：地下迷宮：13階

人の顔を持つ巨大なクモ。第3話でラジィを助けに行った先で戦う

No.02 キラーメタル　LV: 19　HP: 2200　種類: 大型　無

ATK	DEF	AGL
100	83	25
DUR	EXP	入手金
0	8000	950b

入手アイテム：竜牙鉱

出現場所：地下迷宮：23階

第5話に地下迷宮で戦う機械タイプの召喚獣。竜牙鉱を守っていた

No.03 巨大魚　LV: 22　HP: 1800　種類: 大型　水

ATK	DEF	AGL
98	88	25
DUR	EXP	入手金
0	2500	1100b

入手アイテム：大きな釣り針

出現場所：ルギスタ島へ移動中の船

第6話でルギスタ島に行く際に遭遇。急に戦うことになるので注意

No.04 怪魚　LV: 24　HP: 2500　種類: 大型　水

ATK	DEF	AGL
110	100	15
DUR	EXP	入手金
0	3800	1200b

入手アイテム：焦げたウロコ

出現場所：海草ダンジョン：3階

第6話に登場。海魚より少し強いが、その正体はサナレの失敗料理

No.05 海魚　LV: 24　HP: 2500　種類: 大型　水

ATK	DEF	AGL
105	90	15
DUR	EXP	入手金
0	3600	1200b

入手アイテム：大きなウロコ

出現場所：海草ダンジョン：4階

第6話に登場し、ラジィを助けに行くと遭遇。攻撃は巨大魚と同じ

No.06 キングクラバー　LV: 26　HP: 5400　種類: 超大型　水

ATK	DEF	AGL
120	120	15
DUR	EXP	入手金
0	14000	1300b

入手アイテム：渦巻きリング

出現場所：海草ダンジョン：7階

第6話のラスボス。ルギスタ島の周辺に巨大な渦巻きを作っていた

No.07 キリン　LV: 30　HP: 7500　種類: 超大型　炎

ATK	DEF	AGL
185	170	15
DUR	EXP	入手金
0	18500	1500b

入手アイテム：赤勾玉の首飾り

出現場所：カグロ火山：7階

第7話に登場。サイジェントの勇者を追いつめるほどの力を持つ

No.08 パリスタパリス(かけら)
LV: 38 HP: 10000 種類: 大型 炎

ATK	DEF	AGL
190	165	15
DUR	EXP	入手金
0	29000	500b

入手アイテム：灼熱の鉱石
出現場所：ミラーナ港
第9話に登場。デグレアに運ばれようとしていた炎の聖霊の一部分

No.09 パリスタパリス1
LV: 48 HP: 13000 種類: 超大型 炎

ATK	DEF	AGL
250	230	15
DUR	EXP	入手金
0	—	—

入手アイテム：—
出現場所：地下迷宮：49階
第12話で最初に戦うことになるパリスタパリス。絶対に勝てない

No.10 パリスタパリス2
LV: 48 HP: 13000 種類: 超大型 炎

ATK	DEF	AGL
250	230	15
DUR	EXP	入手金
0	13000	2400b

入手アイテム：—
出現場所：地下迷宮：49階
第12話、シンテツの武器で戦う場合のパリスタパリスの第1形態

No.11 パリスタパリス3
LV: 50 HP: 18000 種類: 超大型 炎

ATK	DEF	AGL
270	250	15
DUR	EXP	入手金
0	50000	2500b

入手アイテム：古代竜の化石
出現場所：地下迷宮：49階
護衛獣の武器で戦う場合の第2形態。サナレを取り込んでいる

No.12 パリスタパリス4
LV: 48 HP: 13000 種類: 超大型 炎

ATK	DEF	AGL
250	230	15
DUR	EXP	入手金
0	13000	2400b

入手アイテム：—
出現場所：地下迷宮：49階
護衛獣の魂を差し出して戦う場合の第1形態。強さは2と同じ

No.13 パリスタパリス5
LV: 55 HP: 22000 種類: 超大型 炎

ATK	DEF	AGL
280	270	15
DUR	EXP	入手金
0	50000	2750b

入手アイテム：古代竜の化石
出現場所：地下迷宮：49階
シンテツの武器で戦う場合の第2形態。3よりも強いぞ

No.14 メタルスレッジ
LV: 75 HP: 10000 種類: 大型 無

ATK	DEF	AGL
300	500	45
DUR	EXP	入手金
0	30500	5500b

入手アイテム：獣牙のドリル（秘伝）／危険な拳（秘伝）
出現場所：地下迷宮：60階
シナリオクリア後、地下60階に出現。キラーメタルの強化版

No.15 真怪魚
LV: 85 HP: 20000 種類: 大型 無

ATK	DEF	AGL
350	300	25
DUR	EXP	入手金
0	48000	8500b

入手アイテム：サスマター（秘伝）／スケルアクス（秘伝）
出現場所：地下迷宮：80階
シナリオクリア後、地下80階に出現する。怪魚の強化版

No.16 青炎のキリン
LV: 99 HP: 65000 種類: 超大型 無

ATK	DEF	AGL
480	550	25
DUR	EXP	入手金
0	65000	20000b

入手アイテム：セイントブレイド（秘伝）
出現場所：地下迷宮：100階
シナリオクリア後、地下100階に登場。圧倒的なHP量を誇る！

御前試合 Previousfight

ここからは、御前試合で戦うことになる僕のライバルたちや、物語の流れの中で戦うことになる人間キャラクターを紹介しているよ。秘伝を集めるためにも、できるだけ敵の武器を壊して勝つようにしたいね

No.01 チェベス1
LV: 6 HP: 190 護衛獣: — 無

ATK	DEF	AGL
26	20	0
DUR	EXP	入手金
70	1200	300b

入手アイテム：チェベスの剣（秘伝）
出現場所：闘技場（第1話）
御前試合で最初に戦う相手。外見は怖いがたいして強くないぞ

No.02 ヴァリラ1
LV: 7 HP: 230 護衛獣: — 水

ATK	DEF	AGL
49	23	10
DUR	EXP	入手金
75	1400	350b

入手アイテム：ヴァリラの槍（秘伝）
出現場所：ワイスタァンの港（第2話）
第2話で戦う。本人の強さはともかく、彼の持つ槍がやっかい

No.03 ケノン
LV: 9 HP: 300 護衛獣: タケシー(MAG:35) 無

ATK	DEF	AGL
61	48	0
DUR	EXP	入手金
90	1800	450b

入手アイテム：ケノンの斧（秘伝）
出現場所：闘技場（第2話）
第2話の御前試合で対戦する鍛冶師。3枚刃の斧を使いこなす

No.04 ラジィ
LV: 13 HP: 500 護衛獣: ライザー(MAG:48) 雷

ATK	DEF	AGL
67	52	59
DUR	EXP	入手金
72	2600	650b

入手アイテム：ラジィのナックル（秘伝）
出現場所：闘技場（第3話）
第3話の御前試合で対戦。雷エレメントを持つナックルで戦う

No.05 ハリオ
LV: 17 HP: 650 護衛獣: ヘリオ(MAG:45) 雷

ATK	DEF	AGL
103	81	0
DUR	EXP	入手金
95	3400	850b

入手アイテム：ハリオのドリル（秘伝）
出現場所：闘技場（第4話）
第4話で戦うことになる双子姉妹の姉。強力なドリルの使い手だ

No.06 デグレア兵士1
LV: 21 HP: 800 護衛獣: — 無

ATK	DEF	AGL
109	86	56
DUR	EXP	入手金
70	4200	1000b

入手アイテム：救急セット
出現場所：ワイスタァン：3階層（第5話）
武器を破壊すると救急セットを落とすのが魅力的な相手

No.07 ウレクサ1

LV: 28 HP: 1050 護衛獣:ポワソ(MAG:120)

ATK	DEF	AGL
161	138	2
DUR	EXP	入手金
105	5600	1400b

入手アイテム：ウレクサの槍（秘伝）

出現場所：カグロ火山（第7話）

第7話で戦うときのウレクサ。強力な槍は風のエレメントつき

No.08 ウレクサ2

LV: 34 HP: 1300 護衛獣:ポワソ(MAG:135)

ATK	DEF	AGL
193	162	0
DUR	EXP	入手金
110	6800	1700b

入手アイテム：ウレクサの槍改（秘伝）

出現場所：ミラーナ砦：屋上（第8話）

第8話にヴァンスの灯台で戦うバージョン。やや強くなっている

No.09 デグレア兵士2

LV: 34 HP: 1250 護衛獣:ー

ATK	DEF	AGL
195	170	0
DUR	EXP	入手金
125	6800	1000b

入手アイテム：救急セット

出現場所：ミラーナ砦：9階（第9話）／ワイスタァン：1階層（第12話）

第9話、第12話で戦うことになる兵士。やはり救急セットを持つ

No.10 ルベーテ

LV: 36 HP: 1350 護衛獣:ブラックタケシー(MAG:160)

ATK	DEF	AGL
214	177	20
DUR	EXP	入手金
120	7200	1800b

入手アイテム：ルベーテのドリル（秘伝）

出現場所：ミラーナのドック（第9話）

琥珀の鍛聖の称号を持つがデグレアに内通していた。ドリル使い

No.11 サナレ

LV: 42 HP: 1580 護衛獣:ミョージン(MAG:165)

ATK	DEF	AGL
223	180	117
DUR	EXP	入手金
95	8400	2100b

入手アイテム：サナレの剣（秘伝）

出現場所：闘技場（第11話）

紅玉の鍛聖コウレンの妹。愛用の剣は炎のエレメントを持つ

No.12 ウレクサ3

LV: 44 HP: 1650 護衛獣:ポワソ(MAG:190)

ATK	DEF	AGL
238	227	0
DUR	EXP	入手金
125	8800	2200b

入手アイテム：真ウレクサの槍（秘伝）

出現場所：地下迷宮：47階（第12話）

第12話で戦うウレクサ最終版。バランスの取れた強さを持っている

No.13 チェベス2

LV: 27 HP: 1200 護衛獣:ー

ATK	DEF	AGL
110	128	0
DUR	EXP	入手金
70	5400	1200b

入手アイテム：チェベスの剣（秘伝）

出現場所：カグロ火山（第7話）

第7話でカグロ火山に現れるバージョン。経験値稼ぎに最適だぞ

No.14 ヴァリラ2

LV: 50 HP: 2300 護衛獣:テテ(MAG:230)

ATK	DEF	AGL
230	250	10
DUR	EXP	入手金
75	8800	—

入手アイテム：ー

出現場所：闘技場（シナリオクリア後の御前試合バトル）

シナリオクリア後の、御前試合バトルで戦う際のヴァリラ

MAGIC & WEAPON & ITEM

魔法&武器&アイテムデータ

SUMMON NIGHT CRAFT SWORD STORY

本ゲームのもうひとつの主役が魔法と武器。君はすべて見られたかな？　アイテムのデータもあわせて掲載！

魔法解説

ここでは、このゲームに登場する魔法をすべて紹介しているぞ。特徴をつかんで上手に使えば、戦闘はもちろん、ゲームのクリアがずいぶんラクになるはずだ

使う魔法はよく考えて選ぼう！

▲各護衛獣専用の全体魔法は強力！

このゲームの魔法は、「攻撃魔法」「武器強化魔法」「回復魔法・その他」と、大きく3つのタイプにわけることができる。このうち、攻撃魔法と武器強化魔法のほとんどには攻撃属性が生じるので、魔法を使うときは敵の特徴をよく考えた上で選ぶようにしよう。

タイプ別魔法分類

攻撃魔法

いざというときの切札！

戦闘時、敵を直接攻撃できる魔法がこのタイプ。「フレアボルケーノ」など各護衛獣専用のものは特に強力で、複数の敵に囲まれたときなどにとても有効だぞ。

武器強化魔法

ボス戦で重要になる

武器にエレメントを追加する魔法や、武器が壊れなくなる「バリアウエポン」がこのタイプ。HPが高く、武器の消耗も激しくなるボス戦などでは、特に重要な魔法だ。

回復魔法・その他

もっとも基本の魔法

「アストラルガード」「スペルヒール」「クイックムーブ」などがこのタイプ。「アストラルガード」と「クイックムーブ」は、重ねて使うこともできるので覚えておこう。

表の見方

1 ガボルテージ 2 無 炎 水 風 雷

使用可能な護衛獣：ザンテック 3

雷の全体攻撃魔法。発動すると異界からロボットの胴体パーツが飛来し、4頭部にザンテックが合体する。そのあとロボットが巨大な電撃を放つぞ。

◀かなりゴツイ胴体パーツ。合体シーンは必見だ

1 魔法の名前
2 魔法の持つエレメントを表す。
3 その魔法が使える護衛獣を表す。
4 魔法についての解説。
5 魔法使用時の写真。

最終的にはどの護衛獣も同じような魔法を覚えます。ただし使える回数には差が出る点に注意してくださいね！

◀ラショウの場合スペルヒールは最大で5回使える

メガボルテージ 無 炎 水 風 雷

使用可能な護衛獣：ザンテック

雷の全体攻撃魔法。発動すると異界からロボットの胴体パーツが飛来し、頭部にザンテックが合体する。そのあとロボットが巨大な電撃を放つぞ。

◀かなりゴツイ胴体パーツ。合体シーンは必見だ

フレアボルケーノ 無 炎 水 風 雷

使用可能な護衛獣：ラショウ

ラショウがフィールド全体を攻撃する紅蓮の炎を巻き起こす。全体魔法は敵が見えない位置にいても関係なくダメージを与えられるのが便利だ。

◀チビキャラ版ラショウの動きがカッコイイのだ

ラピッズバースト 無 炎 水 風 雷

使用可能な護衛獣：シュガレット

シュガレットがあやつる水流がすべてを押し流す。全体攻撃魔法はどれも威力は高いが、発動に時間がかかる。敵から離れて使うと安全だ。

◀画面をおおう水の輝きが美しい。華麗な魔法だ

ギガハリケーン 無 炎 水 風 雷

使用可能な護衛獣：クッティ

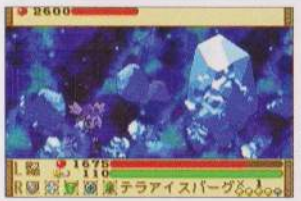
クッティが覚える全体攻撃魔法。強力な竜巻で敵を吹き飛ばすぞ。全体攻撃魔法には使用キャラのカットインアニメが入るので一度は見ておきたい。

◀クッティの愛らしさとは裏腹に威力は高いぞ

テラアイスバーグ 無 炎 水 風 雷

使用可能な護衛獣：キュハイラ

氷の全体攻撃魔法。発動に時間がかかるが、使うのがキュハイラだけあって威力は最高クラス。属性がないのでどんな相手にも通用する点も強い。



◀無数の氷が敵を討つ。キュハイラの最終奥義だ

ウエポンスパーク 無 炎 水 風 雷

使用可能な護衛獣：すべて

武器に雷のエレメントを追加してパワーアップ。最初からエレメントがついている武器にも有効な魔法だ。シナリオではルベーテも使ってくるぞ。

◀攻撃力をアップしたいときに使ってみよう

ウエポンフレア

使用可能な護衛獣：すべて

武器を炎のエレメントで強化する魔法。ただし同じエレメントを持つ敵が相手だと、逆に与えるダメージが低くなってしまうので気をつけよう。

◀ラッシュが得意とする魔法。サナレも使うぞ

ウエポンアクア

使用可能な護衛獣：すべて

武器をエレメントで強化する魔法のひとつ。追加するエレメントは水。この系統の魔法はどの護衛獣が使っても攻撃力の上がる度合いは変わらないのが特徴だ。

◀水の妖精やクリオネア相手に使わないように！

ウエポンウインド

使用可能な護衛獣：すべて

武器に風のエレメントを追加する魔法。この系統の魔法はナックルなど連続でダメージを与える武器だと効果がよりはっきりと現れるので試してみよう。

◀ナックルだとパンチ1発1発の重みが増すのだ

スパークチェイン

使用可能な護衛獣：すべて

電撃で敵をなぎ払う魔法。低い位置に電撃が走るが、グライダーやスナイパーなどの空を飛んでいる敵にもヒットする。横方向にも効果範囲が広いぞ。

◀敵の数が多いときに使うと効果的な魔法だ

フレアバースト

使用可能な護衛獣：すべて

全体魔法をのぞく攻撃系魔法の中で威力は最大。効果範囲はせまいが魔法を出している間も左右に移動できるので、敵を追いかけるように使うといいぞ。

◀多少危険だが密着して出すのがもっとも効果的

アクアトルネード

使用可能な護衛獣：すべて

水柱で敵を空中に跳ね上げる。落ちてきた敵は一瞬動きが止まるので追撃するチャンスだ。ただし力をためている大型の敵には、跳ね上げ効果は発揮されない。

◀フレアバーストに次いでダメージが大きいのだ

ウインドストーム

使用可能な護衛獣：すべて

竜巻で敵を横に吹き飛ばす魔法。威力はやや低いが敵と距離をあけたいときに便利だ。アクアトルネード同様、力をためている大型の敵は吹き飛ばせない。

◀効果範囲が広く使いやすい魔法。頼りになるぞ

アストラルガード

使用可能な護衛獣：すべて

一時的に防御力が上がる魔法。攻撃を受けてものけぞったりダウンしなくなる効果もある。攻撃を食らっている最中でもなぐり返せるのはボス戦で便利なのだ。

◀強引な攻撃が可能になるので試してみよう

バリアウエポン

使用可能な護衛獣：すべて

一定時間、武器の耐久度が減らなくなる。ボス戦で活躍するぞ。ウエポンフレアなど武器強化魔法との重ねがけはできず、あとからかけた魔法のみ有効になる。

◀敵の武器を壊したいときにも役に立つ魔法だ

スペルヒール

使用可能な護衛獣：すべて

HPを回復させる魔法。ときには自分からダメージを受けにいく必要があるこのゲームではもっとも重要。回復量はレベルが上がるにつれて増していくぞ。

◀戦闘中に使う場合は安全を確保するように！

クイックムーブ

使用可能な護衛獣：すべて

一定時間、移動スピードが速くなる。斧や槍など重い武器を持ったために動きが遅くなったときに使うといいぞ。ただし武器を振るスピードは上がらないのだ。

◀斧を持ってもすばやく動き回れるようになる

ヘリオのいやし

使用可能な護衛獣：ヘリオ

第4話の御前試合でハリオが使う彼女専用の魔法。妹のヘリオが現れてHPを回復させる。密着して戦うとハリオはこの魔法を出せないのを覚えておこう。

◀1回の戦闘で2回この魔法を使えるのだ

護衛獣の魔法習得について

さまざまな魔法で主人公をサポートする護衛獣たち。彼らはどの魔法を何レベルで何回、覚えるのだろうか？　ちなみに最強魔法は全員レベル40で覚えるのだ！

最終的に護衛獣が使えるようになる魔法はいずれも13種類だが、覚え方は違っている。得意なエレメントの魔法ほど低いレベルで覚え、戦闘で何回も使えるようになっていくのだ。

用語説明	
●習得魔法	覚える魔法の名前。項目の一番上にある魔法は各護衛獣の最強魔法で、1体につき1種類のみ習得する。
●習得LV	左端の数字はその魔法を覚えるレベル。覚えたての魔法は1回しか使えず、以降の数字のレベルになると使用回数が1つ増える。
●MAX	ダンジョンなどに入ったとき、回復なしにその魔法が使える最大の回数を表す。同じ魔法でも護衛獣によってこの回数は異なる。

ザンテック

機械兵士らしく雷の魔法が得意。アストラルガードを多く使えるのも特徴だ。反対に風系統の魔法は苦手としている。

習得魔法	習得LV	MAX
メガボルテージ	LV40、45、50、55、60	5
ウエポンスパーク	LV1、5、9、13、17、21、25、29、33、37、41、45、49、53、58	15
ウエポンフレア	LV25、31、37、43、49	5
ウエポンアクア	LV31、37、43、49、55	5
ウエポンウインド	LV37、45、53	3
スパークチェイン	LV4、8、12、16、20、24、28、32、36、40、44、48、52、56、60	15
フレアバースト	LV12、16、20、24、28、32、36、40、44、48	10
アクアトルネード	LV19、23、27、31、35、39、43、47、51、55	10
ウインドストーム	LV34、40、46、52、58	5
アストラルガード	LV9、12、15、18、21、24、27、30、33、36、39、42、45、48、51	15
バリアウエポン	LV22、28、34、40、46	5
スペルヒール	LV6、11、16、21、26、31、36、41、46、51	10
クイックムーブ	LV15、21、27、33、39	5

ラショウ

炎の魔法が得意。スペルヒールを他の護衛獣の半分のペースでしか覚えないので、クロッツア薬などでカバーしよう。

習得魔法	習得LV	MAX
フレアボルケーノ	LV40、45、50、55、60	5
ウエポンスパーク	LV34、40、46、52、58	5
ウエポンフレア	LV1、4、7、10、13、16、19、22、25、28、31、34、37、40、43	15
ウエポンアクア	LV37、45、53	3
ウエポンウインド	LV25、31、37、43、49	5
スパークチェイン	LV16、20、24、28、32、36、40、44、48、52	10
フレアバースト	LV4、7、10、13、16、19、22、25、28、31、34、37、40、43、46	15
アクアトルネード	LV31、37、43、49、55	5
ウインドストーム	LV12、16、20、24、28、32、36、40、44、48	10
アストラルガード	LV9、15、21、27、33、39、42、45、48、51	10
バリアウエポン	LV22、25、28、31、34、37、40、43、46、49、52、55、58、61、64	15
スペルヒール	LV6、16、26、36、46	5
クイックムーブ	LV15、21、27、33、39	5

シュガレット

彼女は水の魔法を覚えるのが早い。また高レベルになると最もスペルヒールを多く使えるようになるのも特徴だ。

習得魔法	習得LV	MAX
ラビッズバースト	LV40、45、50、55、60	5
ウエポンスパーク	LV25、31、37、43、49	5
ウエポンフレア	LV37、45、53	3
ウエポンアクア	LV1、4、7、10、13、16、19、22、25、28、31、34、37、40、43	15
ウエポンウインド	LV31、37、43、49、55	5
スパークチェイン	LV16、20、24、28、32、36、40、44、48、52	10
フレアバースト	LV34、40、46、52、58	5
アクアトルネード	LV4、7、10、13、16、19、22、25、28、31、34、37、40、43、46	15
ウインドストーム	LV19、23、27、31、35、39、43、47、51、55	10
アストラルガード	LV9、21、33、41、53	5
バリアウエポン	LV22、28、34、40、46	5
スペルヒール	LV6、11、16、21、26、31、36、41、46、51、55、58、59、62、63	15
クイックムーブ	LV15、21、27、33、39、44、49、54、59、63	10

クッティ

風の魔法に長けているクッティ。そのすばしっこそうな見た目通り、クイックムーブをよく覚えるぞ。雷系魔法は苦手。

習得魔法	習得LV	MAX
ギガハリケーン	LV40、45、50、55、60	5
ウエポンスパーク	LV37、45、53	3
ウエポンフレア	LV28、34、40、46、52	5
ウエポンアクア	LV25、31、37、43、49	5
ウエポンウインド	LV1、4、7、10、13、16、19、22、25、28、31、34、37、40、43	15
スパークチェイン	LV24、30、36、42、48	5
フレアバースト	LV19、23、27、31、35、39、43、47、51、55	10
アクアトルネード	LV16、20、24、28、32、36、40、44、48、52	10
ウインドストーム	LV4、7、10、13、16、19、22、25、28、31、34、37、40、43、46	15
アストラルガード	LV9、15、27、39、51	5
バリアウエポン	LV22、28、34、40、46	5
スペルヒール	LV6、11、16、21、26、31、36、41、46、51	10
クイックムーブ	LV15、19、23、27、31、35、39、43、47、51、55、57、59、62、64	15

キュハイラ

魔法の威力は護衛獣の中で最強。パートナーにできるようになるころには、ほとんどの魔法を10回ずつ使えるハズだ。

習得魔法	習得LV	MAX
テラアイスバーグ	LV40、45、50、55、60	5
ウエポンスパーク	LV1、4、7、10、13、16、19、22、25、28	10
ウエポンフレア	LV1、4、7、10、13、16、19、22、25、28	10
ウエポンアクア	LV1、4、7、10、13、16、19、22、25、28	10
ウエポンウインド	LV1、4、7、10、13、16、19、22、25、28	10
スパークチェイン	LV1、5、9、13、17、21、25、29、33、37	10
フレアバースト	LV1、5、9、13、17、21、25、29、33、37	10
アクアトルネード	LV1、5、9、13、17、21、25、29、33、37	10
ウインドストーム	LV1、5、9、13、17、21、25、29、33、37	10
アストラルガード	LV1、6、11、16、21、26、31、36、41、46	10
バリアウエポン	LV1、4、7、10、13、16、19、22、25、28	10
スペルヒール	LV1、7、14、21、28、35、42、49、56、63	10
クイックムーブ	LV1、7、14、21、28、35、42、49、56、63	10

武器解説

より強い武器を作ることが目的のひとつとなっているこのゲームでは、武器はとても重要。ここからは、このゲームに登場するすべての武器を紹介していくぞ

どの武器にも役立つ場面がある！

▶頑丈で壊れにくいのがアクスだ

このゲームに登場する武器には、「ソード」「アクス」「スピア」「ナックル」「ドリル」の５つのタイプがある。それぞれの武器タイプには、戦闘での向き不向きといった個性があるので、その特徴をしっかりつかもう。状況に応じて使いわければ、かなり戦闘がラクになるはず。また、秘伝の入手方法や必要な材料の量も要チェックだ。

各武器の特徴

- **ソード** 攻撃力やすばやさ、防御力といった能力にかたよりがなく、使いやすい。
- **アクス** 攻撃力が高い。また、壊れにくく、相手の武器の耐久度を減らしやすいという特徴も。
- **スピア** 攻撃が遠くまで届き、複数の敵を同時に攻撃できる。斜め上への攻撃も可能だ。
- **ナックル** 攻撃にスピードがあり、連続攻撃を出しやすい。すばやく動き回る敵に有効。
- **ドリル** 壊れにくいため、頑丈な敵に有効。また、相手の武器の耐久度を減らしやすい。

表の見方

No.01 ラグズナイフ ① 適性LV: 22 売価: 230b ④無

⑤

ATK	DEF	AGL
⑥	⑦	⑧
DUR	TEC	破片
⑨	⑩	⑪

⑫材料：黄0／0 青0／0 赤5／2 緑5／2 魔0／0
⑬入手場所：第1話：ブロンから入手
⑭もっともばん最初に作製する武器。使いやすい、初心者用の短剣だ

① 武器の秘伝番号および名前。
② 武器の適性レベルを表す。
③ 武器を売った場合の値段を表す。
④ 武器の持つエレメントを表す。
⑤ 武器の写真。
⑥ 装備することによって上がる攻撃力を表す。
⑦ 装備することによって上がる防御力を表す。
⑧ 装備することによって上がる（下がる）すばやさを表す。
⑨ 武器の耐久度を表す。
⑩ 武器の最大熟練度を表す。
⑪ 武器が壊れたときに入手するアイテム「武器の破片」の大きさを表す。
⑫ 武器の作製に必要な鉱石の数と材料にしたときの鉱石の数を表す。
⑬ その武器の秘伝を入手できる場所を表す。
⑭ その武器についての説明。

武器には使うのにふさわしい適正レベルがある。通信で強力な武器を手に入れても、自分のレベルが低いと動きが鈍ったり武器が壊れやすくなるので注意することだ

剣 Sword

剣は、機械系のかたい敵なんかを攻撃すると壊れやすいことがあるけど、攻撃力やスピードといった能力にムラがないから、すごく使いやすいの。私は好きだな。まさに、武器の基本って感じよね

No.01 ラグズナイフ 適性LV: 2 売価: 200b 無

ATK	DEF	AGL
5	5	0
DUR	TEC	破片
50	255	小

材料：黄0／0 青0／0 赤5／2 緑5／2 魔0／0
入手場所：第1話：ブロンから入手
いちばん最初に作製する武器。使いやすい初心者用の短剣だ

No.02 バーンドダガー 適性LV: 7 売価: 250b 炎

ATK	DEF	AGL
14	5	0
DUR	TEC	破片
55	100	小

材料：黄0／0 青0／0 赤5／2 緑5／2 魔2／2
入手場所：「ラグズナイフの秘伝」に魔鉱石を使用
炎エレメントが追加される。魔鉱石はサブイベントで入手しよう！

No.03 チェベスの剣 適性LV: 6 売価: 300b 無

ATK	DEF	AGL
24	20	-25
DUR	TEC	破片
70	150	小

材料：黄0／0 青10／5 赤5／2 緑0／0 魔0／0
入手場所：第1話／第7話：チェベスの武器を破壊 ※シナリオクリア後、御前試合バトルで入手可能
攻撃力が高くスピードが遅くなる、斧のような感覚の剣

No.04 アイアンセイバー 適性LV: 6 売価: 350b 無

ATK	DEF	AGL
10	12	0
DUR	TEC	破片
100	100	小

材料：黄0／0 青12／6 赤8／4 緑10／5 魔0／0
入手場所：第2話：ブロンから入手
剣にしては耐久度が高く丈夫。イベントで10本も作ることに!?

No.05 アクアセイバー 適性LV: 12 売価: 400b 水

ATK	DEF	AGL
24	15	0
DUR	TEC	破片
110	100	小

材料：黄0／0 青12／6 赤8／4 緑10／5 魔4／4
入手場所：「アイアンセイバーの秘伝」に魔鉱石を使用
水エレメントが追加。同属性の敵がいない序盤では、かなり強力

No.06 シェイプダガー 適性LV: 10 売価: 450b 無

ATK	DEF	AGL
18	18	0
DUR	TEC	破片
60	100	小

材料：黄0／0 青6／3 赤13／7 緑18／9 魔0／0
入手場所：第3話：ブロンから入手
まだアイアンセイバーを使っているようなら、この剣を作ろう

No.07 風斬りの短剣 適性LV: 16 売価: 500b 風

ATK	DEF	AGL
29	19	0
DUR	TEC	破片
66	100	小

材料：黄0／0 青6／3 赤13／7 緑18／9 魔6／6
入手場所：「シェイプダガーの秘伝」に魔鉱石を使用
風エレメントが追加。魔鉱石を含め材料に余裕があれば作ろう

No.08 グラディエイト
適性LV: 14　売価: 550b　無

ATK	DEF	AGL
25	40	0
DUR	TEC	破片
95	100	中

材料：黄 24／13 青 18／9 赤 15／7 緑 5／2 魔 0／0
入手場所：第4話：ブロンから入手
初めて黄鉱石を使って作る武器。防御力にこだわった剣

No.09 グラディスパーク
適性LV: 20　売価: 600b　雷

ATK	DEF	AGL
39	40	0
DUR	TEC	破片
120	100	中

材料：黄 24／13 青 18／9 赤 15／7 緑 5／2 魔 8／8
入手場所：「グラディエイトの秘伝」に魔鉱石を使用
雷エレメントが追加された。同属性のタケシーや邪精霊には注意

No.10 おたま
適性LV: 1　売価: 100b　無

ATK	DEF	AGL
2	0	5
DUR	TEC	破片
25	200	中

材料：黄 0／0 青 3／2 赤 5／3 緑 5／3 魔 0／0
入手場所：第4話：サクロから入手
カレーを作る以外活躍の場が……。でも、鉄人のおたまにすれば!?

No.11 鉄人のおたま
適性LV: 1　売価: 150b　炎

ATK	DEF	AGL
5	12	10
DUR	TEC	破片
200	255	中

材料：黄 50／0 青 50／0 赤 50／0 緑 50／0 魔 1／2
入手場所：「おたまの秘伝」に魔鉱石を使用
大量の材料を消費するが、作る価値大。敵の武器破壊に最適だぞ

No.12 鉄斬刀
適性LV: 18　売価: 650b　無

ATK	DEF	AGL
35	39	0
DUR	TEC	破片
70	100	中

材料：黄 13／7 青 15／5 赤 22／12 緑 25／16 魔 0／0
入手場所：第5話：ブロンから入手
グラディエイトなみの防御力と高い攻撃力を持つ。使いやすい

No.13 烈風刀
適性LV: 25　売価: 700b　風

ATK	DEF	AGL
44	39	0
DUR	TEC	破片
77	100	中

材料：黄 13／7 青 15／5 赤 22／12 緑 25／16 魔 11／11
入手場所：「鉄斬刀の秘伝」に魔鉱石を使用
風エレメントが追加。海草ダンジョンに持っていくと強力だぞ

No.14 ハイブレイド
適性LV: 23　売価: 750b　無

ATK	DEF	AGL
40	48	0
DUR	TEC	破片
75	100	中

材料：黄 5／2 青 5／2 赤 45／24 緑 27／14 魔 0／0
入手場所：第6話：ブロンから入手
烈風刀がない場合、ルギスタ島へ向かう前に作ってしまおう

No.15 フレアブレイド
適性LV: 29　売価: 800b　炎

ATK	DEF	AGL
54	48	0
DUR	TEC	破片
85	100	中

材料：黄 5／2 青 5／2 赤 45／24 緑 27／14 魔 13／13
入手場所：「ハイブレイドの秘伝」に魔鉱石を使用
炎エレメントが追加。強力だが、カグロ火山では使わないように！

No.16 バスターソード
適性LV: 27　売価: 850b　無

ATK	DEF	AGL
50	57	-10
DUR	TEC	破片
80	100	中

材料：黄 10／5 青 55／30 赤 6／3 緑 36／19 魔 0／0
入手場所：第7話：ブロンから入手
ややスピードは落ちるが破壊力は大きい。青鉱石が55個必要

No.17 水宝剣
適性LV: 33　売価: 900b　水

ATK	DEF	AGL
62	62	-10
DUR	TEC	破片
88	100	中

材料：黄 10／5 青 55／30 赤 6／3 緑 36／19 魔 15／15
入手場所：「バスターソードの秘伝」に魔鉱石を使用
水エレメントが追加。カグロ火山に持っていければラクになるぞ

No.18 クリスタルソード
適性LV: 31　売価: 950b　無

ATK	DEF	AGL
74	66	0
DUR	TEC	破片
25	100	中

材料：黄 64／35 青 36／19 赤 17／9 緑 31／17 魔 0／0
入手場所：第8話：ブロンから入手
壊れやすいが、かなり強力。武器の持ち替えを利用して使おう

No.19 雷光の剣
適性LV: 37　売価: 1000b　雷

ATK	DEF	AGL
67	66	0
DUR	TEC	破片
95	100	中

材料：黄 64／35 青 36／19 赤 17／9 緑 31／17 魔 17／17
入手場所：「クリスタルソードの秘伝」に魔鉱石を使用
雷エレメントが追加。ヴァンス岬の灯台で使えると攻略しやすい

No.20 剛斬刀
適性LV: 35　売価: 1050b　無

ATK	DEF	AGL
73	75	0
DUR	TEC	破片
90	100	中

材料：黄 24／13 青 19／10 赤 41／22 緑 75／41 魔 0／0
入手場所：第9話：ブロンから入手
かなり強力な剣だが、タイミングを逃すと手に入らないので注意！

No.21 剛嵐剣
適性LV: 41　売価: 1100b　風

ATK	DEF	AGL
85	75	0
DUR	TEC	破片
99	100	中

材料：黄 24／13 青 19／10 赤 41／22 緑 75／41 魔 20／20
入手場所：「剛斬刀の秘伝」に魔鉱石を使用
風エレメントが追加。ミラーナ砦の攻略で使えるとかなり強力

No.22 メッサーブレイド
適性LV: 39　売価: 1150b　無

ATK	DEF	AGL
81	76	-10
DUR	TEC	破片
95	100	中

材料：黄 15／8 青 85／46 赤 9／4 緑 51／28 魔 0／0
入手場所：第11話：ブロンから入手
青鉱石が85個必要だが、剛嵐剣がない場合は作製しておきたい

No.23 水猟剣
適性LV: 41　売価: 1200b　水

ATK	DEF	AGL
94	78	-10
DUR	TEC	破片
100	100	中

材料：黄 15／8 青 85／46 赤 9／4 緑 51／28 魔 22／22
入手場所：「メッサーブレイドの秘伝」に魔鉱石を使用
水エレメントを持つ。材料が集まるようだったら作ろう

No.24 サナレの剣

適性LV: 42　売価: 1250b　炎

ATK	DEF	AGL
99	76	-10
DUR	TEC	破片
95	200	中

材料：黄13／7 青12／6 赤90／49 緑63／34 魔23／23

入手場所：第11話：サナレの武器を破壊　※シナリオクリア後、御前試合バトルでも入手可能

かなり使える剣。熟練度が200まで上がるので育てがいもある

No.25 ホーリィバスター

適性LV: 43　売価: 1300b　無

ATK	DEF	AGL
90	77	-10
DUR	TEC	破片
100	100	中

材料：黄14／7 青10／5 赤95／52 緑71／39 魔0／0

入手場所：第12話：ブロンから入手

赤鉱石が95個必要だが、水猟剣やサナレの剣がなければ欲しい

No.26 爆炎剣

適性LV: 45　売価: 1350b　炎

ATK	DEF	AGL
98	77	-10
DUR	TEC	破片
110	100	中

材料：黄14／7 青10／5 赤95／52 緑71／39 魔24／24

入手場所：「ホーリィバスターの秘伝」に魔鉱石を使用

炎エレメントが追加された。材料消費が激しい点に注意

No.27 チェンソード

適性LV: 48　売価: 1400b　無

ATK	DEF	AGL
120	86	0
DUR	TEC	破片
110	100	大

材料：黄100／55 青85／46 赤38／20 緑41／22 魔0／0

入手場所：第11話以降に剣好きの鍛冶師から入手可能（103～105ページ参照）

黄鉱石100個、青鉱石85個と大量の材料が必要だが、強力

No.28 バリチェンソード

適性LV: 50　売価: 1450b　雷

ATK	DEF	AGL
135	86	0
DUR	TEC	破片
115	135	大

材料：黄100／55 青85／46 赤38／20 緑41／22 魔26／26

入手場所：「チェンソードの秘伝」に魔鉱石を使用

雷エレメントが追加され、その攻撃力は剣の中でベスト5に入る

No.29 大曲剣

適性LV: 52　売価: 1500b　無

ATK	DEF	AGL
130	45	-20
DUR	TEC	破片
200	100	大

材料：黄41／22 青35／19 赤110／60 緑98／53 魔0／0

入手場所：地下迷宮：53～99階のオオグロ切断虫が所持

赤鉱石110個、緑鉱石98個必要だが、攻撃力、耐久度にすぐれる

No.30 曲炎剣

適性LV: 54　売価: 1550b　炎

ATK	DEF	AGL
138	55	-20
DUR	TEC	破片
210	100	大

材料：黄41／22 青35／19 赤110／60 緑98／53 魔28／28

入手場所：「大曲剣の秘伝」に魔鉱石を使用

炎エレメントが追加され、攻撃力、耐久度がさらにアップ

No.31 鬼烈剣

適性LV: 56　売価: 1600b　無

ATK	DEF	AGL
117	102	-10
DUR	TEC	破片
120	150	大

材料：黄51／28 青115／63 赤15／8 緑88／48 魔0／0

入手場所：地下迷宮：59階の宝箱

剣の中では2番目に防御力が高い。攻撃力も高く使いやすいぞ

No.32 烈水剣

適性LV: 58　売価: 1650b　水

ATK	DEF	AGL
118	100	-10
DUR	TEC	破片
130	155	大

材料：黄51／28 青115／63 赤15／8 緑88／48 魔30／30

入手場所：「鬼烈剣の秘伝」に魔鉱石を使用

水エレメントが追加された。属性に注意すれば、使える剣だ

No.33 天使の剣

適性LV: 60　売価: 1700b　無

ATK	DEF	AGL
128	88	5
DUR	TEC	破片
125	230	大

材料：黄55／30 青28／15 赤98／53 緑120／66 魔0／0

入手場所：地下迷宮：81階の宝箱

能力的にバランスよく、強力な剣。熟練度を上げて、さらに強化！

No.34 風天剣

適性LV: 62　売価: 1750b　風

ATK	DEF	AGL
138	120	10
DUR	TEC	破片
100	165	大

材料：黄55／30 青28／15 赤98／53 緑120／66 魔32／32

入手場所：「天使の剣の秘伝」に魔鉱石を使用

風エレメントが追加。攻撃力、防御力、すばやさが大幅アップ

No.35 セイントブレイド

適性LV: 64　売価: 1800b　無

ATK	DEF	AGL
140	32	-20
DUR	TEC	破片
135	255	大

材料：黄100／55 青100／55 赤100／55 緑100／55 魔0／0

入手場所：地下迷宮：100階の青炎のキリンが所持

剣では2番目に攻撃力が高い。熟練度は最大値まで上げよう

No.36 ヘルフレアー

適性LV: 66　売価: 1850b　炎

ATK	DEF	AGL
180	45	-20
DUR	TEC	破片
45	175	大

材料：黄100／55 青100／55 赤100／55 緑100／55 魔34／34

入手場所：「セイントブレイドの秘伝」に魔鉱石を使用

炎エレメントが追加された。剣では最高の攻撃力をほこる

No.37 黒鉄の剣

適性LV: 45　売価: －b　無

ATK	DEF	AGL
102	85	0
DUR	TEC	破片
255	255	－

材料：黄－ 青－ 赤－ 緑－ 魔－

入手場所：第12話：キュハイラから入手（秘伝なし）

シンテツの剣から作った剣。ラストバトル専用

No.38 送還の剣

適性LV: 45　売価: －b　無

ATK	DEF	AGL
100	81	0
DUR	TEC	破片
255	255	－

材料：黄－ 青－ 赤－ 緑－ 魔－

入手場所：第12話：キュハイラから入手（秘伝なし）

護衛獣の魂から作った剣。ラストバトル専用

強い剣って、見た目も美しく鍛えられているものなのよ…。あなたにも作れるかしら？

斧 Ax

斧は攻撃力・耐久度が高いだけでなく、相手の武器を壊しやすい。敵を大きく吹き飛ばせるってのも、オレが斧を使う理由のひとつだ。御前試合で武器を壊して勝ちたいときに使うといいぞ！

No.01 ハンドアクス

適性LV: 2　売価: 280b　無

ATK	DEF	AGL
13	7	-25
DUR	TEC	破片
80	70	小

材料：黄 0／0　青 1／0　赤 15／8　緑 2／3　魔 0／0

入手場所：第1話以降、ブロンから入手

ブロンにもらえる初めての斧の秘伝。第1話ではかなり強いぞ

No.02 バーンドアクス

適性LV: 8　売価: 330b　炎

ATK	DEF	AGL
25	7	-25
DUR	TEC	破片
85	70	小

材料：黄 0／0　青 1／0　赤 15／8　緑 2／3　魔 3／3

入手場所：「ハンドアクスの秘伝」に魔鉱石を使用

炎エレメントが追加された。第1話では最高の攻撃力を持つ

No.03 エッジアクス

適性LV: 6　売価: 380b　無

ATK	DEF	AGL
20	16	-25
DUR	TEC	破片
90	70	小

材料：黄 0／0　青 28／15　赤 3／1　緑 17／9　魔 0／0

入手場所：第2話以降、ブロンから入手

スライムや小鬼、パンプキーノのような地上の敵を倒そう

No.04 氷牙の斧

適性LV: 12　売価: 430b　氷

ATK	DEF	AGL
33	20	-25
DUR	TEC	破片
95	70	小

材料：黄 0／0　青 28／15　赤 3／1　緑 17／9　魔 7／7

入手場所：「エッジアクスの秘伝」に魔鉱石を使用

水エレメントが追加。同属性の敵がいない序盤には使いやすい

No.05 ケノンの斧

適性LV: 9　売価: 460b　無

ATK	DEF	AGL
42	30	-20
DUR	TEC	破片
90	120	小

材料：黄 0／0　青 16／8　赤 12／6　緑 21／10　魔 0／0

入手場所：第2話：ケノンの武器を破壊　※シナリオクリア後、御前試合バトルでも入手可能

サブイベントで必要となるのでぜひ作っておこう

No.06 両刃の斧

適性LV: 10　売価: 480b　無

ATK	DEF	AGL
35	27	-25
DUR	TEC	破片
100	70	小

材料：黄 0／0　青 10／5　赤 23／12　緑 41／22　魔 0／0

入手場所：第3話以降、ブロンから入手

剣や槍が使いにくいスピナーなどの敵には、斧で戦っていこう

No.07 風牙の斧

適性LV: 16　売価: 530b　風

ATK	DEF	AGL
48	27	-25
DUR	TEC	破片
105	70	小

材料：黄 0／0　青 10／5　赤 23／12　緑 41／22　魔 11／11

入手場所：「両刃の斧の秘伝」に魔鉱石を使用

風エレメントが追加。同属性で空中の敵コッカーなどに注意

No.08 マギアクス

適性LV: 14　売価: 580b　無

ATK	DEF	AGL
41	39	-25
DUR	TEC	破片
110	70	中

材料：黄 6／3　青 6／3　赤 62／34　緑 30／16　魔 0／0

入手場所：第4話以降、ブロンから入手

赤鉱石が62個必要だが、風牙の斧がなければ欲しいところ

No.09 マギメラアクス

適性LV: 20　売価: 630b　炎

ATK	DEF	AGL
55	39	-25
DUR	TEC	破片
120	70	中

材料：黄 6／3　青 6／3　赤 62／34　緑 30／16　魔 15／15

入手場所：「マギアクスの秘伝」に魔鉱石を使用

炎エレメントが追加。ハリオ戦までは最高の攻撃力を持つ武器だ

No.10 大切斬

適性LV: 18　売価: 680b　無

ATK	DEF	AGL
50	50	-25
DUR	TEC	破片
120	70	中

材料：黄 7／3　青 7／3　赤 72／39　緑 38／20　魔 0／0

入手場所：第5話以降、ブロンから入手

魔カボチャのように1歩1歩近づく敵には吹き飛ばし攻撃が有効

No.11 爆熱斬

適性LV: 25　売価: 730b　炎

ATK	DEF	AGL
66	50	-25
DUR	TEC	破片
125	70	中

材料：黄 7／3　青 7／3　赤 72／39　緑 38／20　魔 18／18

入手場所：「大切斬の秘伝」に魔鉱石を使用

炎エレメントが追加された。キラーメタル戦で使えるとラクだぞ

No.12 ハイドロアクス

適性LV: 23　売価: 780b　無

ATK	DEF	AGL
57	61	-25
DUR	TEC	破片
130	70	中

材料：黄 9／4　青 9／4　赤 82／45　緑 46／25　魔 0／0

入手場所：第6話以降、ブロンから入手

第6話時点では防御力がかなり高い。能力的にも使いやすい武器

No.13 ハイドロバースト

適性LV: 29　売価: 830b　炎

ATK	DEF	AGL
72	61	-25
DUR	TEC	破片
135	70	中

材料：黄 9／4　青 9／4　赤 82／45　緑 46／25　魔 22／22

入手場所：「ハイドロアクスの秘伝」に魔鉱石を使用

炎エレメントが追加された。海草ダンジョンで使うと強力

No.14 フルメタルアクス

適性LV: 27　売価: 880b　無

ATK	DEF	AGL
66	72	-25
DUR	TEC	破片
200	70	中

材料：黄 95／52　青 54／29　赤 25／13　緑 46／25　魔 0／0

入手場所：第7話以降、ブロンから入手

耐久度を重視した武器。重鬼などの防御力の高い敵に使おう

No.15 剛雷戦斧

適性LV: 33　売価: 930b　雷

ATK	DEF	AGL
84	72	-25
DUR	TEC	破片
230	70	中

材料：黄 95／52　青 54／29　赤 25／13　緑 46／25　魔 26／26

入手場所：「フルメタルアクスの秘伝」に魔鉱石を使用

雷エレメントが追加された。カグロ火山で使えると重宝するぞ

No.16 シルバーアクス

適性LV: 31　売価: 980b　無

ATK	DEF	AGL
76	83	-25
DUR	TEC	破片
150	70	中

材料：黄 12／6　青 12／6　赤 110／60　緑 62／34　魔 0／0

入手場所：第8話以降、ブロンから入手

赤鉱石110個、緑鉱石62個が必要だが、相応の能力がある

No.17 銀炎の戦斧

適性LV: 37　売価: 1030b　炎

ATK	DEF	AGL
91	83	-25
DUR	TEC	破片
155	70	中

材料：黄 12／6　青 12／6　赤 110／60　緑 62／34　魔 30／30

入手場所：「シルバーアクスの秘伝」に魔鉱石を使用

炎エレメントが追加された。ヴァンス岬の灯台で使えると強力

No.18 ブーマクラッシュ

適性LV: 35　売価: 1080b　無

ATK	DEF	AGL
88	94	-25
DUR	TEC	破片
160	70	中

材料：黄 13／7　青 13／7　赤 122／67　緑 69／37　魔 0／0

入手場所：第9話以降、ブロンから入手

シルバーアクスを作っていない場合は、ぜひ作製しておきたい

No.19 炎牙の斧

適性LV: 41　売価: 1130b　炎

ATK	DEF	AGL
102	94	-25
DUR	TEC	破片
166	70	中

材料：黄 13／7　青 13／7　赤 122／67　緑 69／37　魔 33／33

入手場所：「ブーマクラッシュの秘伝」に魔鉱石を使用

炎エレメントが追加された。ミラーナ砦に持っていきたい武器

No.20 ゴッサクラッシュ

適性LV: 39　売価: 1180b　無

ATK	DEF	AGL
98	105	-25
DUR	TEC	破片
170	70	中

材料：黄 46／25　青 36／19　赤 77／42　緑 133／73　魔 0／0

入手場所：第11話以降、ブロンから入手

斧に魔鉱石を使えない場合は、この強力な斧を作っておこう

No.21 風神の斧

適性LV: 45　売価: 1230b　風

ATK	DEF	AGL
121	105	-25
DUR	TEC	破片
177	70	中

材料：黄 46／25　青 36／19　赤 77／42　緑 133／73　魔 37／37

入手場所：「ゴッサクラッシュの秘伝」に魔鉱石を使用

風エレメントが追加。斧は炎属性が多いので、ぜひ欲しいところ

No.22 クロノクラッシュ

適性LV: 43　売価: 1280b　無

ATK	DEF	AGL
115	117	-25
DUR	TEC	破片
180	70	中

材料：黄 17／9　青 17／9　赤 142／78　緑 85／46　魔 0／0

入手場所：第12話以降、ブロンから入手

かなり強力な斧。レッドドラゴンや鉄巨兵などのかたい敵に最適

No.23 炎帝の斧

適性LV: 46　売価: 1330b　炎

ATK	DEF	AGL
128	117	-25
DUR	TEC	破片
190	70	中

材料：黄 17／9　青 17／9　赤 142／78　緑 85／46　魔 41／41

入手場所：「クロノクラッシュの秘伝」に魔鉱石を使用

炎エレメントが追加。属性にさえ気をつければ、強力な武器

No.24 魔骨の斧

適性LV: 48　売価: 1380b　無

ATK	DEF	AGL
145	116	-15
DUR	TEC	破片
200	70	大

材料：黄 22／12　青 22／12　赤 150／82　緑 112／61　魔 0／0

入手場所：第11話以降に斧好きの鍛冶師の妻から入手可能（103～105ページ参照）

入手は難しいが、持っていると戦闘がずいぶんラクになるぞ

No.25 煉獄の斧

適性LV: 50　売価: 1430b　炎

ATK	DEF	AGL
160	116	-15
DUR	TEC	破片
180	70	大

材料：黄 22／12　青 22／12　赤 150／82　緑 112／61　魔 45／45

入手場所：「魔骨の斧の秘伝」に魔鉱石を使用

炎エレメントが追加。作れる状態にあるなら、ぜひ作製しよう

No.26 フェザーアクス

適性LV: 52　売価: 1480b　無

ATK	DEF	AGL
150	100	0
DUR	TEC	破片
210	255	大

材料：黄 56／30　青 48／26　赤 120／66　緑 155／85　魔 0／0

入手場所：召喚獣図鑑をコンプリートし、地下迷宮の入り口で工城の役人から入手

入手は難しいが、高性能。すばやさが下がらないので使いやすい

No.27 ウイングゲイル

適性LV: 54　売価: 1530b　風

ATK	DEF	AGL
180	75	5
DUR	TEC	破片
230	150	大

材料：黄 56／30　青 48／26　赤 120／66　緑 155／85　魔 49／49

入手場所：「フェザーアクスの秘伝」に魔鉱石を使用

風エレメントが追加。攻撃力は斧の中でもベスト5に入る強さ

No.28 スケルアクス

適性LV: 56　売価: 1580b　無

ATK	DEF	AGL
110	150	-25
DUR	TEC	破片
220	70	大

材料：黄 22／12　青 21／11　赤 162／89　緑 131／72　魔 0／0

入手場所：地下迷宮：80階の真怪魚が所持（2回倒すと入手）

材料消費が激しいが、防御力が斧の中でも2番目に高いのは魅力

No.29 ボーンフレアー

適性LV: 58　売価: 1630b　炎

ATK	DEF	AGL
95	200	-25
DUR	TEC	破片
240	70	大

材料：黄 22／12　青 21／11　赤 162／89　緑 131／72　魔 53／53

入手場所：「スケルアクスの秘伝」に魔鉱石を使用

炎エレメントが追加。攻撃力は下がるが、防御力は斧の中で最高！

No.30 双魔の斧

適性LV: 60　売価: 1680b　無

ATK	DEF	AGL
220	120	-65
DUR	TEC	破片
55	165	大

材料：黄 168／92　青 141／77　赤 31／17　緑 98／53　魔 0／0

入手場所：地下迷宮：90～99階のダークデーモンが所持

スピードは落ちるが、強力。斧の中で2番目に高い攻撃力を持つ

No.31 妃雷斬

適性LV: 62　売価: 1730b　雷

ATK	DEF	AGL
250	120	-70
DUR	TEC	破片
35	170	大

材料：黄 168／92　青 141／77　赤 31／17　緑 98／53　魔 57／57

入手場所：「双魔の斧の秘伝」に魔鉱石を使用

雷エレメントが追加された。斧の中で最高の攻撃力をほこる！

No.32 ヘイブンアクス　適性LV: 64　売価: 1780b　無

ATK	DEF	AGL
180	100	-35
DUR	TEC	破片
200	70	大

材料：黄68／37 青66／36 赤172／94 緑155／85 魔0／0

入手場所：地下迷宮：85～99階のダークドラゴンが所持

斧の中でも、すべての能力値が高めに設定された使える武器

No.33 幻魔の斧　適性LV: 66　売価: 1830b　炎

ATK	DEF	AGL
200	65	-40
DUR	TEC	破片
250	70	大

材料：黄68／37 青66／36 赤172／94 緑155／85 魔61／61

入手場所：「ヘイブンアクスの秘伝」に魔鉱石を使用

炎エレメントが追加。魔鉱石の消費量は最大だが、そのぶん強力

No.34 黒鉄の斧　適性LV: 45　売価: －b　無

ATK	DEF	AGL
130	135	-25
DUR	TEC	破片
255	255	－

材料：黄－ 青－ 赤－ 緑－ 魔－

入手場所：第12話：キュハイラから入手（秘伝なし）

シンテツの剣から作った斧。ラストバトル専用

No.35 送還の斧　適性LV: 45　売価: －b　無

ATK	DEF	AGL
128	133	-25
DUR	TEC	破片
255	255	－

材料：黄－ 青－ 赤－ 緑－ 魔－

入手場所：第12話：キュハイラから入手（秘伝なし）

護衛獣の魂から作った斧。ラストバトル専用

槍 Spear

槍はリーチが長く、複数の目標を同時に攻撃できるので敵が多いときに力を発揮する。地下迷宮でひとつは装備しておきたいな。初心者にもあつかいやすいが、攻撃方法が多くテクニカルな武器でもあるぞ！

No.01 メタルスピア　適性LV: 2　売価: 250b　無

ATK	DEF	AGL
8	6	-20
DUR	TEC	破片
70	70	小

材料：黄0／0 青1／0 赤10／5 緑6／3 魔0／0

入手場所：第1話以降、ブロンから入手

ブロンにもらえる初めての槍の秘伝。これで槍になれよう

No.02 紅の槍　適性LV: 8　売価: 300b　炎

ATK	DEF	AGL
18	6	-20
DUR	TEC	破片
75	70	小

材料：黄0／0 青1／0 赤10／5 緑6／3 魔3／3

入手場所：「メタルスピアの秘伝」に魔鉱石を使用

炎エレメントが追加された。スライムたちをクシ刺しにしよう

No.03 ナギナタ　適性LV: 6　売価: 350b　無

ATK	DEF	AGL
14	15	-20
DUR	TEC	破片
75	70	小

材料：黄0／0 青22／12 赤8／4 緑14／7 魔0／0

入手場所：第2話以降、ブロンから入手

パンプキーノのような動きの敵は、遠くから槍で突いて攻撃だ

No.04 蒼の槍　適性LV: 12　売価: 400b　水

ATK	DEF	AGL
28	20	-20
DUR	TEC	破片
80	70	小

材料：黄0／0 青22／12 赤8／4 緑14／7 魔6／6

入手場所：「ナギナタの秘伝」に魔鉱石を使用

水エレメントが追加。同属性の敵がいない序盤には使いやすい

No.05 ヴァリラの槍　適性LV: 7　売価: 430b　水

ATK	DEF	AGL
38	10	-15
DUR	TEC	破片
75	100	小

材料：黄0／0 青35／19 赤5／2 緑21／11 魔10／10

入手場所：第2話：ヴァリラの武器を破壊　※シナリオクリア後、御前試合バトルでも入手可能

水エレメントを持つ。性能が高くシナリオ中盤まで使える

No.06 バレリスピア　適性LV: 10　売価: 450b　無

ATK	DEF	AGL
25	25	-20
DUR	TEC	破片
80	70	小

材料：黄0／0 青9／4 赤19／10 緑32／17 魔0／0

入手場所：第3話以降、ブロンから入手

コッカーなどの空中の敵にも槍は有効。斜め上攻撃を使おう

No.07 ウインドスピア　適性LV: 16　売価: 500b　風

ATK	DEF	AGL
35	25	-20
DUR	TEC	破片
85	70	小

材料：黄0／0 青9／4 赤19／10 緑32／17 魔9／9

入手場所：「バレリスピアの秘伝」に魔鉱石を使用

風エレメントが追加された。コッカーには同属性なので注意！

No.08 クリードスピア　適性LV: 14　売価: 550b　無

ATK	DEF	AGL
31	36	-20
DUR	TEC	破片
85	70	中

材料：黄42／23 青25／13 赤11／6 緑22／12 魔0／0

入手場所：第4話以降、ブロンから入手

ガンナーは、攻撃される前に斜め上攻撃で倒してしまおう

No.09 雷光の槍　適性LV: 20　売価: 600b　雷

ATK	DEF	AGL
45	36	-20
DUR	TEC	破片
95	70	中

材料：黄42／23 青25／13 赤11／6 緑22／12 魔12／12

入手場所：「クリードスピアの秘伝」に魔鉱石を使用

雷エレメントが追加された。同属性のタケシーには別の武器で

No.10 サファイアランス　適性LV: 18　売価: 650b　無

ATK	DEF	AGL
40	46	-20
DUR	TEC	破片
90	100	中

材料：黄10／5 青50／27 赤6／3 緑36／19 魔0／0

入手場所：第5話以降、ブロンから入手

魔カボチャは、遠くから突いて倒そう。隅に追い込むのも手だ

No.11 アクアランス　適性LV: 25　売価: 700b　水

ATK	DEF	AGL
55	50	-20
DUR	TEC	破片
95	70	中

材料：黄10／5 青50／27 赤6／3 緑36／19 魔16／16

入手場所：「サファイアランスの秘伝」に魔鉱石を使用

水エレメントが追加された。第5話で使えると戦闘がラクになる

No.12 マーダーポール

適性LV: 23　売価: 750b　無

ATK	DEF	AGL
47	57	-20
DUR	TEC	破片
95	70	中

材料：黄 13／7　青 66／36　赤 7／3　緑 44／24　魔 0／0

入手場所：第6話以降、ブロンから入手

ルギスタ島に行く前に作れば、海草ダンジョンで重宝するぞ

No.13 水斬槍

適性LV: 29　売価: 800b　水

ATK	DEF	AGL
65	63	-20
DUR	TEC	破片
100	70	中

材料：黄 13／7　青 66／36　赤 7／3　緑 44／24　魔 19／19

入手場所：「マーダーポールの秘伝」に魔鉱石を使用

水エレメントが追加。海草ダンジョン以外で使うようにしよう

No.14 パルチザン

適性LV: 27　売価: 850b　無

ATK	DEF	AGL
55	67	-20
DUR	TEC	破片
100	70	中

材料：黄 15／8　青 72／39　赤 9／4　緑 51／28　魔 0／0

入手場所：第7話以降、ブロンから入手

鬼面火など槍攻撃が有効な相手が多いカグロ火山で使えると便利

No.15 水撃宝槍

適性LV: 33　売価: 900b　水

ATK	DEF	AGL
75	72	-20
DUR	TEC	破片
105	70	中

材料：黄 15／8　青 72／39　赤 9／4　緑 51／28　魔 22／22

入手場所：「パルチザンの秘伝」に魔鉱石を使用

水エレメントが追加。作製可能なら、カグロ火山に持っていこう

No.16 ウレクサの槍

適性LV: 28　売価: 930b　風

ATK	DEF	AGL
81	75	-15
DUR	TEC	破片
105	100	中

材料：黄 16／8　青 15／8　赤 60／33　緑 75／41　魔 24／24

入手場所：第7話：ウレクサの武器を破壊　※シナリオクリア後、御前試合バトルでも入手可能

風エレメントを持つ。かなり強力なので作っておきたい武器

No.17 ルチルランス

適性LV: 31　売価: 950b　無

ATK	DEF	AGL
60	77	-20
DUR	TEC	破片
105	70	中

材料：黄 10／5　青 10／5　赤 84／46　緑 51／28　魔 0／0

入手場所：第8話以降、ブロンから入手

水斬槍やパルチザン、水撃宝槍を持っていない場合はぜひ欲しい

No.18 フレイムランス

適性LV: 37　売価: 1000b　炎

ATK	DEF	AGL
80	77	-20
DUR	TEC	破片
110	70	中

材料：黄 10／5　青 10／5　赤 84／46　緑 51／28　魔 25／25

入手場所：「ルチルランスの秘伝」に魔鉱石を使用

炎エレメントが追加された。ヴァンス岬の灯台で使えると強力

No.19 ウレクサの槍改

適性LV: 34　売価: 1030b　風

ATK	DEF	AGL
92	84	-15
DUR	TEC	破片
110	120	中

材料：黄 13／7　青 15／8　赤 62／34　緑 80／44　魔 28／28

入手場所：第8話：ウレクサの武器を破壊　※シナリオクリア後、御前試合バトルでも入手可能

風エレメントを持つ。かなり使えるので、ぜひ手に入れたい武器

No.20 武官のナギナタ

適性LV: 35　売価: 1050b　無

ATK	DEF	AGL
77	88	-20
DUR	TEC	破片
110	70	中

材料：黄 19／10　青 95／52　赤 11／6　緑 66／36　魔 0／0

入手場所：第9話以降、ブロンから入手

ミラーナ砦の空撃などに使えると有利に進める。斜め上攻撃だ

No.21 海男のナギナタ

適性LV: 41　売価: 1100b　水

ATK	DEF	AGL
90	93	-20
DUR	TEC	破片
115	70	中

材料：黄 19／10　青 95／52　赤 11／6　緑 66／36　魔 29／29

入手場所：「武官のナギナタの秘伝」に魔鉱石を使用

水エレメントが追加された。ミラーナ砦で使えるとラクになるぞ

No.22 プラチナランス

適性LV: 39　売価: 1150b　無

ATK	DEF	AGL
85	98	-20
DUR	TEC	破片
115	70	中

材料：黄 110／60　青 65／35　赤 30／16　緑 56／30　魔 0／0

入手場所：第11話以降、ブロンから入手

グライダーやハンドスライムなどが出てくるあたりで使いたい

No.23 ボルテージランス

適性LV: 44　売価: 1200b　雷

ATK	DEF	AGL
100	98	-20
DUR	TEC	破片
120	70	中

材料：黄 110／60　青 65／35　赤 30／16　緑 56／30　魔 32／32

入手場所：「プラチナランスの秘伝」に魔鉱石を使用

雷エレメントが追加された。攻撃力100はダテじゃないぞ

No.24 ファントムスピア

適性LV: 43　売価: 1250b　無

ATK	DEF	AGL
98	109	-20
DUR	TEC	破片
120	70	中

材料：黄 23／12　青 120／66　赤 14／7　緑 80／44　魔 0／0

入手場所：12話以降、ブロンから入手

青鉱石と緑鉱石の消費は激しいが、それだけの能力がある

No.25 水神槍

適性LV: 45　売価: 1300b　水

ATK	DEF	AGL
109	114	-20
DUR	TEC	破片
125	70	中

材料：黄 23／12　青 120／66　赤 14／7　緑 80／44　魔 35／35

入手場所：「ファントムスピアの秘伝」に魔鉱石を使用

水エレメントが追加。属性にさえ気をつければ、かなり強力

No.26 真ウレクサの槍

適性LV: 44　売価: 1330b　風

ATK	DEF	AGL
115	116	-15
DUR	TEC	破片
125	125	中

材料：黄 24／13　青 32／17　赤 98／53　緑 125／68　魔 38／38

入手場所：第12話：ウレクサの武器を破壊　※シナリオクリア後、御前試合バトルでも入手可能

風エレメントを持つ。ウレクサの槍シリーズの最強バージョン

No.27 フィッシュボーダ

適性LV: 48　売価: 1350b　無

ATK	DEF	AGL
125	120	-20
DUR	TEC	破片
75	85	大

材料：黄 32／17　青 130／71　赤 19／10　緑 110／60　魔 0／0

入手場所：第12話以降に槍好きの女鍛冶師から入手可能（103～105ページ参照）

材料消費は激しいが、使いやすいので入手したら作っておきたい

No.28 デラスプラッシュ　適性LV: 50　売価: 1400b　水

ATK	DEF	AGL
135	130	-20
DUR	TEC	破片
65	140	大

材料：黄32／17 青130／71 赤19／10 緑110／60 魔42／42

入手場所：「フィッシュボーダの秘伝」に魔鉱石を使用

水エレメントが追加された。属性に注意すれば、使える武器

No.29 スナイパーランス　適性LV: 52　売価: 1450b　無

ATK	DEF	AGL
115	115	0
DUR	TEC	破片
135	100	大

材料：黄32／17 青45／24 赤100／55 緑135／74 魔0／0

入手場所：地下迷宮：69階の宝箱

AGLの数値に注目。装備してもすばやさが落ちないのは貴重だ

No.30 ウインドM162　適性LV: 54　売価: 1500b　風

ATK	DEF	AGL
98	112	5
DUR	TEC	破片
140	150	大

材料：黄32／17 青45／24 赤100／55 緑135／74 魔45／45

入手場所：「スナイパーランスの秘伝」に魔鉱石を使用

風エレメントが追加。下がった能力値もあるので熟練度を上げろ

No.31 サスマター　適性LV: 56　売価: 1550b　無

ATK	DEF	AGL
180	45	-20
DUR	TEC	破片
230	65	大

材料：黄42／23 青143／78 赤25／13 緑115／63 魔0／0

入手場所：地下迷宮：80階の真怪魚が所持（1回倒すと入手）

防御力は低いが、そのぶん攻撃力と耐久度が異様に高い槍

No.32 アクアホーク　適性LV: 58　売価: 1600b　水

ATK	DEF	AGL
200	35	-20
DUR	TEC	破片
240	75	大

材料：黄42／23 青143／78 赤25／13 緑115／63 魔48／48

入手場所：「サスマターの秘伝」に魔鉱石を使用

水エレメントが追加。攻撃力200は槍ではベスト3に入る

No.33 鉄球槍　適性LV: 60　売価: 1650b　無

ATK	DEF	AGL
200	180	-45
DUR	TEC	破片
100	165	大

材料：黄148／81 青120／66 赤61／33 緑108／59 魔0／0

入手場所：御前試合バトルを好タイム（1分30秒以内）でクリア

入手は難しいが、そのぶんかなり強力な槍。ぜひ手に入れよう

No.34 バリバリ鉄球槍　適性LV: 62　売価: 1700b　雷

ATK	DEF	AGL
220	220	-50
DUR	TEC	破片
120	170	大

材料：黄148／81 青120／66 赤61／33 緑108／59 魔51／51

入手場所：「鉄球槍の秘伝」に魔鉱石を使用

雷エレメントが追加。槍の中では、攻撃力、防御力が最高の武器

No.35 天槍　適性LV: 64　売価: 1750b　無

ATK	DEF	AGL
150	100	-20
DUR	TEC	破片
150	175	大

材料：黄58／31 青152／83 赤31／17 緑131／72 魔0／0

入手場所：地下迷宮：100階の宝箱

槍の中ではすべての能力値が平均的に強く、使いやすい武器

No.36 ヘイブンスピア　適性LV: 66　売価: 1800b　水

ATK	DEF	AGL
175	120	-20
DUR	TEC	破片
170	180	大

材料：黄58／31 青152／83 赤31／17 緑131／72 魔53／53

入手場所：「天槍の秘伝」に魔鉱石を使用

水エレメントが追加された。材料消費は激しいが、そのぶん強力

No.37 黒鉄の槍　適性LV: 45　売価: －b　無

ATK	DEF	AGL
120	119	-20
DUR	TEC	破片
255	255	－

材料：黄－ 青－ 赤－ 緑－ 魔－

入手場所：第12話：キュハイラから入手（秘伝なし）

シンテツの剣から作った槍。ラストバトル専用

No.38 送還の槍　適性LV: 45　売価: －b　無

ATK	DEF	AGL
115	116	-20
DUR	TEC	破片
255	255	－

材料：黄－ 青－ 赤－ 緑－ 魔－

入手場所：第12話：キュハイラから入手（秘伝なし）

護衛獣の魂から作った槍。ラストバトル専用

ナックル Knuckle

スピードが速くて連続攻撃がしやすいナックルはボクのお気に入り。斧ほどではないけど、敵を吹っ飛ばせるしね。あと、移動スピードが上がるから戦闘で逃げやすくなるのもポイントだよ！

No.01 ノヴィスナックル　適性LV: 2　売価: 150b　無

ATK	DEF	AGL
1	4	20
DUR	TEC	破片
60	100	小

材料：黄0／0 青0／0 赤5／2 緑3／1 魔0／0

入手場所：第1話以降、ブロンから入手

ブロンにもらえる初めてのナックルの秘伝。練習用のナックル

No.02 バーンドナックル　適性LV: 8　売価: 200b　炎

ATK	DEF	AGL
6	5	20
DUR	TEC	破片
63	100	小

材料：黄0／0 青0／0 赤5／2 緑3／1 魔1／1

入手場所：「ノヴィスナックルの秘伝」に魔鉱石を使用

炎エレメントが追加された。スライムたちをなぐりまくろう

No.03 鉄拳　適性LV: 6　売価: 250b　無

ATK	DEF	AGL
4	8	20
DUR	TEC	破片
65	100	小

材料：黄0／0 青11／6 赤5／2 緑9／4 魔0／0

入手場所：第2話以降、ブロンから入手

敵の攻撃より先に5連続攻撃を叩き込もう。スピード勝負だ

No.04 水星拳　適性LV: 12　売価: 300b　水

ATK	DEF	AGL
10	11	20
DUR	TEC	破片
68	100	小

材料：黄0／0 青11／6 赤5／2 緑9／4 魔3／3

入手場所：「鉄拳の秘伝」に魔鉱石を使用

水エレメントが追加。同属性の敵がいない序盤には使いやすい

No.05 タカのツメ　適性LV: 10　売価: 350b　無

ATK	DEF	AGL
7	14	15
DUR	TEC	破片
70	100	小

材料：黄0／0　青5／2　赤12／6　緑17／9　魔0／0

入手場所：第3話以降、ブロンから入手

ゼリースライムは地面にもぐる前に連続攻撃で倒してしまおう

No.06 風タカのツメ　適性LV: 16　売価: 400b　風

ATK	DEF	AGL
17	17	15
DUR	TEC	破片
73	100	小

材料：黄0／0　青5／2　赤12／6　緑17／9　魔5／5

入手場所：「タカのツメの秘伝」に魔鉱石を使用

風エレメントが追加された。同属性のコッカーには要注意

No.07 ラジィのナックル　適性LV: 13　売価: 430b　雷

ATK	DEF	AGL
27	23	20
DUR	TEC	破片
72	200	小

材料：黄35／19　青25／13　赤10／5　緑13／7　魔10／10

入手場所：第3話：ラジィの武器を破壊　※シナリオクリア後、御前試合バトルでも入手可能

雷エレメントを持つ。序盤のナックルでは、かなり強力

No.08 ウイングナックル　適性LV: 14　売価: 450b　無

ATK	DEF	AGL
12	20	20
DUR	TEC	破片
75	100	小

材料：黄10／5　青8／4　赤17／9　緑23／12　魔0／0

入手場所：第4話以降、ブロンから入手

敵の攻撃をガードして、敵の動きが止まったところを連続攻撃

No.09 風の拳　適性LV: 20　売価: 500b　風

ATK	DEF	AGL
20	20	20
DUR	TEC	破片
78	100	小

材料：黄10／5　青8／4　赤17／9　緑23／12　魔7／7

入手場所：「ウイングナックルの秘伝」に魔鉱石を使用

風エレメントが追加された。能力値もバランスよく、使いやすい

No.10 ガントレット　適性LV: 18　売価: 550b　無

ATK	DEF	AGL
17	25	20
DUR	TEC	破片
80	100	中

材料：黄29／15　青21／11　赤10／5　緑18／9　魔0／0

入手場所：第5話以降、ブロンから入手

ラジィのナックル、風の拳がなければ作っておきたい武器

No.11 スタントレット　適性LV: 25　売価: 600b　雷

ATK	DEF	AGL
28	25	20
DUR	TEC	破片
83	100	中

材料：黄29／15　青21／11　赤10／5　緑18／9　魔8／8

入手場所：「ガントレットの秘伝」に魔鉱石を使用

雷エレメントが追加。同属性のタケシーなどには、他の武器で

No.12 スティングクロー　適性LV: 23　売価: 650b　無

ATK	DEF	AGL
22	31	15
DUR	TEC	破片
85	100	中

材料：黄15／8　青12／6　赤26／14　緑35／19　魔0／0

入手場所：第6話以降、ブロンから入手

ルギスタ島へ行く前に作って、海草ダンジョンで使えると強力

No.13 ウェザスティング　適性LV: 29　売価: 700b　風

ATK	DEF	AGL
36	31	15
DUR	TEC	破片
88	100	中

材料：黄15／8　青12／6　赤26／14　緑35／19　魔10／10

入手場所：「スティングクローの秘伝」に魔鉱石を使用

風エレメントが追加。海草ダンジョンやカグロ火山で使いたい

No.14 トライブリックル　適性LV: 27　売価: 750b　無

ATK	DEF	AGL
28	37	20
DUR	TEC	破片
90	100	中

材料：黄10／5　青40／22　赤6／3　緑34／18　魔0／0

入手場所：第7話以降、ブロンから入手

高い防御力に頼らずに、持ち前のスピードを活かして戦おう

No.15 アクアブリックル　適性LV: 33　売価: 800b　水

ATK	DEF	AGL
42	40	20
DUR	TEC	破片
83	100	中

材料：黄10／5　青40／22　赤6／3　緑34／18　魔12／12

入手場所：「トライブリックルの秘伝」に魔鉱石を使用

水エレメントが追加された。カグロ火山で使えると攻略がラク

No.16 重鉄甲　適性LV: 31　売価: 850b　無

ATK	DEF	AGL
36	43	20
DUR	TEC	破片
95	100	中

材料：黄20／11　青16／8　赤34／18　緑46／25　魔0／0

入手場所：第8話以降、ブロンから入手

アクアブリックルがなければ、ヴァンス岬の灯台で使いたい

No.17 剛風拳　適性LV: 37　売価: 900b　風

ATK	DEF	AGL
50	43	20
DUR	TEC	破片
98	100	中

材料：黄20／11　青16／8　赤34／18　緑46／25　魔14／14

入手場所：「重鉄甲の秘伝」に魔鉱石を使用

風エレメントが追加。ヴァンス岬の灯台では使わないこと

No.18 黄金のツメ　適性LV: 35　売価: 1500b　無

ATK	DEF	AGL
40	49	15
DUR	TEC	破片
100	200	中

材料：黄23／12　青18／9　赤39／21　緑52／28　魔0／0

入手場所：第9話以降、ブロンから入手

熟練度が200まで上がるので、使い込んで成長させよう

No.19 アルケミスクロー　適性LV: 41　売価: 1000b　風

ATK	DEF	AGL
58	49	15
DUR	TEC	破片
103	100	中

材料：黄23／12　青18／9　赤39／21　緑52／28　魔15／15

入手場所：「黄金のツメの秘伝」に魔鉱石を使用

風エレメントが追加。ミラーナ砦で使えると、戦闘が有利だぞ

No.20 ホーンナックル　適性LV: 39　売価: 1050b　無

ATK	DEF	AGL
50	54	20
DUR	TEC	破片
105	100	中

材料：黄8／4　青8／4　赤75／37　緑43／23　魔0／0

入手場所：第11話以降、ブロンから入手

敵の背後から連続攻撃を決めて、大ダメージを与えよう

No.21 バーニングホーン
適性LV: 45　売価: 1100b　炎

ATK	DEF	AGL
62	54	20
DUR	TEC	破片
108	100	中

材料：黄 8／4　青 8／4　赤 75／37　緑 43／23　魔 17／17
入手場所：「ホーンナックルの秘伝」に魔鉱石を使用
炎エレメントが追加された。同属性のレッドドラゴンなどに注意

No.22 天声の拳
適性LV: 43　売価: 1150b　無

ATK	DEF	AGL
58	60	20
DUR	TEC	破片
110	100	中

材料：黄 28／15　青 22／12　赤 48／26　緑 85／42　魔 0／0
入手場所：第12話以降、ブロンから入手
ナックルでの戦いは、どれだけ早く敵の懐に入れるかがポイント

No.23 疾風のツメ
適性LV: 45　売価: 1200b　風

ATK	DEF	AGL
70	60	20
DUR	TEC	破片
113	100	中

材料：黄 28／15　青 22／12　赤 48／26　緑 85／42　魔 19／19
入手場所：「天声の拳の秘伝」に魔鉱石を使用
風エレメントが追加。属性に気をつければ、かなり使えるのだ

No.24 必殺ニャックル
適性LV: 48　売価: 1250b　無

ATK	DEF	AGL
70	66	30
DUR	TEC	破片
120	255	大

材料：黄 42／23　青 33／18　赤 71／39　緑 95／52　魔 0／0
入手場所：第11話以降にネコ好きの家族のお爺さんから入手可能（103～105ページ参照）
入手が難しいだけあって、外見からは想像できないほどの高性能

No.25 アクアニャックル
適性LV: 50　売価: 1300b　水

ATK	DEF	AGL
80	70	40
DUR	TEC	破片
123	165	大

材料：黄 42／23　青 33／18　赤 71／39　緑 95／52　魔 23／23
入手場所：「必殺ニャックルの秘伝」に魔鉱石を使用
水エレメントが追加され、さらに高性能化。属性にだけ注意

No.26 危険な拳
適性LV: 52　売価: 1350b　無

ATK	DEF	AGL
80	120	20
DUR	TEC	破片
125	100	大

材料：黄 25／13　青 25／13　赤 102／56　緑 87／47　魔 0／0
入手場所：地下迷宮：60階のメタルスレッジが所持（2回倒すと入手）
防御力にもすぐれたナックル。もちろん攻撃力も高く、使いやすい

No.27 バリバリパンチ
適性LV: 54　売価: 1400b　雷

ATK	DEF	AGL
85	145	20
DUR	TEC	破片
128	255	大

材料：黄 25／13　青 25／13　赤 102／56　緑 87／47　魔 25／25
入手場所：「危険な拳の秘伝」に魔鉱石を使用
雷エレメントが追加。さらに上がった防御力はナックルでは最高

No.28 ベアーハング
適性LV: 56　売価: 1450b　無

ATK	DEF	AGL
120	120	-10
DUR	TEC	破片
120	100	大

材料：黄 36／19　青 30／16　赤 95／52　緑 115／63　魔 0／0
入手場所：地下迷宮：51～60階、69～70階のハリケードが所持
スピードは落ちるが、攻撃力、防御力ともにすぐれたナックル

No.29 風斬りのツメ
適性LV: 58　売価: 1500b　風

ATK	DEF	AGL
135	135	-25
DUR	TEC	破片
135	100	大

材料：黄 36／19　青 30／16　赤 95／52　緑 115／63　魔 27／27
入手場所：「ベアーハングの秘伝」に魔鉱石を使用
風エレメントが追加された。すばやさが下がってしまうのが残念

No.30 ドクロナックル
適性LV: 60　売価: 1550b　無

ATK	DEF	AGL
180	15	20
DUR	TEC	破片
45	100	大

材料：黄 20／11　青 20／11　赤 20／11　緑 20／11　魔 0／0
入手場所：地下迷宮内のすべてのタルを壊し、地下迷宮の入り口で工城の役人から入手
防御力、耐久度は低いが、ナックルでは2番目に高い攻撃力

No.31 ボムボムナックル
適性LV: 62　売価: 1600b　炎

ATK	DEF	AGL
200	20	20
DUR	TEC	破片
55	100	大

材料：黄 20／11　青 20／11　赤 20／11　緑 20／11　魔 12／12
入手場所：「ドクロナックルの秘伝」に魔鉱石を使用
炎エレメントが追加。ナックルとしては最高の攻撃力をほこる

No.32 トライヘイブン
適性LV: 64　売価: 1650b　無

ATK	DEF	AGL
90	100	20
DUR	TEC	破片
140	200	大

材料：黄 35／19　青 23／12　赤 110／60　緑 128／70　魔 0／0
入手場所：地下迷宮：83～99階のデビルヘッドが所持
すべての能力値が平均的に高く、使いやすい。熟練度を上げよう

No.33 ゲイルボイジャー
適性LV: 66　売価: 1700b　風

ATK	DEF	AGL
100	90	20
DUR	TEC	破片
145	205	大

材料：黄 35／19　青 23／12　赤 110／60　緑 128／70　魔 31／31
入手場所：「トライヘイブンの秘伝」に魔鉱石を使用
風エレメントが追加された。属性だけ注意しておけば強力な武器

No.34 黒鉄のツメ
適性LV: 45　売価: －b　無

ATK	DEF	AGL
105	69	20
DUR	TEC	破片
255	255	－

材料：黄 －　青 －　赤 －　緑 －　魔 －
入手場所：第12話：キュハイラから入手（秘伝なし）
シンテツの剣から作ったナックル。ラストバトル専用

No.35 送還のナックル
適性LV: 45　売価: －b　無

ATK	DEF	AGL
100	65	20
DUR	TEC	破片
255	255	－

材料：黄 －　青 －　赤 －　緑 －　魔 －
入手場所：第12話：キュハイラから入手（秘伝なし）
護衛獣の魂から作ったナックル。ラストバトル専用

必殺ニャックルって誰が鍛えたんだろ？
あのセンス、気になるなあ！

ドリル Drill

少しクセがあるんやけど、ドリルは最高や。威力はあるし、壊れにくくて相手の武器を破壊しやすい！　十字キーの上入れ&下入れ攻撃にため攻撃と、全部に使い道があるからいろいろ研究してや！

No.01 ラグズドリル

適性LV: 2　売価: 230b　無

ATK	DEF	AGL
6	5	-10
DUR	TEC	破片
75	100	小

材料：黄0／0　青1／0　赤7／3　緑5／2　魔0／0

入手場所：第1話以降、ブロンから入手

ブロンにもらえる初めてのドリルの秘伝。初心者用ドリル

No.02 バーンドモーター

適性LV: 8　売価: 280b　炎

ATK	DEF	AGL
15	5	-10
DUR	TEC	破片
80	100	小

材料：黄0／0　青1／0　赤7／3　緑5／2　魔3／3

入手場所：「ラグズドリルの秘伝」に魔鉱石を使用

炎エレメントが追加。チェベス戦で武器破壊を狙うのに使おう

No.03 ナノモーター

適性LV: 6　売価: 330b　無

ATK	DEF	AGL
12	15	-10
DUR	TEC	破片
80	100	小

材料：黄0／0　青15／8　赤2／1　緑7／3　魔0／0

入手場所：第2話以降、ブロンから入手

空中の敵には上方攻撃で対処。かたい機械系の敵にもドリルは強い

No.04 アクアスクリュー

適性LV: 12　売価: 380b　水

ATK	DEF	AGL
27	18	-10
DUR	TEC	破片
85	100	小

材料：黄0／0　青15／8　赤2／1　緑7／3　魔6／6

入手場所：「ナノモーターの秘伝」に魔鉱石を使用

水エレメントが追加。同属性の敵がいない序盤には使いやすいぞ

No.05 マイクロタービン

適性LV: 10　売価: 430b　無

ATK	DEF	AGL
20	25	-10
DUR	TEC	破片
85	100	小

材料：黄0／0　青8／4　赤17／9　緑23／12　魔0／0

入手場所：第3話以降、ブロンから入手

防御力も高いドリル。ヤシャグモ戦に使えると、かなり有利

No.06 旋風モーター

適性LV: 16　売価: 480b　風

ATK	DEF	AGL
39	25	-10
DUR	TEC	破片
90	100	小

材料：黄0／0　青8／4　赤17／9　緑23／12　魔10／10

入手場所：「マイクロタービンの秘伝」に魔鉱石を使用

風エレメントが追加された。ラジィ戦で武器破壊を狙いたい

No.07 センチモーター

適性LV: 14　売価: 530b　無

ATK	DEF	AGL
28	36	-10
DUR	TEC	破片
90	100	中

材料：黄31／17　青23／12　赤10／5　緑20／11　魔0／0

入手場所：第4話以降、ブロンから入手

ドリルのあつかいは“なれ”。旋風モーターがなければぜひ作ろう

No.08 スパークモーター

適性LV: 20　売価: 580b　雷

ATK	DEF	AGL
50	36	-10
DUR	TEC	破片
95	100	中

材料：黄31／17　青23／12　赤10／5　緑20／11　魔13／13

入手場所：「センチモーターの秘伝」に魔鉱石を使用

雷エレメントが追加された。属性に気をつければ、かなり強力

No.09 ハリオのドリル

適性LV: 17　売価: 610b　雷

ATK	DEF	AGL
67	43	-10
DUR	TEC	破片
95	150	中

材料：黄38／20　青25／13　赤12／6　緑23／12　魔15／15

入手場所：第4話：ハリオの武器を破壊　※EXダンジョンクリア後、御前試合バトルでも入手可能

性能の高さはピカイチ。第4話で入手できたら、すぐに作ろう

No.10 掘削ドリル

適性LV: 18　売価: 630b　無

ATK	DEF	AGL
38	46	-10
DUR	TEC	破片
95	100	中

材料：黄42／23　青29／15　赤13／7　緑25／13　魔0／0

入手場所：第5話以降、ブロンから入手

第5話の序盤で作れると、キラーメタル戦がラクになるぞ

No.11 電解ドリル

適性LV: 25　売価: 680b　雷

ATK	DEF	AGL
61	46	-10
DUR	TEC	破片
100	100	中

材料：黄42／23　青29／15　赤13／7　緑25／13　魔17／17

入手場所：「掘削ドリルの秘伝」に魔鉱石を使用

雷エレメントが追加。キラーメタル戦で使えると、かなり有利

No.12 キロタービン

適性LV: 23　売価: 730b　無

ATK	DEF	AGL
48	57	-10
DUR	TEC	破片
100	100	中

材料：黄50／27　青35／19　赤16／8　緑30／16　魔0／0

入手場所：第6話以降、ブロンから入手

ルギスタ島へ行く前に作れば、海草ダンジョンの攻略がしやすい

No.13 蓄電モーター

適性LV: 29　売価: 780b　雷

ATK	DEF	AGL
72	57	-10
DUR	TEC	破片
105	100	中

材料：黄50／27　青35／19　赤16／8　緑30／16　魔20／20

入手場所：「キロタービンの秘伝」に魔鉱石を使用

雷エレメントが追加された。第6話の3つのボス戦で使いたい

No.14 メガモーター

適性LV: 27　売価: 830b　無

ATK	DEF	AGL
57	67	-10
DUR	TEC	破片
105	100	中

材料：黄64／35　青40／22　赤18／9　緑35／19　魔0／0

入手場所：第7話以降、ブロンから入手

カグロ火山に行く前に作って、ウレクサ戦の武器破壊に使いたい

No.15 オーバーロード

適性LV: 33　売価: 880b　雷

ATK	DEF	AGL
83	67	-10
DUR	TEC	破片
110	100	中

材料：黄64／35　青40／22　赤18／9　緑35／19　魔24／24

入手場所：「メガモーターの秘伝」に魔鉱石を使用

雷エレメントが追加。ウレクサ戦はもちろん、キリン戦で使おう

No.16 ギガタービン　適性LV: 31　売価: 930b　無

ATK	DEF	AGL
66	77	-10
DUR	TEC	破片
110	100	中

材料：黄27／14 青21／11 赤46／25 緑72／39 魔0／0

入手場所：第8話以降、ブロンから入手

ヴァンス岬の灯台へ行く前に作り、ウレクサ戦で使えると有利

No.17 烈風タービン　適性LV: 37　売価: 980b　風

ATK	DEF	AGL
94	77	-10
DUR	TEC	破片
115	100	中

材料：黄27／14 青21／11 赤46／25 緑72／39 魔27／27

入手場所：「ギガタービンの秘伝」に魔鉱石を使用

風エレメントが追加。強力だがヴァンス岬の灯台は別の武器で

No.18 テラモーター　適性LV: 35　売価: 1030b　無

ATK	DEF	AGL
78	88	-10
DUR	TEC	破片
115	100	中

材料：黄80／44 青52／28 赤24／13 緑45／24 魔0／0

入手場所：第9話以降、ブロンから入手

スウィートドリルを手に入れるために作る必要があるぞ

No.19 雷モーター　適性LV: 41　売価: 1080b　雷

ATK	DEF	AGL
105	88	-10
DUR	TEC	破片
120	100	中

材料：黄80／44 青52／28 赤24／13 緑45／24 魔31／31

入手場所：「テラモーターの秘伝」に魔鉱石を使用

雷エレメントが追加。ミラーナ砦は雷属性の敵ばかりなので注意

No.20 ルベーテのドリル　適性LV: 36　売価: 1110b　雷

ATK	DEF	AGL
128	32	-10
DUR	TEC	破片
120	200	中

材料：黄85／46 青63／34 赤28／15 緑51／28 魔33／33

入手場所：第9話：ルベーテの武器を破壊　※EXダンジョンクリア後、御前試合バトルでも入手可能

雷エレメントを持つ。防御力は低いものの攻撃力はトップクラス

No.21 高速削岩機　適性LV: 39　売価: 1130b　無

ATK	DEF	AGL
88	96	-10
DUR	TEC	破片
120	100	中

材料：黄19／10 青90／49 赤11／6 緑66／36 魔0／0

入手場所：第11話以降、ブロンから入手

グライダーなどの空中の敵にも、ドリルなら対応しやすいのだ

No.22 水流削岩機　適性LV: 45　売価: 1180b　水

ATK	DEF	AGL
110	98	-10
DUR	TEC	破片
125	100	中

材料：黄19／10 青90／49 赤11／6 緑66／36 魔34／34

入手場所：「高速削岩機の秘伝」に魔鉱石を使用

水エレメントが追加。属性に注意すれば、この高い能力値は魅力

No.23 エクサモーター　適性LV: 43　売価: 1230b　無

ATK	DEF	AGL
96	100	-10
DUR	TEC	破片
125	100	中

材料：黄100／55 青64／35 赤30／16 緑55／30 魔0／0

入手場所：第12話以降、ブロンから入手

安定した高い能力値を持ち、使いやすい武器。ぜひ作っておこう

No.24 電磁タービン　適性LV: 46　売価: 1280b　雷

ATK	DEF	AGL
118	100	-10
DUR	TEC	破片
130	100	中

材料：黄100／55 青64／35 赤30／16 緑55／30 魔38／38

入手場所：「エクサモーターの秘伝」に魔鉱石を使用

雷エレメントが追加。第12話のウレクサ戦で使いたいところだ

No.25 スウィートドリル　適性LV: 48　売価: 1330b　無

ATK	DEF	AGL
95	119	5
DUR	TEC	破片
100	255	大

材料：黄120／66 青90／49 赤42／23 緑78／42 魔0／0

入手場所：第11話以降にドリル好きの女鍛冶師から入手可能（103～105ページ参照）

入手が難しいだけあって高性能。熟練度は最高値まで上げたい

No.26 ビタードリル　適性LV: 50　売価: 1380b　雷

ATK	DEF	AGL
85	119	10
DUR	TEC	破片
120	150	大

材料：黄120／66 青90／49 赤42／23 緑78／42 魔45／45

入手場所：「スウィートドリルの秘伝」に魔鉱石を使用

雷エレメントが追加された。攻撃力は下がったが、十分高性能

No.27 獣牙のドリル　適性LV: 52　売価: 1430b　無

ATK	DEF	AGL
120	160	-10
DUR	TEC	破片
140	100	大

材料：黄32／17 青32／17 赤128／70 緑96／52 魔0／0

入手場所：地下迷宮：60階のメタルスレッジが所持（1回倒すと入取）

防御力160を筆頭に、全能力値が平均して高い使える武器

No.28 火炎ドリル　適性LV: 54　売価: 1480b　炎

ATK	DEF	AGL
130	200	-10
DUR	TEC	破片
145	100	大

材料：黄32／17 青32／17 赤128／70 緑96／52 魔48／48

入手場所：「獣牙のドリルの秘伝」に魔鉱石を使用

炎エレメントが追加。全能力値が高く、防御力はドリルで最高値

No.29 虹色ドリル　適性LV: 56　売価: 1530b　無

ATK	DEF	AGL
115	100	0
DUR	TEC	破片
145	255	大

材料：黄135／74 青121／66 赤55／30 緑105／57 魔0／0

入手場所：地下迷宮：54～99階の迎撃兵器が所持

これも全能力値が平均して高い。使いこなして熟練度を上げよう

No.30 雷神モーター　適性LV: 58　売価: 1580b　雷

ATK	DEF	AGL
120	95	5
DUR	TEC	破片
150	100	大

材料：黄135／74 青121／66 赤55／30 緑105／57 魔50／50

入手場所：「虹色ドリルの秘伝」に魔鉱石を使用

雷エレメントが追加。すばやく動けるドリルは貴重だぞ

No.31 ツインドリル　適性LV: 60　売価: 1630b　無

ATK	DEF	AGL
160	50	-10
DUR	TEC	破片
85	100	大

材料：黄50／27 青142／78 赤34／18 緑131／72 魔0／0

入手場所：地下迷宮：61～80階、83～88階の銃装機兵が所持

防御力は低めだが、攻撃力はドリルで2番目に高い数値をほこる

No.32 双流タービン　適性LV: 62　売価: 1680b　水

ATK	DEF	AGL
180	45	-10
DUR	TEC	破片
65	100	大

材料：黄 50／27 青 142／78 赤 34／18 緑 131／72 魔 52／52

入手場所：「ツインドリルの秘伝」に魔鉱石を使用

水エレメントが追加された。ドリルでは最高の攻撃力を持つ

No.33 超電動　適性LV: 64　売価: 1730b　無

ATK	DEF	AGL
135	135	-10
DUR	TEC	破片
200	200	大

材料：黄 155／85 青 135／74 赤 60／33 緑 121／66 魔 0／0

入手場所：地下迷宮：81～99階のチャージボアが所持

すべての面で安定した高性能をほこる武器。熟練度を上げよう

No.34 プラズマホーン　適性LV: 66　売価: 1780b　雷

ATK	DEF	AGL
145	145	-10
DUR	TEC	破片
100	190	大

材料：黄 155／85 青 135／74 赤 60／33 緑 121／66 魔 54／54

入手場所：「超電動の秘伝」に魔鉱石を使用

雷エレメントが追加された。耐久度が下がってしまったのが残念

No.35 黒鉄のドリル　適性LV: 45　売価: －b　無

ATK	DEF	AGL
120	115	-10
DUR	TEC	破片
255	255	－

材料：黄 －　青 －　赤 －　緑 －　魔 －

入手場所：第12話：キュハイラから入手（秘伝なし）

シンテツの剣から作ったドリル。ラストバトル専用

No.36 送還のドリル　適性LV: 45　売価: －b　無

ATK	DEF	AGL
116	110	-10
DUR	TEC	破片
255	255	－

材料：黄 －　青 －　赤 －　緑 －　魔 －

入手場所：第12話：キュハイラから入手（秘伝なし）

護衛獣の魂から作ったドリル。ラストバトル専用

テュラムのマイスター講座 Meister Lecture

【ショップでの購入ガイド】

ワイスタァンにはいくつかの店があり、回復アイテムやアクセサリなどが売られているよ。品ぞろえはシナリオが進むにつれて入れ替わるので、必要に応じて買っていこう。また、ちょっと値段が高いけど武器の材料も買えるのに注目。地下迷宮で目当ての材料がなかなか手に入らないなら店で買うのもひとつの手なんだ。なおヴァンスやルギスタ島にも道具屋があって買い物ができるんだ。

▲カレー屋、インドールでは回復アイテムが買える。戦闘中に使えないのが欠点だが、効果は高く値段も安め。サクロもよく行くみたいだね

●ワイスタァン1階層道具屋

登場話	アイテム	登場話	アイテム
第1話～	Fエイド	第10話	高貴な鉄扇
第3話～	キッカ薬	第11話	鬼のひばち
第5話～	クロッツア薬	第11話	大型ファン
第2話～	魔除けのお守り	第1～5話	鉱石の指輪
第3～4話	マッチ箱	第1～5話	鉱石の腕輪
第3～4話	底の抜けたカップ	第4～7話	鉄の指輪
第3～4話	扇子の骨	第4～7話	鉄の腕輪
第5～6話	小さな火種	第6～9話	金の指輪
第5～6話	ヒートシンク	第6～9話	金の腕輪
第7～8話	小型携帯燃料	第8話～	宝石の指輪
第7～8話	急速冷却ファン	第8話～	宝石の腕輪
第9話	真っ赤なカンテラ	第10話～	銀の指輪
第9話	ミニ扇風機	第10話～	銀の腕輪
第10話	高速着火装置	第2話	皮の靴

●ワイスタァン2階層道具屋

登場話	アイテム	登場話	アイテム
第4話～	Fエイド	第10話	耐電避雷針
第4話～	キッカ薬	第11話～	給水タンク
第5話～	クロッツア薬	第11話～	小型発電装置
第7話～	救急セット	第4～5話	皮の靴
第5話～	魔寄せのお札	第4～7話	採掘用ブーツ
第5～6話	マグカップ	第6～9話	毛皮のブーツ
第5～6話	大きなボルト	第8話～	軽量シューズ
第7～8話	小型の蛇口	第10話～	フェザーブーツ
第7～8話	ギアパーツ	第4～7話	鉄の首飾り
第9話	青い水筒	第6～9話	金の首飾り
第9話	コアパーツ	第8話～	宝石の首飾り
第10話	勢いのある水鉄砲	第10話～	銀の首飾り

●ワイスタァン宿屋兼酒場

登場話	アイテム
第1話～	シルターンの水
第2話～	飲みにくい青汁
第2話～	100%バナナ
第3話～	トマトジュース

●ワイスタァンのカレー屋

登場話	アイテム
第5話～	甘口スパイス
第5話～	辛口スパイス
第6話～	ナン
第6話～	甘口カレー
第8話～	辛口カレー

●ヴァンスの道具屋

登場話	アイテム	登場話	アイテム
第2・8話	Fエイド	第2話	鉱石の腕輪
第8話	キッカ薬	第8話	金の腕輪
第8話	クロッツア薬	第8話	宝石の腕輪
第8話	救急セット	第2話	皮の靴
第8話	魔除けのお守り	第8話	毛皮の靴
第8話	魔寄せのお札	第8話	軽量シューズ
第2話	鉱石の指輪	第8話	金の首飾り
第8話	金の指輪	第8話	宝石の首飾り
第8話	宝石の指輪		

●ルギスタ島の道具屋

登場話	アイテム	登場話	アイテム
第6話	Fエイド	第6話	鉄の腕輪
第6話	キッカ薬	第6話	金の腕輪
第6話	クロッツア薬	第6話	採掘用ブーツ
第6話	魔除けのお守り	第6話	毛皮のブーツ
第6話	魔寄せのお札	第6話	鉄の首飾り
第6話	鉄の指輪	第6話	金の首飾り
第6話	金の指輪		

アイテム解説

ここでは、このゲームに登場するアイテムを紹介（イベントアイテムはのぞく）。材料にしたり戦闘で使ったり、それぞれの特徴をつかんで、上手に使おう

すべてが武器の材料になるのだ

ここから紹介していくアイテムは、大きく「回復」「材料」「装備」の3種類にわけることができる。「回復」と「装備」は、それぞれ主人公のHPを回復したり、パワーアップしたりするアイテムだが、これらも「材料」同様にタタラで武器の材料とすることが可能だぞ。

▲材料にするアイテムは選ぶこと

アイテムは大きく3種類に分かれる

①回復アイテム

ダンジョンでは必須！

フィールドマップや戦闘時に使うと、主人公のHPを回復してくれるアイテム。フィールドマップでしか使えないものと、補助装備として装備できるものとがある。

②材料アイテム

とにかく集めまくろう！

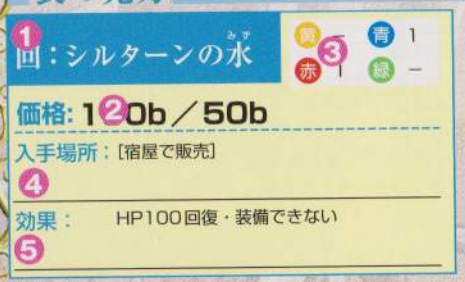
「材料アイテム」という名の通り、武器の材料とするためだけに使えるアイテム。道具屋で買えるものもあるが、基本的には地下迷宮などを探索して手に入れよう。

③アクセサリ

地味だが役に立つ

主人公の装備として使えるアイテム。攻撃力や防御力など主人公のステータスをアップするものから、エレメントに対するダメージの軽減など、その効果はさまざま。

表の見方



① 各種アイテムの名前。回＝回復アイテム、材＝材料アイテム、ア＝アクセサリ。

② アイテムの価格。左の数字が店で売られている際の値段。右が店に売る際の値段。

③ タタラに入れて材料にした場合、どの鉱石になるかを表す。なお、黄＝黄鉱石、青＝青鉱石、赤＝赤鉱石、緑＝緑鉱石。

④ そのアイテムが入手できる場所を表す。

⑤ そのアイテムが持つ効果の解説。

魔鉱石はスペルソードやランスナイトなどを倒すと手に入る特別な材料だ。気合いを入れて集めるんだぜ！

◀魔鉱石は特定の敵を倒せば必ず手に入るのだ

回：シルターンの水
黄 − 青 1
赤 1 緑 −
価格：100b／50b
入手場所：［宿屋で販売］
効果：HP100回復・装備できない

回：飲みにくい青汁
黄 − 青 2
赤 − 緑 2
価格：200b／100b
入手場所：［宿屋で販売］
効果：HP200回復・装備できない

回：100％バナナ
黄 − 青 3
赤 − 緑 3
価格：300b／150b
入手場所：［宿屋で販売］
効果：HP300回復・装備できない

回：トマトジュース
黄 − 青 −
赤 4 緑 4
価格：400b／200b
入手場所：［宿屋で販売］
効果：HP400回復・装備できない

回：Fエイド
黄 − 青 −
赤 3 緑 −
価格：300b／150b
入手場所：［地下迷宮：1階、6階、8階／海草ダンジョン：1～7階／カグロ火山：1～7階］［水の妖精が所持］［道具屋で販売］
効果：HP150回復

回：キッカ薬
黄 − 青 −
赤 3 緑 3
価格：900b／450b
入手場所：［地下迷宮：9階、13～16階、22階／ヴァンス岬 灯台：1～8階／ミラーナ砦：1～9階］［ハンニャ、ウェザーが所持］［道具屋で販売］
効果：HP500回復

回：クロッツア薬
黄 4 青 4
赤 4 緑 4
価格：1500b／750b
入手場所：［地下迷宮：20階、23階、25～26階、32～36階、38階、41～44階、46～48階、53階、76～79階、81～82／海草ダンジョン：1～2階／カグロ火山：3階、5階／ヴァンス岬 灯台：1階、3階、5階～6階／ミラーナ砦：5階、8階］［雷撃が所持］［道具屋で販売］
効果：HP800回復

回：救急セット
黄 10 青 10
赤 10 緑 10
価格：30000b／2500b
入手場所：［地下迷宮：31階、38階、45階、75階、80階、82階、94階／ヴァンス岬 灯台：4階］［デグレア兵士1～2が所持］［道具屋で販売］
効果：HP全回復・敗北時HP全回復して復活

−：魔除けのお守り
黄 − 青 3
赤 3 緑 −
価格：500b／250b
入手場所：［地下迷宮：22階、45階／カグロ火山：4階／ヴァンス岬 灯台：2階、4階／ミラーナ砦：1階］［道具屋で販売］
効果：しばらく自分よりもレベルの低い召喚獣と会いにくくなる

−：魔寄せのお札
黄 3 青 −
赤 − 緑 3
価格：800b／400b
入手場所：［地下迷宮：29階、44階］［道具屋で販売］
効果：しばらく召喚獣と会いやすくなる。魔鉱石集めに使おう

回：甘口スパイス

黄 － 青 5
赤 5 緑 －

価格：500b／250b

入手場所：[インドールで販売]

効果： HP500回復・装備できない

回：辛口スパイス

黄 － 青 5
赤 － 緑 5

価格：600b／300b

入手場所：[インドールで販売]

効果： HP600回復・装備できない

回：ナン

黄 5 青 －
赤 － 緑 5

価格：800b／400b

入手場所：[インドールで販売]

効果： HP800回復・装備できない

回：甘口カレー

黄 5 青 5
赤 5 緑 5

価格：1200b／600b

入手場所：[インドールで販売]

効果： HP1200回復・装備できない

回：辛口カレー

黄 10 青 10
赤 10 緑 10

価格：2000b／1000b

入手場所：[インドールで販売]

効果： HP2000回復・装備できない

材：魔鉱石

黄 － 青 －
赤 － 緑 －

価格：－／－

入手場所：[スペルソード、イビルソード、スペルアクス、イビルアクス、スペルランス、イビルランス、キラーソード、ソードナイト、キラーアクス、アクスナイト、キラーランス、ランスナイトが所持]

効果： 直接材料に追加されるアイテム

材：武器の破片（小）

黄 － 青 －
赤 1 緑 1

価格：－／2b

入手場所：[所持していた武器が破壊された残骸]

効果： 武器の壊れた部品、材料にするしか……

材：武器の破片（中）

黄 1 青 1
赤 1 緑 1

価格：－／4b

入手場所：[所持していた武器が破壊された残骸]

効果： 武器の壊れた部品、材料にするしか……

材：武器の破片（大）

黄 2 青 2
赤 2 緑 2

価格：－／8b

入手場所：[所持していた武器が破壊された残骸]

効果： 武器の壊れた部品、材料にするしか……

材：小さな火種

黄 － 青 －
赤 10 緑 －

価格：500b／50b

入手場所：[地下迷宮：8階、13～14階、22～23階、29～33階][ガンナーが所持][道具屋で販売]

効果： 武器の材料に変わる

材：小型携帯燃料

黄 － 青 －
赤 15 緑 －

価格：1000b／100b

入手場所：[地下迷宮：4階、7階、18階、29～33階、40～43階][道具屋で販売]

効果： 武器の材料に変わる

材：真っ赤なカンテラ

黄 － 青 －
赤 20 緑 －

価格：1500b／150b

入手場所：[地下迷宮：14階、40～43階、47～48階／海草ダンジョン：1～7階／カグロ火山：1～7階／ヴァンス岬 灯台：1～8階／ミラーナ砦：1～9階][道具屋で販売]

効果： 武器の材料に変わる

材：高速着火装置

黄 － 青 －
赤 25 緑 －

価格：2000b／200b

入手場所：[地下迷宮：47～48階、51～55階、57階][魔カボチャ、スナイパー、ミニドラゴンが所持][道具屋で販売]

効果： 武器の材料に変わる

材：鬼のひばち

黄 － 青 －
赤 30 緑 －

価格：2500b／250b

入手場所：[地下迷宮：61～62階、64～68階][リボルバー、フライリザードが所持][道具屋で販売]

効果： 武器の材料に変わる

材：溶岩石

黄 － 青 －
赤 35 緑 －

価格：－／50b

入手場所：[地下迷宮：71～75階、78階][鬼面火が所持]

効果： 武器の材料に変わる

材：深紅の勾玉

黄 － 青 －
赤 40 緑 －

価格：－／50b

入手場所：[地下迷宮：80階、82階、86階、88階][オオアカ切断虫、鬼願法師が所持]

効果： 武器の材料に変わる

材：灼熱の鉱石

黄 － 青 －
赤 45 緑 －

価格：－／50b

入手場所：[地下迷宮：89階][炎術法師、重鬼、剛力入道、バリスタバリス（かけら）が所持]

効果： 武器の材料に変わる

材：火竜の牙

黄 － 青 －
赤 50 緑 －

価格：－／50b

入手場所：[地下迷宮：92階、94階、96階、98階][レッドドラゴンが所持]

効果： 武器の材料に変わる

材：マグカップ

黄 － 青 10
赤 － 緑 －

価格：500b／50b

入手場所：[地下迷宮：8階、13～14階、21～22階、24～28階][道具屋で販売]

効果： 武器の材料に変わる

材：小型の蛇口

黄 － 青 15
赤 － 緑 －

価格：1000b／100b

入手場所：[地下迷宮：8階、18階、24～28階、34～39階][道具屋で販売]

効果： 武器の材料に変わる

材：青い水筒
黄 – 青 20
赤 – 緑 –

価格：1500b／150b

入手場所：[地下迷宮：16階、18階、34～39階、44～46階／海草ダンジョン：1～7階／カグロ火山：1～7階／ヴァンス岬 灯台：1～8階／ミラーナ砦：1～9階] [道具屋で販売]

効果：武器の材料に変わる

材：勢いのある水鉄砲
黄 – 青 25
赤 – 緑 –

価格：2000b／200b

入手場所：[地下迷宮：44～46階、51～55階、57階] [道具屋で販売]

効果：武器の材料に変わる

材：給水タンク
黄 – 青 30
赤 – 緑 –

価格：2500b／250b

入手場所：[地下迷宮：61～62階、64～68階] [道具屋で販売]

効果：武器の材料に変わる

材：流氷石
黄 – 青 35
赤 – 緑 –

価格：ー／50b

入手場所：[地下迷宮：71～75階、78階] [クリオネア、マーマリオンが所持]

効果：武器の材料に変わる

材：真青の勾玉
黄 – 青 40
赤 – 緑 –

価格：ー／50b

入手場所：[地下迷宮：80階、82階、86階、88～89階]

効果：武器の材料に変わる

材：深海の鉱石
黄 – 青 45
赤 – 緑 –

価格：ー／50b

入手場所：[地下迷宮：92階、94階、96階、98階]

効果：武器の材料に変わる

材：ヒートシンク
黄 – 青 –
赤 – 緑 15

価格：500b／50b

入手場所：[地下迷宮：13～14階、18～19階、22～23階、29～33階] [道具屋で販売]

効果：武器の材料に変わる

材：急速冷却ファン
黄 – 青 –
赤 – 緑 20

価格：1000b／100b

入手場所：[地下迷宮：18階、29～33階、40～43階] [カッターが所持] [道具屋で販売]

効果：武器の材料に変わる

材：ミニ扇風機
黄 – 青 –
赤 – 緑 25

価格：1500b／150b

入手場所：[地下迷宮：34～43階、47～48階／海草ダンジョン：1～7階／カグロ火山：1～7階／ヴァンス岬 灯台：1～8階／ミラーナ砦：1～9階] [道具屋で販売]

効果：武器の材料に変わる

材：高貴な鉄扇
黄 – 青 –
赤 – 緑 30

価格：2000b／200b

入手場所：[地下迷宮：47～48階、51～55階、57階] [道具屋で販売]

効果：武器の材料に変わる

材：大型ファン
黄 – 青 –
赤 – 緑 35

価格：2500b／250b

入手場所：[ボムンが所持] [道具屋で販売]

効果：武器の材料に変わる

材：風化石
黄 – 青 –
赤 – 緑 40

価格：ー／50b

入手場所：[地下迷宮：61～62階、64～68階／ヴァンス岬 灯台：5階] [リザディオ、風見犬が所持]

効果：武器の材料に変わる

材：深緑の勾玉
黄 – 青 –
赤 – 緑 45

価格：ー／50b

入手場所：[地下迷宮：71～75階、78階／ヴァンス岬 灯台：6階] [スモッグが所持]

効果：武器の材料に変わる

材：疾風の鉱石
黄 – 青 –
赤 – 緑 50

価格：ー／50b

入手場所：[地下迷宮：80階、82階、86階、88階／ヴァンス岬 灯台：6階] [ウインドレオン、カメディオンが所持]

効果：武器の材料に変わる

材：翼竜の爪
黄 – 青 –
赤 – 緑 55

価格：ー／50b

入手場所：[地下迷宮：48階、91階]

効果：武器の材料に変わる

材：大きなボルト
黄 20 青 –
赤 – 緑 –

価格：500b／50b

入手場所：[地下迷宮：15～21階、24～28階、46階、93階、95階、97階、99階] [道具屋で販売]

効果：武器の材料に変わる

材：ギアパーツ
黄 25 青 –
赤 – 緑 –

価格：1000b／100b

入手場所：[地下迷宮：24～28階、34～39階] [道具屋で販売]

効果：武器の材料に変わる

材：コアパーツ
黄 30 青 –
赤 – 緑 –

価格：1500b／150b

入手場所：[地下迷宮：18階／44～46階／海草ダンジョン1～7階／カグロ火山：1～7階／ヴァンス岬 灯台：1～8階／ミラーナ砦：1～9階] [道具屋で販売]

効果：武器の材料に変わる

ア：耐電避雷針
黄 35 青 –
赤 – 緑 –

価格：2000b／200b

入手場所：[地下迷宮：18階、44～46階、51～55階、57階／ミラーナ砦：2階、5階] [タクシー、邪精霊が所持] [道具屋で販売]

効果：武器の材料に変わる

ア：小型発電装置
黄 40 青 –
赤 – 緑 –

価格：2500b／250b

入手場所：[地下迷宮：25階、61～62階、64～68階] [ピッカーが所持] [道具屋で販売]

効果：武器の材料に変わる

材：電界石
黄 45 青 – 赤 – 緑 –

価格：ー／50b

入手場所：[地下迷宮：71～75階、78階／ミラーナ砦：6～9階] [ジャンバーが所持]

効果：　武器の材料に変わる

材：磁界の鉱石
黄 55 青 – 赤 – 緑 –

価格：ー／50b

入手場所：[地下迷宮：91階] [防衛兵器、鉄巨兵、スパークゲソが所持]

効果：　武器の材料に変わる

材：鉄鉱石
黄 – 青 5 赤 5 緑 5

価格：ー／50b

入手場所：[地下迷宮：1～2階、36階、89階、91階] 1話用 [サナレがショップで買い占めたアイテム]

効果：　武器の材料に変わる

材：幻獣の化石
黄 35 青 35 赤 35 緑 35

価格：ー／50b

入手場所：[地下迷宮：60階、62階、69階、77階、79階、81階、87階、92～99階、100階] [アークデビルが所持]

効果：　武器の材料に変わる

材：赤い種
黄 – 青 – 赤 30 緑 –

価格：ー／1b

入手場所：[ハロウィーが所持]

効果：　武器の材料に変わる

材：黄金の勾玉
黄 50 青 – 赤 – 緑 –

価格：ー／50b

入手場所：[地下迷宮：80階、82階、86階、88階／ミラーナ砦：9階] [空撃、イカボルトが所持]

効果：　武器の材料に変わる

材：機竜のボルト
黄 60 青 – 赤 – 緑 –

価格：ー／50b

入手場所：[地下迷宮：93階、95階、97階、99階]

効果：　武器の材料に変わる

材：武鉱石
黄 – 青 20 赤 20 緑 20

価格：ー／50b

入手場所：[地下迷宮：8階、35～36階、42～44階、46階、58階、62階、69階、74～75階、79階、85階、87階、89階、90～95階]

効果：　武器の材料に変わる

材：古代竜の化石
黄 50 青 50 赤 50 緑 50

価格：ー／50b

入手場所：[地下迷宮：82階、85階、96～99階、100階] [ダークデーモン、バリスタバリス3、バリスタバリス5が所持]

効果：　武器の材料に変わる

材：キレイな貝がら
黄 – 青 30 赤 – 緑 –

価格：ー／1b

入手場所：[エスカルー、ヤドカルが所持]

効果：　武器の材料に変わる

材：羽根かざり
黄 – 青 – 赤 – 緑 30

価格：ー／1b

入手場所：[グライダーが所持]

効果：　武器の材料に変わる

材：鬼の角
黄 – 青 – 赤 50 緑 –

価格：ー／1b

入手場所：[怪童子が所持]

効果：　武器の材料に変わる

材：緑のバケツ
黄 – 青 – 赤 – 緑 50

価格：ー／1b

入手場所：[ハンドスライムが所持]

効果：　武器の材料に変わる

材：何か詰まった筒
黄 40 青 70 赤 – 緑 30

価格：ー／1b

入手場所：[ビックジェムが所持]

効果：　武器の材料に変わる

材：高すぎる壺
黄 80 青 80 赤 80 緑 80

価格：ー／1b

入手場所：[デビルヘッドが所持]

効果：　武器の材料に変わる

材：曲った角
黄 30 青 – 赤 – 緑 –

価格：ー／1b

入手場所：[ヘッドが所持]

効果：　武器の材料に変わる

材：かたいウロコ
黄 – 青 50 赤 – 緑 –

価格：ー／1b

入手場所：[サハギンが所持]

効果：　武器の材料に変わる

材：すごい毛玉
黄 – 青 – 赤 40 緑 70

価格：ー／1b

入手場所：[ガレフ、リカオンが所持]

効果：　武器の材料に変わる

材：ノロイの物品
黄 60 青 60 赤 60 緑 60

価格：ー／1b

入手場所：[デスヘッドが所持]

効果：　武器の材料に変わる

材：不気味なお面
黄 – 青 10 赤 10 緑 10

価格：ー／50b

入手場所：[ヤシャグモが所持]

効果：　武器の材料に変わる

材：大きな鉄板
黄 15 青 15 赤 15 緑 15

価格：ー／50b

入手場所：［地下迷宮：35階］［銃装機兵が所持］

効果：　武器の材料に変わる

材：大きな釣り針
黄 20 青 20 赤 20 緑 20

価格：ー／50b

入手場所：［地下迷宮：42階］［巨大魚が所持］

効果：　武器の材料に変わる

材：焦げたウロコ
黄 30 青 30 赤 30 緑 30

価格：ー／50b

入手場所：［怪魚が所持］

効果：　武器の材料に変わる

材：大きなウロコ
黄 30 青 30 赤 30 緑 30

価格：ー／50b

入手場所：［海魚が所持］

効果：　武器の材料に変わる

材：マッチ箱
黄 ー 青 ー 赤 2 緑 ー

価格：300b／1b

入手場所：［地下迷宮：2～11階］［小鬼、バンブキーノが所持］

効果：　武器の材料に変わる

材：底の抜けたカップ
黄 ー 青 2 赤 ー 緑 ー

価格：300b／1b

入手場所：［地下迷宮：2～11階］［スライム、ゼリースライム、ジェルスライムが所持］

効果：　武器の材料に変わる

材：扇子の骨
黄 ー 青 ー 赤 ー 緑 4

価格：400b／1b

入手場所：［地下迷宮：2～11階］［スピナー、コッカーが所持］

効果：　武器の材料に変わる

材：小さなボルト
黄 6 青 ー 赤 ー 緑 ー

価格：450b／1b

入手場所：［地下迷宮：15～17階］

効果：　武器の材料に変わる

ア：鉱石の指輪
黄 ー 青 ー 赤 5 緑 ー

価格：1200b／120b

入手場所：［道具屋で販売］

効果：　ATK＋5

ア：鉄の指輪
黄 ー 青 ー 赤 10 緑 ー

価格：2200b／220b

入手場所：［道具屋で販売］

効果：　ATK＋10

ア：金の指輪
黄 ー 青 ー 赤 15 緑 ー

価格：3200b／320b

入手場所：［道具屋で販売］

効果：　ATK＋15

ア：宝石の指輪
黄 ー 青 ー 赤 20 緑 ー

価格：4200b／420b

入手場所：［道具屋で販売］

効果：　ATK＋20

ア：銀の指輪
黄 ー 青 ー 赤 25 緑 ー

価格：5200b／520b

入手場所：［道具屋で販売］

効果：　ATK＋25

ア：おもちゃの指輪
黄 ー 青 ー 赤 1 緑 ー

価格：ー／1b

入手場所：［小鬼が所持］

効果：　ATK＋1

ア：カボチャの指輪
黄 ー 青 2 赤 8 緑 ー

価格：ー／50b

入手場所：［魔カボチャが所持］

効果：　ATK＋8・DEF＋2

ア：渦巻きリング
黄 ー 青 ー 赤 17 緑 ー

価格：ー／80b

入手場所：［キングクラバーが所持］

効果：　ATK＋17

ア：ジェルリング
黄 ー 青 10 赤 17 緑 ー

価格：ー／120b

入手場所：［ジェルスライムが所持］

効果：　ATK＋17・DEF＋10

ア：格闘家の指輪
黄 ー 青 20 赤 28 緑 ー

価格：ー／150b

入手場所：［ハリケードが所持］

効果：　ATK＋28・DEF＋20

ア：竜の指輪
黄 ー 青 15 赤 35 緑 15

価格：ー／200b

入手場所：［レッドドラゴンが所持］

効果：　ATK＋35・DEF＋15

ア：古代の指輪
黄 ー 青 ー 赤 40 緑 ー

価格：ー／1000b

入手場所：［地下迷宮：59階／ヴァンス岬 灯台：8階］

効果：　ATK＋40

ア：鍛聖の指輪

黄 － 青 － 赤 50 緑 －

価格：－／1500b

入手場所：[地下迷宮：90階]

効果： ATK＋50

ア：耐火リング

黄 － 青 － 赤 100 緑 －

価格：－／5000b

入手場所：[自宅（第12話）]

効果： 炎のダメージを2／3に減らす

ア：防火リング

黄 － 青 － 赤 100 緑 －

価格：－／10000b

入手場所：[自宅（シナリオクリア後）]（※耐火リングを入手していない場合）

効果： 炎のダメージを1／2に減らす

ア：鉱石の腕輪

黄 － 青 5 赤 － 緑 －

価格：1200b／120b

入手場所：[道具屋で販売]

効果： DEF＋5

ア：鉄の腕輪

黄 － 青 10 赤 － 緑 －

価格：2200b／220b

入手場所：[道具屋で販売]

効果： DEF＋10

ア：金の腕輪

黄 － 青 15 赤 － 緑 －

価格：3200b／320b

入手場所：[道具屋で販売]

効果： DEF＋15

ア：宝石の腕輪

黄 － 青 20 赤 － 緑 －

価格：4200b／420b

入手場所：[道具屋で販売]

効果： DEF＋20

ア：銀の腕輪

黄 － 青 25 赤 － 緑 －

価格：5200b／520b

入手場所：[道具屋で販売]

効果： DEF＋25

ア：雷の腕輪

黄 5 青 8 赤 2 緑 －

価格：－／125b

入手場所：[邪精霊が所持]

効果： ATK＋2・DEF＋8

ア：腕用サポーター

黄 － 青 1 赤 － 緑 －

価格：－／1b

入手場所：[ゼリースライムが所持]

効果： DEF＋1

ア：リストバンド

黄 － 青 12 赤 18 緑 －

価格：－／50b

入手場所：[リザディオが所持]

効果： DEF＋18・AGL＋12

ア：鋼鉄の腕輪

黄 － 青 － 赤 25 緑 20

価格：－／80b

入手場所：[防衛兵器が所持]

効果： DEF＋25・AGL－20

ア：カボチャの腕輪

黄 8 青 － 赤 25 緑 －

価格：－／100b

入手場所：[ハロウィーが所持]

効果： ATK＋8・DEF＋25

ア：赤甲の腕輪

黄 15 青 － 赤 28 緑 －

価格：－／120b

入手場所：[オオアカ切断虫が所持]

効果： ATK＋15・DEF＋28

ア：古代の腕輪

黄 － 青 38 赤 － 緑 －

価格：－／1000b

入手場所：[地下迷宮：54階]

効果： DEF＋38

ア：鍛聖の腕輪

黄 － 青 50 赤 － 緑 －

価格：－／1500b

入手場所：[地下迷宮：100階]

効果： DEF＋50

ア：耐水ブレスレット

黄 － 青 100 赤 － 緑 －

価格：－／5000b

入手場所：[地下迷宮：51階]

効果： 水のダメージを2／3に減らす

ア：防水ブレスレット

黄 － 青 100 赤 － 緑 －

価格：－／10000b

入手場所：[地下迷宮：65階]

効果： 水のダメージを1／2に減らす

ア：皮の靴

黄 － 青 － 赤 － 緑 5

価格：1200b／120b

入手場所：[道具屋で販売]

効果： AGL＋5

ア：採掘用ブーツ

黄 － 青 － 赤 － 緑 10

価格：2200b／220b

入手場所：[道具屋で販売]

効果： AGL＋10・滑りにくい

ア：毛皮のブーツ

黄 － 青 －
赤 － 緑 15

価格: 3200b／320b

入手場所：[道具屋で販売]

効果： AGL＋15

ア：軽量シューズ

黄 － 青 －
赤 － 緑 20

価格: 4200b／420b

入手場所：[道具屋で販売]

効果： AGL＋20

ア：フェザーブーツ

黄 － 青 －
赤 － 緑 25

価格: 5200b／520b

入手場所：[道具屋で販売]

効果： AGL＋25・滑りやすい

ア：サンダル

黄 － 青 －
赤 － 緑 1

価格: ー／1b

入手場所：[バンプキーノが所持]

効果： AGL＋1

ア：獣の靴

黄 － 青 －
赤 15 緑 15

価格: ー／50b

入手場所：[ガレフが所持]

効果： DEF－5・AGL＋15・滑らない

ア：黒い長靴

黄 － 青 －
赤 － 緑 18

価格: ー／80b

入手場所：[海草ダンジョン：7階]

効果： 戦闘から逃げやすくなる

ア：トゲトゲシューズ

黄 － 青 －
赤 10 緑 20

価格: ー／100b

入手場所：[カグロ火山：7階]

効果： ATK＋8・AGL＋20・滑らない

ア：ウインドブーツ

黄 － 青 －
赤 － 緑 30

価格: ー／120b

入手場所：[ウルガンが所持]

効果： DEF－9・AGL＋30・滑りやすい

ア：黒甲のすね当て

黄 － 青 25
赤 18 緑 －

価格: ー／150b

入手場所：[オオグロ切断虫が所持]

効果： DEF＋18・AGL＋25

ア：古代の靴

黄 － 青 －
赤 － 緑 40

価格: ー／1000b

入手場所：[地下迷宮：66階]

効果： AGL＋40

ア：鍛聖の靴

黄 － 青 －
赤 － 緑 50

価格: ー／1500b

入手場所：[地下迷宮：84階]

効果： AGL＋50

ア：耐風シューズ

黄 － 青 －
赤 － 緑 100

価格: ー／5000b

入手場所：[地下迷宮：56階]

効果： 風のダメージを2／3に減らす

ア：防風ブーツ

黄 － 青 －
赤 － 緑 100

価格: ー／10000b

入手場所：[地下迷宮：94階]

効果： 風のダメージを1／2に減らす

ア：鉄の首飾り

黄 － 青 －
赤 5 緑 5

価格: 3600b／360b

入手場所：[道具屋で販売]

効果： ATK＋5・AGL＋5

ア：金の首飾り

黄 10 青 －
赤 － 緑 －

価格: 6600b／660b

入手場所：[道具屋で販売]

効果： ATK＋10・AGL＋10

ア：宝石の首飾り

黄 15 青 －
赤 － 緑 －

価格: 9600b／960b

入手場所：[道具屋で販売]

効果： ATK＋15・AGL＋15

ア：銀の首飾り

黄 20 青 －
赤 － 緑 －

価格: 12600b／1260b

入手場所：[道具屋で販売]

効果： ATK＋20・AGL＋20

ア：ファンベルト

黄 － 青 －
赤 1 緑 1

価格: ー／2b

入手場所：[スピナーが所持]

効果： ATK＋1・AGL＋1

ア：サンゴの首飾り

黄 － 青 18
赤 － 緑 －

価格: ー／100b

入手場所：[マーマリオンが所持]

効果： ATK＋18・AGL＋18

ア：牙の首飾り

黄 － 青 －
赤 25 緑 －

価格: ー／110b

入手場所：[リカオンが所持]

効果： ATK＋18・AGL＋25

ア：深紅の数珠

黄 22 青 －
赤 22 緑 －

価格：－／120b

入手場所：［炎術法師が所持］

効果：　魔法詠唱時間が短くなる

ア：赤勾玉の首飾り

黄 － 青 －
赤 17 緑 45

価格：－／130b

入手場所：［キリンが所持］

効果：　ATK＋17・AGL＋17

ア：鋼鉄の首飾り

黄 － 青 30
赤 15 緑 25

価格：－／140b

入手場所：［迎撃兵器が所持］

効果：　ATK＋15・DEF＋30

ア：竜の首飾り

黄 10 青 28
赤 － 緑 35

価格：－／150b

入手場所：［ダークドラゴンが所持］

効果：　ATK＋28・DEF＋35

ア：古代の首飾り

黄 35 青 －
赤 － 緑 －

価格：－／2000b

入手場所：［地下迷宮：73階］

効果：　ATK＋35・AGL＋35

ア：鍛聖の首飾り

黄 40 青 －
赤 － 緑 －

価格：－／3000b

入手場所：［地下迷宮：100階］

効果：　ATK＋40・AGL＋40

ア：耐電ネックレス

黄 100 青 －
赤 － 緑 －

価格：－／5000b

入手場所：［地下迷宮：61階］

効果：　雷のダメージを2／3に減らす

ア：防電ネックレス

黄 100 青 －
赤 － 緑 －

価格：－／10000b

入手場所：［地下迷宮：100階］

効果：　雷のダメージを1／2に減らす

深紅の数珠は魔法の発動を早めるアイテム。オレ様のフレアボルケーノも使いやすくなるから試してみな！

EX DUNGEON

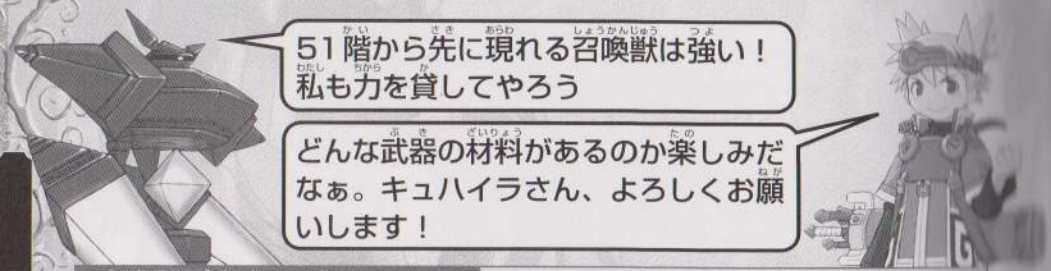
エクストラダンジョン

SUMMON NIGHT CRAFT SWORD STORY

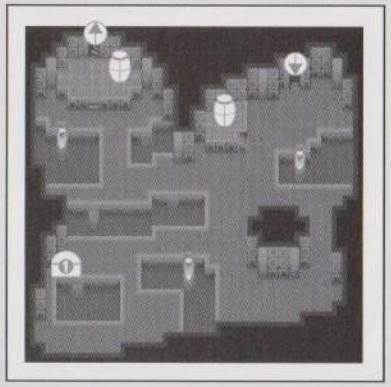
さらなる強敵が待つエクストラダンジョン。シナリオをクリアしたら、今度は地下迷宮の完全制覇を目指そう！

地下迷宮のさらに奥へ進んでみよう！

本編をクリアしても冒険は終わらない！　地下迷宮のさらに奥、EXダンジョンでは新たな秘伝がキミを待っている。護衛獣はキュハイラにするのがオススメだ！



地下迷宮地下51階



敵が強いので慎重に進もう。宝箱の中身は水系の攻撃ダメージを減らす耐水ブレスレットだが、出現する召喚獣が風系なので装備する必要はない。

出現モンスター

ヘッド／カメディオン／ハリケード／ウルガン／イビルアクス／イビルランス／ポムン

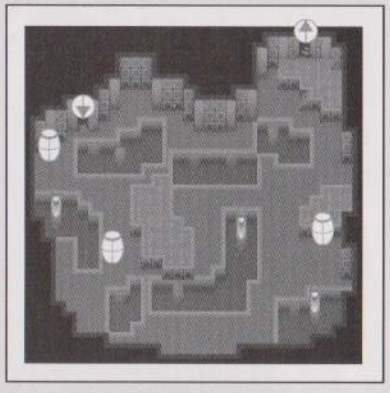
タル・木箱情報

高速着火装置／勢いのある水鉄砲／高貴な鉄扇／耐電避雷針

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×1［1：耐水ブレスレット］　扉×0　イベント×0

地下迷宮地下52階



宝箱や隠し部屋のないフロアだ。さっさと抜けてしまいたいところだが、大回りしないと下の階には進めないようになっているぞ。

出現モンスター

ヘッド／カメディオン／ハリケード／ウルガン／イビルアクス／イビルランス／ポムン

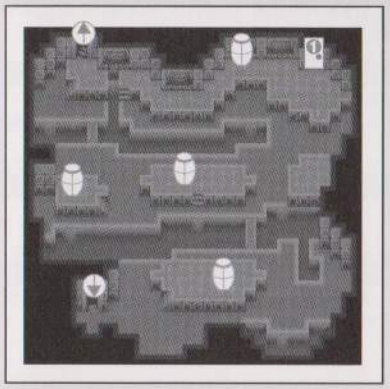
タル・木箱情報

高速着火装置／勢いのある水鉄砲／高貴な鉄扇／耐電避雷針

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×0　扉×0　イベント×0

地下迷宮地下53階



このフロアからは召喚獣・オオグロ切断虫が出現する。強力だが大曲剣の秘伝を落とすことがあるので、遭遇したら積極的に戦うようにしよう。

出現モンスター

ヘッド／カメディオン／ハリケード／ウルガン／イビルアクス／イビルランス／オオグロ切断虫／風見犬

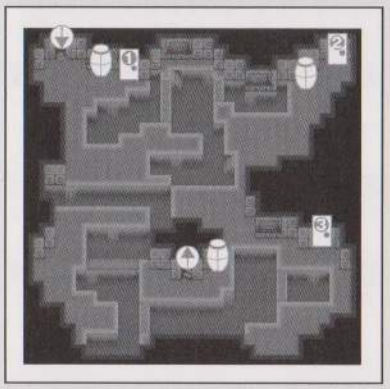
タル・木箱情報

高速着火装置／勢いのある水鉄砲／高貴な鉄扇／耐電避雷針

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×1（扉の中）［1：クロッツア薬］　扉×1［1：宝箱(1)］　イベント×0

地下迷宮地下54階



宝箱には防御力を大幅にアップさせる古代の腕輪が入っている。敵から受けるダメージが大きすぎると感じているなら、ぜひ使ってみよう。

出現モンスター

ヘッド／カメディオン／ハリケード／ウルガン／イビルアクス／イビルランス／オオグロ切断虫／風見犬／迎撃兵器

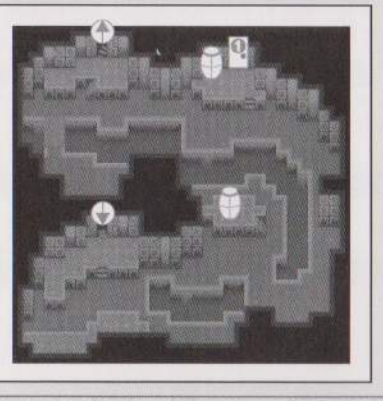
タル・木箱情報

高速着火装置／勢いのある水鉄砲／高貴な鉄扇／耐電避雷針

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×1（扉の中）［1：古代の腕輪］　扉×3［1：—／2：—／3：宝箱(1)］　イベント×0

地下迷宮地下55階



部屋があるものの中には何もない。タルの数も少なく、次の階には転送装置があることを考えると、戦闘をさけつつ最短距離を進むのがベスト。

出現モンスター

ヘッド／カメディオン／ハリケード／ウルガン／イビルアクス／イビルランス／オオグロ切断虫／ウインドレオン／迎撃兵器

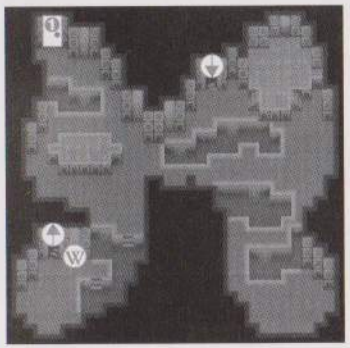
タル・木箱情報

高速着火装置／勢いのある水鉄砲／高貴な鉄扇／耐電避雷針

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×0　扉×1［1：—］　イベント×0

地下迷宮地下56階



入ってくるとすぐに転送装置があるフロア。レベルが足りないと感じたらここで引き返そう。なおマップ左上には隠し部屋があるぞ。

出現モンスター

ヘッド／カメディオン／ハリケード／ウルガン／ソードナイト／イビルランス／オオグロ切断虫／ウインドレオン／迎撃兵器

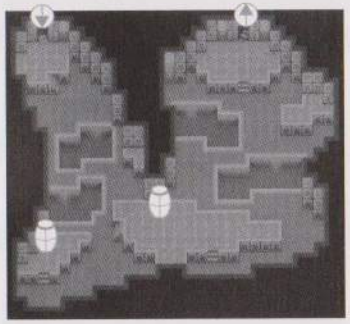
タル・木箱情報

ナシ

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×1（扉の中）［1：耐風シューズ］　扉×1［1：宝箱(1)］　イベント×0

地下迷宮地下57階



転送装置があるフロアの次の階だが、セーブポイントは存在しない。これまでの地下迷宮とパターンが違っているので注意しよう。

出現モンスター

ヘッド／カメディオン／ハリケード／ウルガン／ソードナイト／イビルランス／オオグロ切断虫／スモッグ／迎撃兵器

タル・木箱情報

高速着火装置／勢いのある水鉄砲／高貴な鉄扇／耐電避雷針

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×0　扉×0　イベント×0

地下迷宮地下58階

EXダンジョンで最初のセーブポイントがあるフロア。初めてきたときは必ずセーブすることをオススメするぞ。宝箱はあるがタルや木箱はない。

出現モンスター

ヘッド／カメディオン／ハリケード／ウルガン／ソードナイト／イビルランス／オオグロ切断虫／スモッグ／迎撃兵器

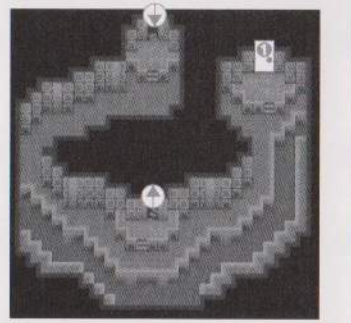
タル・木箱情報

ナシ

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×1［1：武鉱石］　扉×0　イベント×0

地下迷宮地下59階



マップ右上に隠し部屋がある。鬼烈剣の秘伝が入った宝箱もあるので取っておこう。またこの周辺に現れる迎撃兵器は虹色ドリルの秘伝を落とすぞ。

出現モンスター

ヘッド／カメディオン／ハリケード／ウルガン／ソードナイト／イビルランス／オオグロ切断虫／ウェザー／迎撃兵器

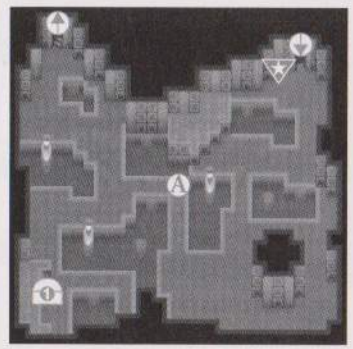
タル・木箱情報

ナシ

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×2（扉の中）［1：古代の指輪／2：鬼烈剣（秘伝）］
扉×1［1：宝箱（1～2）］　イベント×0

地下迷宮地下60階



ちょうどフロアの中心あたりでEXダンジョン初のボスキャラ、メタルスレッジと戦闘になる。戦闘に勝たないと回復ポイントは使えないのだ。

出現モンスター

ヘッド／カメディオン／ハリケード／ウルガン／ソードナイト／イビルランス／オオグロ切断虫／ウェザー／迎撃兵器／BOSS：メタルスレッジ

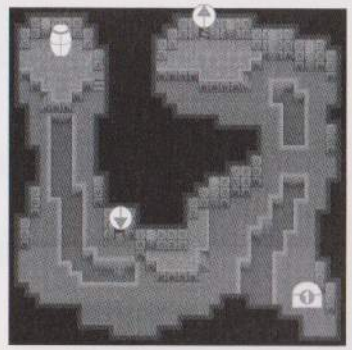
タル・木箱情報

ナシ

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×1［1：幻獣の化石］　扉×0　イベント×1［A：ボス戦（メタルスレッジ）］

地下迷宮地下61階



宝箱には、雷系のダメージを3分の2に押さえる耐電ネックレスが入っている。この階からは召喚獣の強さがさらにアップするので気をつけよう！

出現モンスター

ピックジェム／デスヘッド／鉄装機兵／迎撃兵器／アクスナイト／ランスナイト／オオグロ切断虫／エスカルー

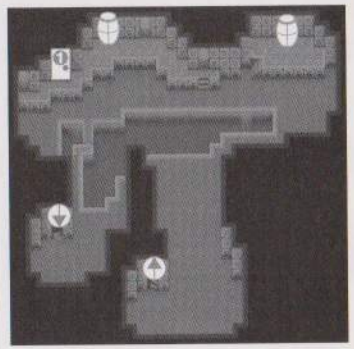
タル・木箱情報

鬼のひばち／給水タンク／風化石／小型発電装置

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×1［1：耐電ネックレス］　扉×0　イベント×0

地下迷宮地下62階



マップ左上に隠し部屋がある。中身はともに優秀な武器の材料だ。やや取りにいきにくい位置にあるのがめんどうだががんばろう。

出現モンスター

ビックジェム／デスヘッド／銃装機兵／迎撃兵器／アクスナイト／ランスナイト／オオグロ切断虫／エスカルー

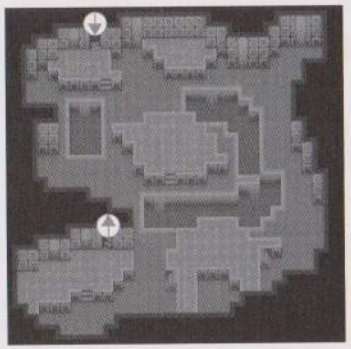
タル・木箱情報

鬼のひばち／給水タンク／風化石／小型発電装置

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×2（扉の中）［1：幻獣の化石／2：武鉱石］　扉×1［1：宝箱（1〜2）］　イベント×0

地下迷宮地下63階



宝箱やタルはないフロアだが、このあたりから出現する銃装機兵はツインドリルの秘伝を持つ。斧などでジャンプしながらなぐると倒しやすい。

出現モンスター

ビックジェム／デスヘッド／銃装機兵／迎撃兵器／アクスナイト／ランスナイト／オオグロ切断虫／ヤドカル

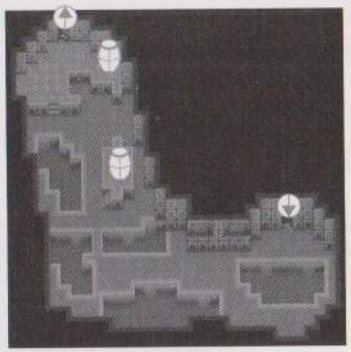
タル・木箱情報

ナシ

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×0　扉×0　イベント×0

地下迷宮地下64階



L字型になっているフロア。一見隠し部屋がありそうな構造だが、実は何もない。タルを壊し終えたらそのまま65階へ行こう。

出現モンスター

ビックジェム／デスヘッド／銃装機兵／迎撃兵器／アクスナイト／ランスナイト／オオグロ切断虫／ヤドカル

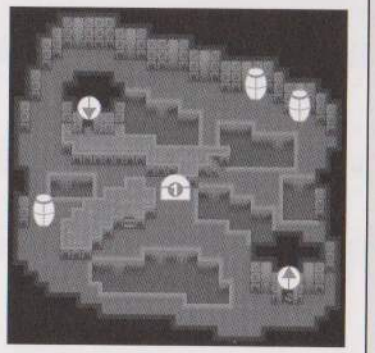
タル・木箱情報

鬼のひばち／給水タンク／風化石／小型発電装置

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×0　扉×0　イベント×0

地下迷宮地下65階



フロア中央の宝箱にある防水ブレスレットは水のダメージを半分にするすぐれもの。サハギンやクリオネアが多く出現する場所で装備しよう。

出現モンスター

ビックジェム／デスヘッド／銃装機兵／迎撃兵器／アクスナイト／ランスナイト／オオグロ切断虫／クリオネア／アークデビル

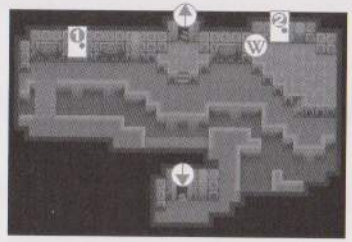
タル・木箱情報

鬼のひばち／給水タンク／風化石／小型発電装置

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×1［1：防水ブレスレット］　扉×0　イベント×0

地下迷宮地下66階



転送装置のあるフロア。装置のある側の部屋には宝箱が、反対側の部屋にはタルが3個ある。HPに不安があるならここで50階に戻ろう。

出現モンスター

ビックジェム／デスヘッド／銃装機兵／迎撃兵器／アクスナイト／ランスナイト／オオグロ切断虫／クリオネア／アークデビル／剛力入道

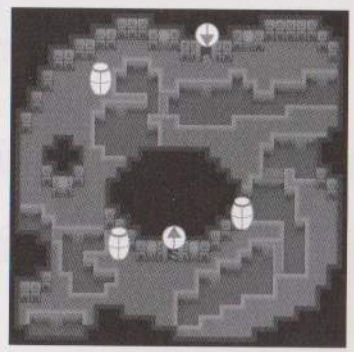
タル・木箱情報

鬼のひばち／給水タンク／風化石／小型発電装置

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×1（扉の中）［1：古代の靴］　扉×2［1：ー／2：宝箱（1）］　イベント×0

地下迷宮地下67階



11個のタル・木箱が3ヵ所に散らばっているフロア。大回りする余裕がない場合は階段付近のものだけを壊していくのがベター。

出現モンスター

ビックジェム／デスヘッド／銃装機兵／迎撃兵器／アクスナイト／ランスナイト／オオグロ切断虫／水の妖精／アークデビル／剛力入道

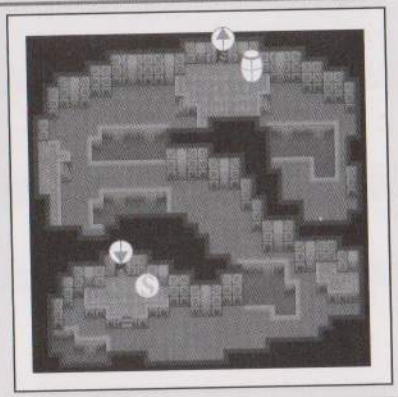
タル・木箱情報

鬼のひばち／給水タンク／風化石／小型発電装置

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×0　扉×0　イベント×0

地下迷宮地下68階



下に続く階段の近くにセーブポイントがある。剛力入道など危険な召喚獣が出現するようになるエリアなので、セーブを忘れないようにしよう。

出現モンスター

ピックジェム／デスヘッド／銃装機兵／迎撃兵器／アクスナイト／ランスナイト／オオグロ切断虫／水の妖精／アークデビル／剛力入道

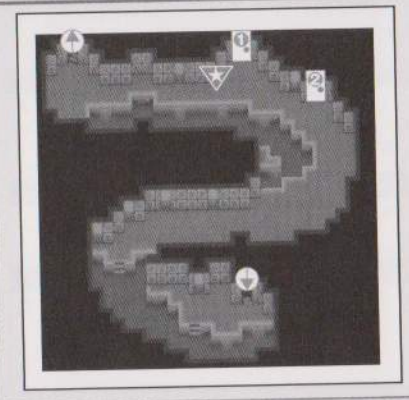
タル・木箱情報

鬼のひばち／給水タンク／風化石／小型発電装置

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×0　扉×0　イベント×0

地下迷宮地下69階



このフロアには回復ポイントとふたつの隠し部屋がある。回復ポイントに近い方の部屋にはスナイパーランスの秘伝があるので要ゲット！

出現モンスター

ピックジェム／デスヘッド／銃装機兵／迎撃兵器／アクスナイト／ランスナイト／オオグロ切断虫／ハリケード／アークデビル／剛力入道／サハギン

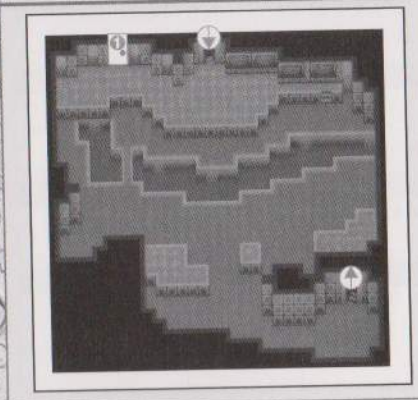
タル・木箱情報

ナシ

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×3（扉の中）［1：スナイパーランス（秘伝）／2：幻獣の化石／3：武鉱石］　扉×2［1：宝箱（1）／2：宝箱（2～3）］　イベント×0

地下迷宮地下70階



マップ左上にある部屋には宝箱もタル、木箱もない。いわばひっかけ部屋なので立ち寄る必要はないぞ。素直に階段を下って大丈夫だ。

出現モンスター

ピックジェム／デスヘッド／銃装機兵／迎撃兵器／アクスナイト／ランスナイト／オオグロ切断虫／ハリケード／アークデビル／剛力入道／サハギン

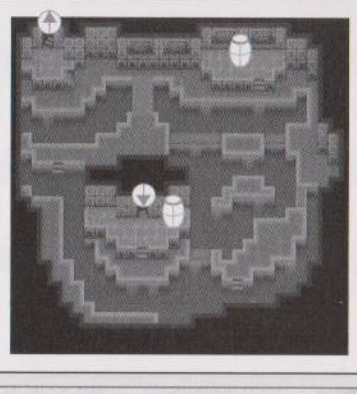
タル・木箱情報

ナシ

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×0　扉×1［1：ー］　イベント×0

地下迷宮地下71階



マップ右上あたりと72階への階段近くに3個ずつタルと木箱がある。右上のタルは取れなくなるが、ウクーターで水路づたいに進むのが近道だ。

出現モンスター

ピックジェム／デスヘッド／銃装機兵／迎撃兵器／アクスナイト／ランスナイト／オオグロ切断虫／重鬼／アークデビル／剛力入道

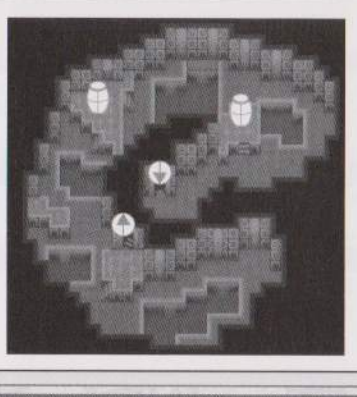
タル・木箱情報

溶岩石／流氷石／深緑の勾玉／電界石

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×0　扉×0　イベント×0

地下迷宮地下72階



タル、木箱が6個あるフロア。強力な召喚獣である剛力入道がよく出現するので経験値かせぎに便利だぞ。ただしムリはしないように！

出現モンスター

ピックジェム／デスヘッド／銃装機兵／迎撃兵器／アクスナイト／ランスナイト／オオグロ切断虫／重鬼／アークデビル／剛力入道

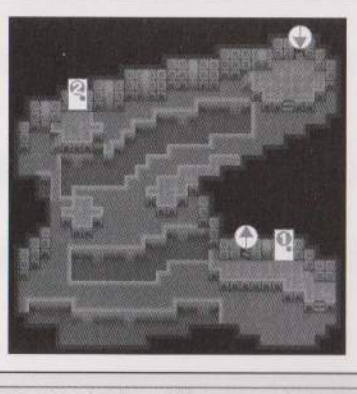
タル・木箱情報

溶岩石／流氷石／深緑の勾玉／電界石

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×0　扉×0　イベント×0

地下迷宮地下73階



マップ左の部屋にはタルと木箱が、右下の隠し扉1には宝箱がある。中にある古代の首飾りは攻撃力とすばやさを大きく上昇させるアイテムだ。

出現モンスター

ピックジェム／デスヘッド／銃装機兵／迎撃兵器／アクスナイト／ランスナイト／オオグロ切断虫／デンブル／アークデビル／剛力入道

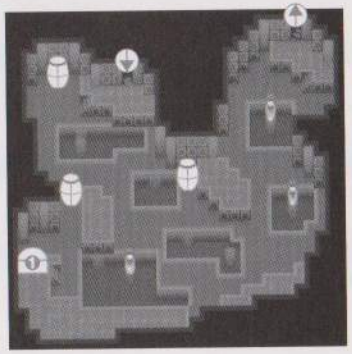
タル・木箱情報

溶岩石／流氷石／深緑の勾玉／電界石

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×1（扉の中）［1：古代の首飾り］　扉×2［1：宝箱（1）／2：ー］　イベント×0

地下迷宮地下74階



マップ左下のすみに宝箱があるが、かなりの遠回りをすることになる。中身は武鉱石なので、苦労のワリに見返りは少ないかもしれない……。

出現モンスター

ビックジェム／デスヘッド／銃装機兵／迎撃兵器／アクスナイト／ランスナイト／オオグロ切断虫／デンブル／アークデビル／剛力入道

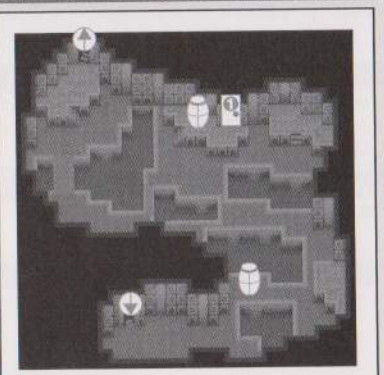
タル・木箱情報

溶岩石／流氷石／深緑の勾玉／電界石

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×1［1：武鉱石］　扉×0　イベント×0

地下迷宮地下75階



マップのやや右上あたりに隠し部屋がある。遠回りになるが、いざというときの保険になる救急セットが取れるので立ち寄っておこう。

出現モンスター

ビックジェム／デスヘッド／銃装機兵／迎撃兵器／アクスナイト／ランスナイト／オオグロ切断虫／鬼面火／アークデビル／剛力入道

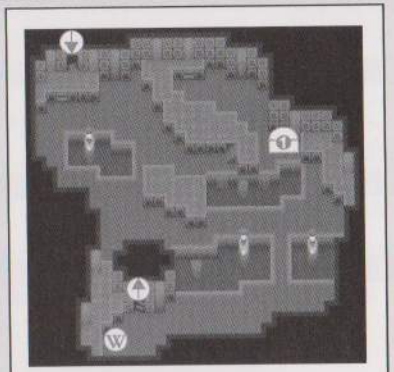
タル・木箱情報

溶岩石／流氷石／深緑の勾玉／電界石

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×2（扉の中）［1：救急セット／2：武鉱石］　扉×1［1：宝箱（1～2）］　イベント×0

地下迷宮地下76階



下ってきてすぐの場所に転送装置がある。ちなみにEXダンジョンでは転送装置のあるフロアでも魔鉱石を落とす召喚獣の出現率は他の階と同じ。

出現モンスター

ビックジェム／デスヘッド／銃装機兵／迎撃兵器／アクスナイト／ランスナイト／オオグロ切断虫／鬼面火／アークデビル／剛力入道

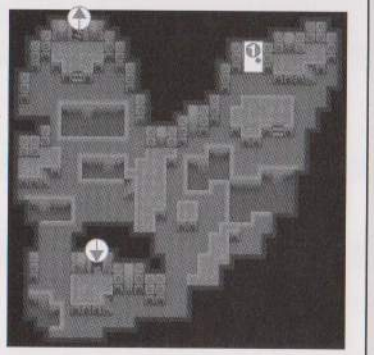
タル・木箱情報

ナシ

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×1［1：クロッツア薬］　扉×0　イベント×0

地下迷宮地下77階



マップ右上に隠し部屋がある。中身はクロッツア薬ふたつと幻獣の化石だ。強敵がよく出現するので回復アイテムはおさえておきたい。

出現モンスター

ビックジェム／デスヘッド／銃装機兵／迎撃兵器／アクスナイト／ランスナイト／オオグロ切断虫／ハンニャ／アークデビル／剛力入道

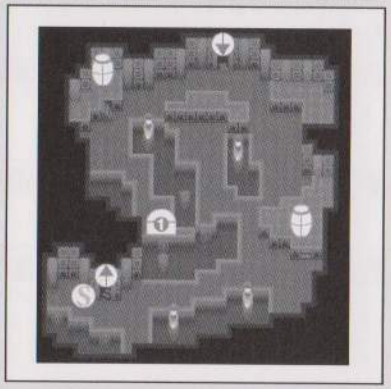
タル・木箱情報

ナシ

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×3（扉の中）［1～2：クロッツア薬／3：幻獣の化石］　扉×1［1：宝箱（1～3）］　イベント×0

地下迷宮地下78階



セーブポイントがあるフロア。80階では中ボスの真怪魚と戦うことになるので、ここでのセーブは忘れないようにしよう！

出現モンスター

ビックジェム／デスヘッド／銃装機兵／迎撃兵器／アクスナイト／ランスナイト／オオグロ切断虫／ハンニャ／アークデビル／剛力入道

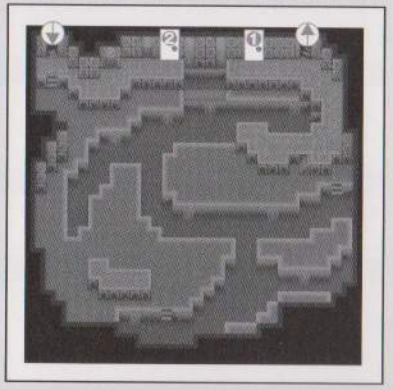
タル・木箱情報

溶岩石／流氷石／深緑の勾玉／電界石

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×1［1：クロッツア薬］　扉×0　イベント×0

地下迷宮地下79階



宝箱が右側の部屋にひとつ（武鉱石）、左側の部屋に3つ（幻獣の化石、クロッツア薬×2）ある。タルはないのでふたつの部屋のみを目指そう。

出現モンスター

ビックジェム／デスヘッド／銃装機兵／迎撃兵器／アクスナイト／ランスナイト／オオグロ切断虫／鬼願法師／アークデビル／剛力入道

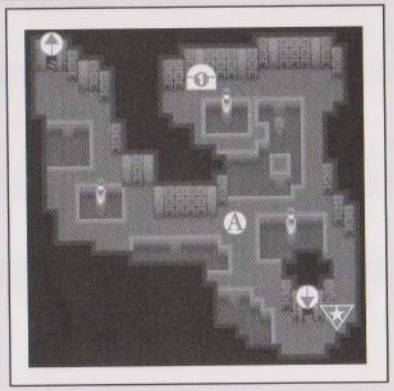
タル・木箱情報

ナシ

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×4（扉の中）［1：武鉱石／2：幻獣の化石／3～4：クロッツア薬］　扉×2［1：宝箱（1）／2：宝箱（2～4）］　イベント×0

地下迷宮地下80階



第2のEXダンジョンボス、真怪魚とフロアの中央付近で戦うぞ。救急セットがある宝箱にも回復ポイントにも、戦闘後にしかたどり着けないのだ。

出現モンスター

ビックジェム／デスヘッド／銃装機兵／迎撃兵器／アクスナイト／ランスナイト／オオグロ切断虫／鬼願法師／アークデビル／剛力入道／BOSS：真怪魚

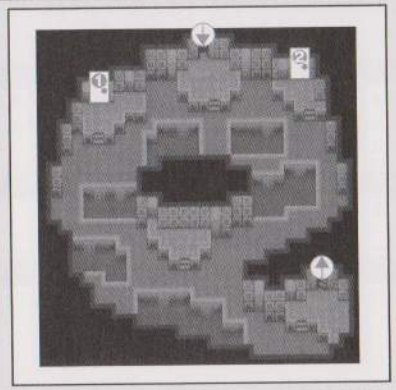
タル・木箱情報

ナシ

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×1［1：救急セット］　扉×0　イベント×1［A：ボス戦（真怪魚）］

地下迷宮地下81階



左上の扉1にある宝箱には天使の剣の秘伝が入っている。ここから下は最強クラスの敵が数多く現れるので、武器もできるだけ強化しよう。

出現モンスター

剛力入道／オオグロ切断虫／チャージボア／迎撃兵器／アクスナイト／アークデビル／ミニドラゴン

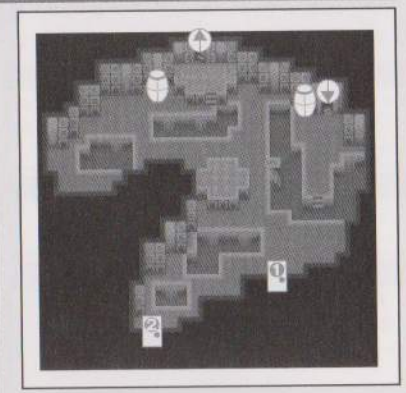
タル・木箱情報

ナシ

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×3（扉の中）［1：天使の剣（秘伝）／2：幻獣の化石／3：クロッツア薬］　扉×2［1：宝箱（1～2）／2：宝箱（3）］　イベント×0

地下迷宮地下82階



EXダンジョンにはめずらしくマップの下側に部屋がある。左の部屋には宝箱が3個あるが、右の部屋はからっぽ。ガッカリしないように。

出現モンスター

剛力入道／オオグロ切断虫／チャージボア／迎撃兵器／アクスナイト／アークデビル／ミニドラゴン

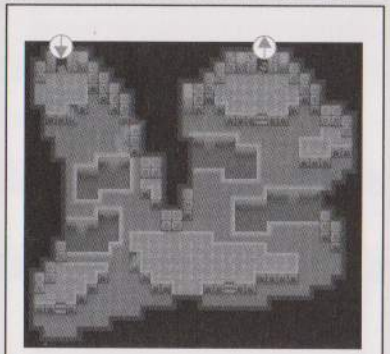
タル・木箱情報

深紅の勾玉／真青の勾玉／疾風の鉱石／黄金の勾玉

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×3（扉の中）［1：クロッツア薬／2：救急セット／3：古代竜の化石］　扉×2［1：ー／2：宝箱（1～3）］　イベント×0

地下迷宮地下83階



この階層あたりから登場するチャージボアやデビルヘッドは秘伝を持っている。かなり強いが秘伝をゲットするまでねばり強く戦おう。

出現モンスター

剛力入道／オオグロ切断虫／チャージボア／迎撃兵器／アクスナイト／デビルヘッド／銃装機兵／ピッカー

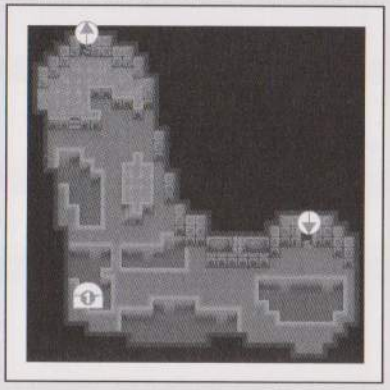
タル・木箱情報

ナシ

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×0　扉×0　イベント×0

地下迷宮地下84階



マップ左下の宝箱にある鍛聖の靴は装備するとすばやさが50アップ。斧や槍など重い武器で動きが鈍っているようなら使ってみよう。

出現モンスター

剛力入道／オオグロ切断虫／チャージボア／迎撃兵器／アクスナイト／デビルヘッド／銃装機兵／ピッカー

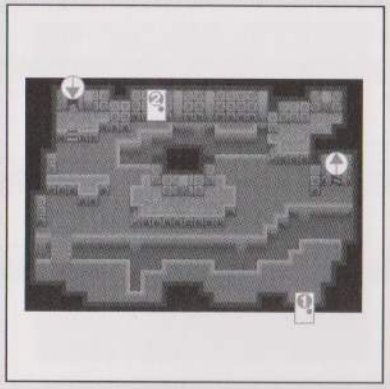
タル・木箱情報

ナシ

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×1［1：鍛聖の靴］　扉×0　イベント×0

地下迷宮地下85階



マップ右下にある部屋には宝箱がふたつあるが、上はカラ部屋なので立ち寄る必要はないぞ。宝箱の中身はともに武器の材料だ。

出現モンスター

剛力入道／オオグロ切断虫／チャージボア／迎撃兵器／アクスナイト／デビルヘッド／銃装機兵／ダークドラゴン／空撃

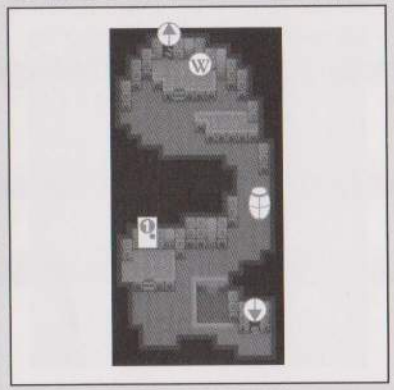
タル・木箱情報

ナシ

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×2（扉の中）［1：古代竜の化石／2：武鉱石］　扉×2［1：宝箱（1～2）／2：ー］　イベント×0

地下迷宮地下86階



85、6階あたりからは強敵ダークドラゴンが現れる。端に追いつめられそうならドリルのため攻撃を使うと攻撃しつつ後ろに抜けられるぞ。

出現モンスター

剛力入道／オオグロ切断虫／チャージボア／迎撃兵器／アクスナイト／デビルヘッド／銃装機兵／ダークドラゴン／空撃

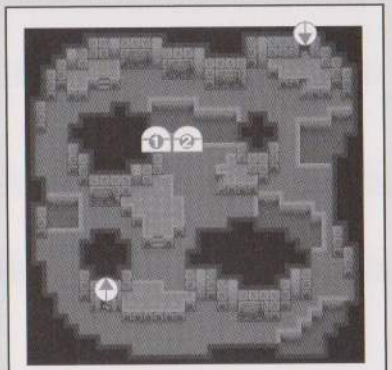
タル・木箱情報

深紅の勾玉／真青の勾玉／疾風の鉱石／黄金の勾玉

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×0　扉×1［1：—］　イベント×0

地下迷宮地下87階



タル、木箱がないので宝箱の中身を取ったら来る必要がないフロアのひとつ。下ってきて右に行くと宝箱を取れないので気をつけよう。

出現モンスター

剛力入道／オオグロ切断虫／チャージボア／迎撃兵器／アクスナイト／デビルヘッド／銃装機兵／ダークドラゴン／ジャンパー／雷撃

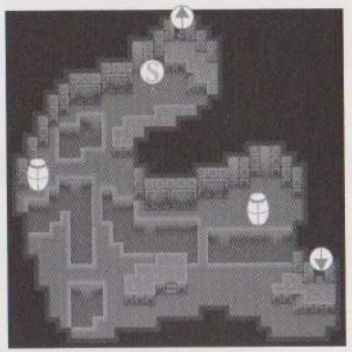
タル・木箱情報

ナシ

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×2［1：武鉱石／2：幻獣の化石］　扉×0　イベント×0

地下迷宮地下88階



セーブポイントがあるフロア。この下の90階クラスになるとザコが相手でも油断はできない。ここでのセーブを忘れないようにしよう！

出現モンスター

剛力入道／オオグロ切断虫／チャージボア／迎撃兵器／アクスナイト／デビルヘッド／銃装機兵／ダークドラゴン／ジャンパー／雷撃

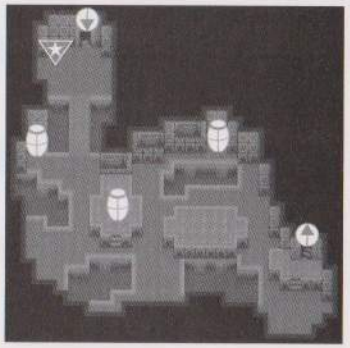
タル・木箱情報

深紅の勾玉／真青の勾玉／疾風の鉱石／黄金の勾玉

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×0　扉×0　イベント×0

地下迷宮地下89階



宝箱はないが、9個のタル、木箱と回復ポイントがある。敵が強いぶん経験値はかせぎやすいフロアだ。ここで十分レベルアップしておこう。

出現モンスター

剛力入道／オオグロ切断虫／チャージボア／迎撃兵器／アクスナイト／デビルヘッド／銃装機兵／ダークドラゴン／スパークゲソ

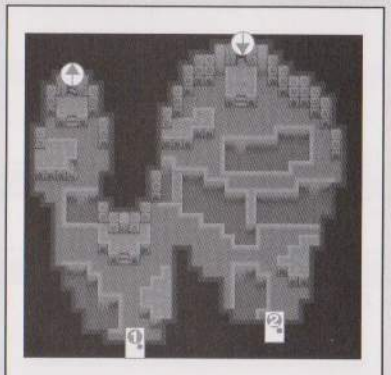
タル・木箱情報

灼熱の鉱石／真青の勾玉／鉄鉱石／武鉱石

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×0　扉×0　イベント×0

地下迷宮地下90階



強敵だが秘伝を持っているダークデーモンが出現し始めるフロア。マップの下には部屋がふたつあるが、宝箱があるのは右の部屋だけだ。

出現モンスター

剛力入道／オオグロ切断虫／チャージボア／迎撃兵器／ランスナイト／デビルヘッド／銃装機兵／ダークドラゴン／スパークゲソ／ダークデーモン

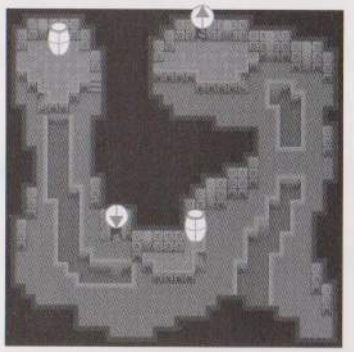
タル・木箱情報

ナシ

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×2（扉の中）［1：銀聖の指輪／2：武鉱石］　扉×2［1：—／2：宝箱（1〜2）］　イベント×0

地下迷宮地下91階



このフロアには宝箱や隠し部屋はない。ただしルートの関係上、かなり大回りをして進むことになる。ムチャな戦闘はさけよう。

出現モンスター

剛力入道／オオグロ切断虫／チャージボア／迎撃兵器／ランスナイト／デビルヘッド／銃装機兵／ダークドラゴン／フライリザード／ダークデーモン

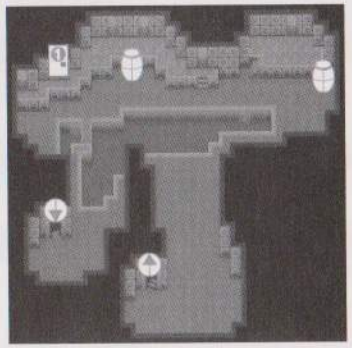
タル・木箱情報

翼竜の爪／磁界の鉱石／鉄鉱石／武鉱石

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×0　扉×0　イベント×0

地下迷宮地下92階



マップ左上に隠し部屋がある。中には宝箱はないもののタル、木箱が5つあるのだ。ただし、かなりの遠回りが必要になるぞ。

出現モンスター

剛力入道／オオグロ切断虫／チャージボア／迎撃兵器／ランスナイト／デビルヘッド／銃装機兵／ダークドラゴン／フライリザード／ダークデーモン

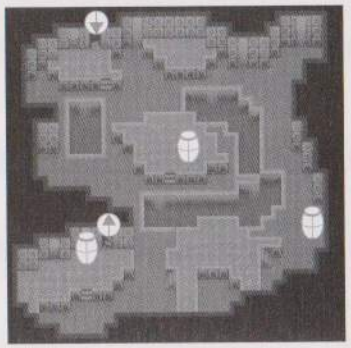
タル・木箱情報

火竜の牙／深海の鉱石／武鉱石／幻獣の化石

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×0　扉×1［1：ー］　イベント×0

地下迷宮地下93階



タルの数が13個と多いが、階段から階段へまっすぐ進むと大半が壊せない。最短距離をとるかタルを壊すか、状況に応じて決めよう。

出現モンスター

剛力入道／オオグロ切断虫／チャージボア／迎撃兵器／ランスナイト／デビルヘッド／銃装機兵／ダークドラゴン／フライリザード／ダークデーモン

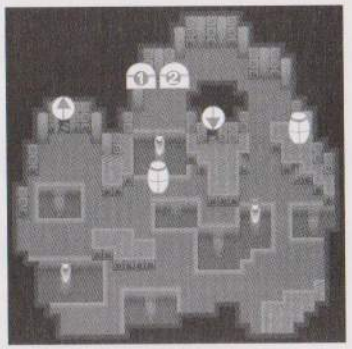
タル・木箱情報

大きなボルト／機竜のボルト／武鉱石／幻獣の化石

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×0　扉×0　イベント×0

地下迷宮地下94階



95階に続く階段の裏側あたりの宝箱からは救急セットと防風ブーツが手に入る。防風ブーツは風の攻撃で受けるダメージを半分にしてくれるぞ。

出現モンスター

剛力入道／オオグロ切断虫／チャージボア／迎撃兵器／ランスナイト／デビルヘッド／銃装機兵／ダークドラゴン／フライリザード／ダークデーモン

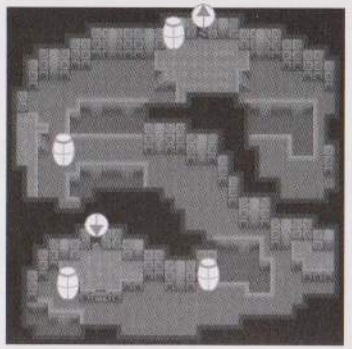
タル・木箱情報

火竜の牙／深海の鉱石／武鉱石／幻獣の化石

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×2［1：防風ブーツ／2：救急セット］　扉×0　イベント×0

地下迷宮地下95階



Sの字のようになっているフロア。隠し部屋や宝箱はないので、タルを壊しつつ反対側の階段に素直に向かっていけば問題ない。

出現モンスター

剛力入道／オオグロ切断虫／チャージボア／迎撃兵器／ランスナイト／デビルヘッド／銃装機兵／ダークドラゴン／フライリザード／ダークデーモン

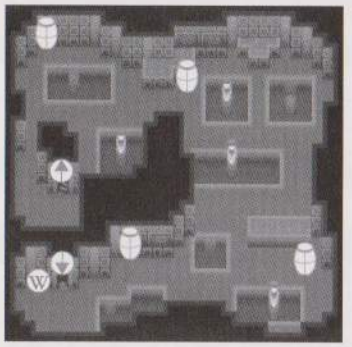
タル・木箱情報

大きなボルト／機竜のボルト／武鉱石／幻獣の化石

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×0　扉×0　イベント×0

地下迷宮地下96階



転送装置がある最後のフロア。ここから下に転送装置はないので、さらに進む場合は覚悟を決めよう。なおタル、木箱が14個あるぞ。

出現モンスター

剛力入道／オオグロ切断虫／チャージボア／迎撃兵器／ランスナイト／デビルヘッド／銃装機兵／ダークドラゴン／フライリザード／ダークデーモン

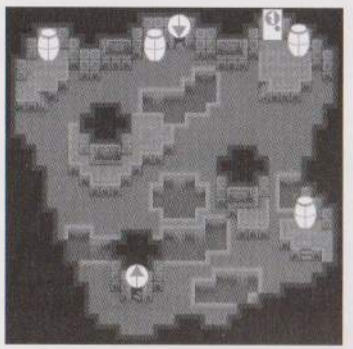
タル・木箱情報

火竜の牙／深海の鉱石／幻獣の化石／古代竜の化石

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×0　扉×0　イベント×0

地下迷宮地下97階



マップ右上にある部屋の中には、古代竜の化石が入った宝箱があるぞ。武器の材料としては最高クラスなのでぜひゲットしておこう。

出現モンスター

剛力入道／オオグロ切断虫／チャージボア／迎撃兵器／ランスナイト／デビルヘッド／銃装機兵／ダークドラゴン／フライリザード／ダークデーモン

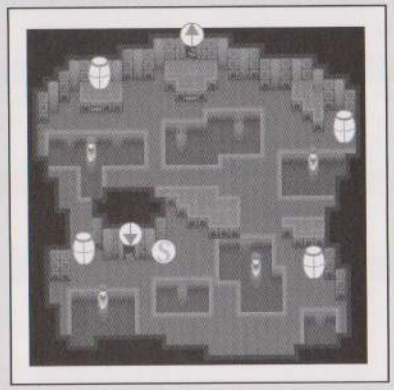
タル・木箱情報

大きなボルト／機竜のボルト／幻獣の化石／古代竜の化石

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×1（扉の中）［1：古代竜の化石］　扉×1［宝箱（1）］　イベント×0

地下迷宮地下98階



最後のセーブポイントがあるフロアだ。地下迷宮の100階には強力なラスボスがいるので、絶対にここでセーブしておくこと！

出現モンスター

剛力入道／オオグロ切断虫／チャージボア／迎撃兵器／ランスナイト／デビルヘッド／銃装機兵／ダークドラゴン／フライリザード／ダークデーモン

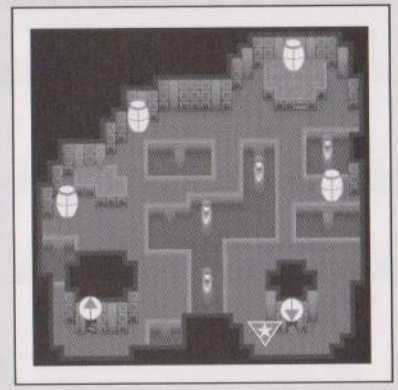
タル・木箱情報

火竜の牙／深海の鉱石／幻獣の化石／古代竜の化石

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×0　扉×0　イベント×0

地下迷宮地下99階



最後の回復ポイントがあるフロア。ここで体力を回復したら、対ラスボス用に装備を整えよう。武器は耐久度の高いものを用意したい。

出現モンスター

剛力入道／オオグロ切断虫／チャージボア／迎撃兵器／ランスナイト／デビルヘッド／銃装機兵／ダークドラゴン／フライリザード／ダークデーモン

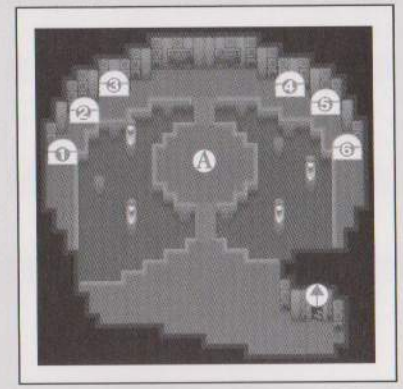
タル・木箱情報

大きなボルト／機竜のボルト／幻獣の化石／古代竜の化石

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×0　扉×0　イベント×0

地下迷宮地下100階



ここにはEXダンジョンのラスボス・青炎のキリンがいる。見事倒せば、奥にある6個の宝箱をゲットできるぞ。ちなみにザコ召喚獣は出現しない。

出現モンスター

BOSS：青炎のキリン

タル・木箱情報

ナシ

宝箱・扉・イベント情報

宝箱×6［1：防電ネックレス／2：銀聖の首飾り／3：銀聖の腕輪／4：天槍（秘伝）／5：幻獣の化石／6：古代竜の化石］　扉×0　イベント×1［A：ボス戦（青炎のキリン）］

EXダンジョン攻略について

シナリオクリア後に行けるようになるEXダンジョン。地下迷宮100階までの完全制覇を目指そう！

今まで以上の強敵がめじろ押し！

EXダンジョンには油断しているとやられかねない強さを持つ召喚獣が数多く出現するぞ。護衛獣は魔法が強力なキュハイラに変えるのがオススメ。転送装置やセーブポイントを活用しながら慎重に進んでいこう。ムリは禁物だぞ！

EXダンジョンの特徴

- 地下51～100階まで存在
- キュハイラを護衛獣にできる
- 宝箱や召喚獣から秘伝を入手可能
- 60・80・100階にボス召喚獣がいる
- ボスとは複数回戦える

EXダンジョンで入手できる秘伝一覧

コンプリートは一筋縄ではいかないぞ

EXダンジョンで手に入る秘伝は20種類。ボス級以外に、歩いていると遭遇する召喚獣がアイテムとして持っていることもあるぞ。各秘伝の入手方法は下の表を参照のこと。むろん、どの秘伝も魔鉱石でエレメントを付加することが可能だ。

◀アイテムとして持っている秘伝を取れるかどうかは運次第。

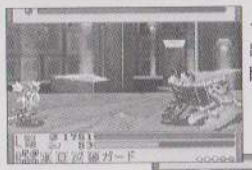
種類	武器名	入手方法
ソード	大曲剣	召喚獣・オオグロ切断虫を倒して入手
ソード	鬼烈剣	EXダンジョン59階にある宝箱から入手
ソード	天使の剣	EXダンジョン81階にある宝箱から入手
ソード	セイントブレイド	EXダンジョン100階にいるボス・青炎のキリンを倒して入手
アクス	フェザーアクス	召喚獣図鑑をコンプリート後、外に出ると工城の役人が現れて入手できる
アクス	スケルアクス	EXダンジョン80階でボス・真怪魚を2回倒して入手
アクス	双魔の斧	召喚獣・ダークデーモンを倒して入手
アクス	ヘイブンアクス	召喚獣・ダークドラゴンを倒して入手
ランス	スナイパーランス	EXダンジョン69階にある宝箱から入手
ランス	サスマター	EXダンジョン80階でボス・真怪魚を1回倒して入手
ランス	鉄球槍	シナリオクリア後にプレイできる御前試合バトルで入手
ランス	天槍	EXダンジョン100階にある宝箱から入手
ナックル	危険な拳	EXダンジョン60階でボス・メタルスレッジを2回倒して入手
ナックル	ベアーハング	召喚獣・ハリケードを倒して入手
ナックル	ドクロナックル	地下迷宮・EXダンジョンのタルを全部壊して外に出ると役人が現れて入手
ナックル	トライヘイブン	召喚獣・デビルヘッドを倒して入手
ドリル	獣牙のドリル	EXダンジョン60階でボス・メタルスレッジを1回倒して入手
ドリル	虹色ドリル	召喚獣・迎撃兵器を倒して入手
ドリル	ツインドリル	召喚獣・銃装機兵を倒して入手
ドリル	超電動	召喚獣・チャージボアを倒して入手

EXダンジョンでのボス戦

シナリオで戦ったボスたちがリベンジ

EXダンジョンの60・80・100階にはそれぞれ強力なボスがいる。むろん彼らを倒さないと先には進めないぞ。いずれもHPが高いので戦うときは武器の耐久度に要注意！

BOSS攻略 地下迷宮地下60階：メタルスレッジ



◀ワイヤーを上に出したらハサミが降る前ぶれ。ガードの準備をしよう

▶力をためてのパンチも強い。接近して攻撃ばかりしているとやられる

■降ってくるハサミ攻撃に注意！

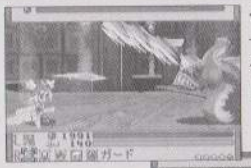
シナリオの第5話で戦ったキラーメタルのパワーアップ版。攻撃方法は同じなのだが、各種能力が大幅に強化されている。機械系なのでとにかく固いぞ。画面上に姿を消すとハサミが降ってくるのでガードし、下りてきたところを攻撃だ。

DATA		
LV	HP	ATK
75	10000	300
DEF	AGL	エレメント
500	45	無

〈取得アイテム、EXP、お金〉
・アイテム／獣牙のドリル・危険な拳
・EXP／30500
・お金／5500b

〈特徴〉力をためてのパンチ、連続で腕を振り下ろしての攻撃、画面上からハサミの突き刺しの3つの攻撃を使う

BOSS攻略 地下迷宮地下80階：真怪魚



◀ヒレでのアッパーは2発連続で来る。1発目をかわしても油断するな

▶接近してのフレアバーストが有効。炎で追いつめて焼き魚にしてやれ

■うかつに近づくと痛い目を見るぞ

第6話にサナレを救出に行った先で戦う怪魚と攻撃方法は同じ。画面をクロスに飛ぶ攻撃のあとがスキだらけなのも同じで、攻撃の大チャンスになっている。武器が激しく消耗する相手なのでバリアウエポンや耐久度の高い武器を用意しよう。

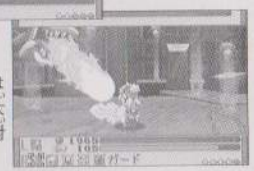
DATA		
LV	HP	ATK
85	20000	350
DEF	AGL	エレメント
300	25	無

〈取得アイテム、EXP、お金〉
・アイテム／サスマター・スケルアクス
・EXP／48000
・お金／8500b

〈特徴〉腕を振り下ろして発射する波動、ヒレによるアッパー、画面内をクロスに飛び回っての体当たりの3つの攻撃を使う

BOSS攻略 地下迷宮地下100階：青炎のキリン

◀攻撃は頭より胴体を狙った方がダメージが大きい。覚えておこう！



▶口からの火球は直撃を食らうと大ダメージ！ 絶対にかわすこと

■最後の強敵！ 長期戦を覚悟しよう

第7話に登場したキリンが復活。HP65000の化け物だ。戦闘中に武器が壊れてしまいやすいので魔法はバリアウエポンを中心に使っていく。画面の左右から攻撃してくる点はキリンと同じ。顔が動いたらダッシュで後方に逃げる戦法が通じるぞ。

DATA		
LV	HP	ATK
99	65000	480
DEF	AGL	エレメント
550	25	無

〈取得アイテム、EXP、お金〉
・アイテム／セイントブレイド
・EXP／65000
・お金／20000b

〈特徴〉上空からの突進、シッポをふって発射する衝撃波、口からの火球、ウロコとばしの4つの攻撃を使う

シナリオクリア後の御前試合バトル

最強装備で速攻クリアを目指そう！

シナリオをクリアしてから御前試合の闘技場に行くと1000バームを払って御前試合バトルに挑戦できる。これはシナリオで戦ったライバルと戦える、いわばボーナスステージのようなもの。短い時間で勝つほどいいアイテムがもらえるので、武器の破壊は考えず全力で戦おう！

◀クリア時間を短縮するカギは魔法を使わず、使わせないことだ

●8連戦が君を待っている！

「御前試合バトル」はシナリオでの御前試合と異なり、8人のライバルと続けて戦う。チェベスからはじまり最後にヴァリラと戦うのだ。各キャラクターの強さはシナリオ登場時と同じ（チェベスは第1話、ウレクサは第12話。ヴァリラは専用のステータスを持つ）。なお武器の耐久度は次の相手が登場すると回復するが、HPは回復しないぞ。

チェベス

ケノン

ラジィ

ハリオ

ルベーテ

サナレ

ウレクサ

ヴァリラ

●クリア時間で入手アイテムが変化

御前試合バトルに出るとアイテムがもらえる。もらえるアイテムの種類は下の表のとおり。上にある条件ほど優先順位が高く、複数の条件を同時に満たすとアイテムも複数（4個まで）手に入るのだ。条件2を満たして取れる秘伝は右下の一覧の通りで上から順に入手できる（すでに持っているものは除く）。なお1分30秒を切ってクリアすると、1秒につき経験値が1000ポイントもらえるぞ。

各種アイテムの入手例

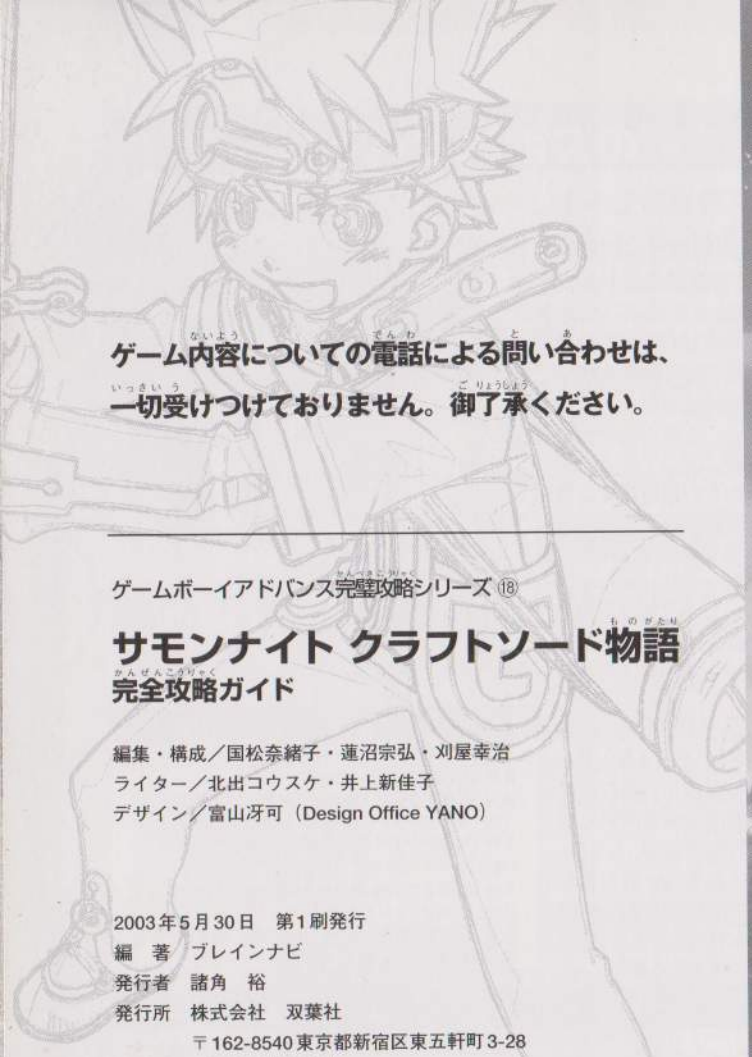
- **3分15秒でクリア**→『マッチ箱』
- **2分45秒でクリア**→『魔鉱石』
- **2分15秒でクリア**→『秘伝』、『魔鉱石』
- **1分15秒でクリア**→『秘伝』、『魔鉱石』×3
- **1分15秒でクリア、秘伝をすべて入手している**→『魔鉱石』×4（※条件3、4を満たしているため）
- **1分15秒でクリアし自己ベストを更新**→『救急セット』、『秘伝』、『魔鉱石』×2
- **1分15秒でクリアし自己ベストを更新、秘伝をすべて入手している**→『救急セット』、『魔鉱石』×3

入手アイテム一覧

条件1	自己ベストを更新し2分以内にクリア	入手アイテム	救急セット
条件2	2分30秒以内にクリア	入手アイテム	右表の秘伝
条件3	1分30秒以内にクリア	入手アイテム	魔鉱石×3
条件4	3分以内にクリア	入手アイテム	魔鉱石×1
条件5	3分1秒以上でクリア	入手アイテム	マッチ箱

入手秘伝一覧

- チェベスの剣
- ヴァリラの槍
- ケノンの斧
- ラジィのナックル
- ハリオのドリル
- ウレクサの槍
- ウレクサの槍改
- ルベーテのドリル
- サナレの剣
- 真ウレクサの槍
- 鉄球槍



ゲーム内容についての電話による問い合わせは、
一切受けつけておりません。御了承ください。

ゲームボーイアドバンス完璧攻略シリーズ⑱

サモンナイト クラフトソード物語
完全攻略ガイド

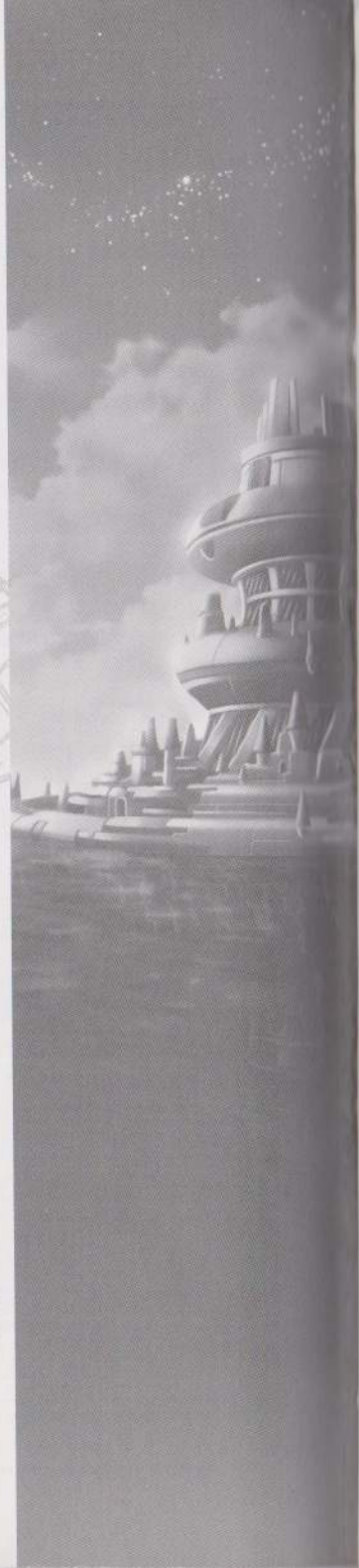
編集・構成／国松奈緒子・蓮沼宗弘・刈屋幸治
ライター／北出コウスケ・井上新佳子
デザイン／富山冴可（Design Office YANO）

2003年5月30日　第1刷発行
編　著　ブレインナビ
発行者　諸角　裕
発行所　株式会社　双葉社
〒162-8540 東京都新宿区東五軒町3-28
印刷所　三晃印刷株式会社
©FLIGHT-PLAN
©BANPRESTO 2003

GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンス・GBA・ADVANCE は任天堂の登録商標です。

禁・無断転載複製
©FUTABASHA Printed in Japan
落丁・乱丁の場合は本社にてお取りかえいたします。定価はカバーに表示してあります。

ISBN4-575-16382-1 C0076



©FLIGHPLAIN
©BANPRESTO 2003

双葉社

GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンス・GBAは任天堂の登録商標です